

8. Story Telling

3D Walkthrough
Refleksi 9 Tahap Desain
Jurnal

Story Telling

8.1 3D WALKTROUGH

https://drive.google.com/file/d/1Q5xZ2wDWe8NOdPddCwqLaMw0knMKwfKK/view?usp=drive_link



Scan QR Code



Story Telling

8.2 REFLEKSI 9 TAHAP DESAIN

Understand

Tahap ini saya mempelajari informasi dan literatur mengenai desain biophilic pada lingkup perkantoran serta penerapannya pada site melalui media jurnal dan buku.

Observe

Tahap ini saya mengumpulkan data eksisting meliputi permasalahan, kebutuhan ruang, data ukuran ruang, dokumentasi dan kemudian melakukan analisa.

Point of View

Tahap ini saya menganalisa permasalahan dan kebutuhan objek yang akan dirancang serta apa yang akan dirancang menggunakan pendekatan *biophilic design*.

Ideate

Tahap ini saya melakukan sketsa konseptual dengan penyusunan konsep desain agar memunculkan solusi desain sesuai dengan pendekatan biophilic.

Prototype

Tahap ini saya merancang objek perancangan secara 3D dan 2D menggunakan *software* Sketchup, Layout, dan Autocad. Desain menjadi lebih terstruktur pada tahap ini.

Test

Tahap ini saya bertemu klien untuk presentasi hasil desain menggunakan media gambar dan video dengan jelas dan rinci.

Story Telling

Tahap ini saya merefleksikan apa yang sudah saya jalani dari seluruh 9 tahapan desain.

Pilot

Tahap ini saya menerima kritik dan saran dari klien mengenai perancangan apakah sudah sesuai dengan permasalahan dan kebutuhan objek perancangan.

Bussiness Model

Tahap ini saya merancang media branding studio interior yang akan saya dirikan kedepannya menggunakan portfolio desain.