

DAFTAR PUSTAKA

- Ardy, T. (n.d.). *Tinjauan kritis: Aplikasi virtual dan augmented reality dalam domain keamanan teknologi pendidikan*.
https://www.academia.edu/49236612/TINJAUAN_KRITIS_APLIKASI_VIRTUAL_DAN_AUGMENTED_REALITY_DALAM_DOMAIN_KEAMANAN_TEKNOLOGI_PENDIDIKAN
- E&M InnoPortal. (n.d.). *Immersive cave automatic virtual environment (CAVE) system*.
https://inno.emsd.gov.hk/en/it-solutions/index_id_108.html
- Endra, Y.R. (2023, Maret 23). *Beda rumus slovin 5% dan 10% skripsi adalah?* [Video File]. <https://youtube.com/shorts/5auwPQVv73I?si=fR3GlwzzpIVdj3LO>
- Fira, M. (2023). *Penerapan media pembelajaran berbasis virtual reality terhadap efektivitas belajar mahasiswa pada mata kuliah kesehatan dan keselamatan kerja* [Doctoral dissertation, UIN Ar-Raniry Fakultas Tarbiyah dan Keguruan].
<https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/29111/>
- Herlangga, K. (2016). *Virtual reality dan perkembangannya*.
<https://www.codepolitan.com/virtual-reality-dan-perkembangannya>
- IPTEK. (2022, November 29). *Sejarah virtual reality dan jenis-jenisnya*.
<https://iptek.co.id/sejarah-virtual-reality-dan-jenis-jenisnya/>
- Jerald, J. (2015). *The vr book*. Association for Computing Machinery.
<https://doi.org/10.1145/2792790>
- Metanesia by Telkom Indonesia. (n.d.). *Menilik manfaat virtual reality (vr) di industri konstruksi*. <https://metanesia.id/blog/vr-di-industri-konstruksi>
- MIMBUS. (2021, May 27). *Construction site safety*.
<https://www.youtube.com/watch?v=4o9G6rk6W2A&t=58s>
- Nurfauzdi, B. (2022, December 19). *Penerapan teknologi pelatihan keselamatan kerja virtual dengan metaverse dan vr!*.
<https://metanesia.id/blog/pelatihan-virtual-di-metaverse>
- Official Blog Dimensidata.com. (n.d.). *Daftar HP android harga murah yang support vr virtual reality*.
<https://blog.dimensidata.com/daftar-hp-android-harga-murah-yang-support-vr-virtual-reality/>

- Pantelidis, V. S. (1995). *Reasons to use virtual reality in education. VR in the schools*, 1(1), 9. <http://vr.coe.ecu.edu/vrits/1-1pante.htm>
- Paulus, E., Suryani, M., Farabi, R., Yulita, I. N., & Pradana, A. (2016). Evaluasi aplikasi semiimmersive *virtual reality* pada bidang pendidikan menurut aspek heuristik dan pembelajaran. <https://ejournal.akakom.ac.id/index.php/jiko/article/view/32>
- Purnawinadi, I. G. (2019). Pengetahuan sebagai predisposisi perilaku keselamatan dan kesehatan kerja. *Jurnal Skolastik Keperawatan*, 5(2), 107–115. <https://doi.org/10.35974/jsk.v5i2.879>
- Rahman, A.F. (2018, April 12). *Headset VR bebas ribet acer masuk indonesia, harganya?*. <https://inet.detik.com/consumer/d-3968263/headset-vr-bebas-ribet-acer-masuk-indonesia-harganya>
- Sahulata, R. A., Wahyudi, A., Wuwungan, B. G., & Nayoan, M. A. (2016). Aplikasi virtual reality pengenalan kerangka tubuh manusia berbasis android. *CogITo Smart Journal*, 2(2), 204–215. <https://doi.org/10.31154/cogito.v2i2.30.204-215>
- Satu Data. (2024, Februari 26). *Kecelakaan kerja tahun 2023*. <https://satudata.kemnaker.go.id/data/kumpulan-data/1728#:~:text=Pada%20tahun%202023%2C%20jumlah%20kasus,persen%20kasus%20peserta%20jasa%20konstruksi>.
- Sholihah, Q., *Implementasi sistem manajemen K3 pada konstruksi jalan sebagai upaya pencegahan kecelakaan kerja*, *buletin profesi insinyur*, 1(1), 2018, pp. 25-31. <https://scholar.archive.org/work/nw2n2cx7ezcdvobyluph5oadty/access/wayback/http://buletinppi.ulm.ac.id/index.php/bpi/article/download/6/6>
- Softweb Solutions Inc.-An Avnet Company. (2018, May 15). *VR for construction safety training | virtual reality for construction industry*. <https://www.youtube.com/watch?v=Gc9toR61f1Q>
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R dan D*. Alfabeta, CV.
- Sugiyono. (2013). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R & D*. Alfabeta, CV.
- Sulistianingsih, A., Elmunsyah, H., & Kustono, D. (2022). Persepsi dosen dan mahasiswa terhadap efektivitas penggunaan teknologi augmented reality (AR) pada perangkat seluler dalam industri arsitektur dan jasa konstruksi. *Edu Komputika Journal*, 9(1), 44 - 52.

<https://doi.org/10.15294/edukomputika.v9i1.56586>

Ulfayana. (2018). *Efektivitas penggunaan media berdasarkan teori belajar edgar dale terhadap peningkatan hasil belajar fikih di mts negeri 2 bulukumba.*

<http://repositori.uin-alauddin.ac.id/id/eprint/12012>

Virtual Nursing Skill Simulation Lab. (n.d.). Harga berlangganan 3d simulator interaktif.

<https://vnurslab.com/langganan>

VIVE Team. (2023, January 13). *Standalone VR : What you need to know about all-in-one headsets.*

<https://blog.vive.com/us/all-in-one-vr-what-you-need-to-know/>