

# “ P O V

Becoming aware of peoples' needs and developing insights.  
Making the suggestion about how to make changes that will  
have an impact on peoples' experiences.

Methods :

- Mindmapping

Output :

- Framework
- Programmatic concept

## Framework

	Goals	Facts	Concept	Needs	Problems
Function	Memungkinkan pengguna dengan berbagai kemampuan untuk melakukan pekerjaan individu maupun kolaborasi antar pengguna	Penyediaan ruang untuk rapat, bekerja dengan laptop, kolaborasi, serta bersantai	Penerapan desain universal	Ruang privat dan komunal dengan furniture yang ergonomis	Memerlukan area yang memungkinkan peralihan dari fokus pekerjaan individu ke kelompok
Form	Pencahayaan dan penghawaan yang optimal, tingkat kebisingan rendah, serta secara tidak langsung dapat berkontribusi dalam mengurangi jejak emisi karbon	Sumber cahaya alami cukup banyak dan suhu ruangan tidak terlalu tinggi	Coworking space dengan penataan ruang yang efektif, dengan pengaturan penghawaan, pencahayaan, dan akustik yang sesuai untuk ruang kerja	Pemilihan material yang sesuai	Bentuk bangunan geometris tidak beraturan
Economy	Biaya pengadaan interior dalam range 2-2.5 M serta operasional dan maintenance tidak terlalu tinggi	Budget pengadaan interior berada di angka 2-2.5 M (termasuk plafon, penutup lantai, partisi, dan pintu)	Biaya sebanding dengan jangka waktu pakai, serta biaya perawatan tidak terlalu tinggi.	Perputaran dana antara pemasukan (hasil sewa) dan pengeluaran untuk operating maintenance cost seimbang	Biaya pengadaan interior serta operating cost akan menjadi salah satu faktor dalam penentuan harga sewa pengguna.
Time	Desain modern yang bisa digunakan hingga 5 tahun, dapat melakukan penyesuaian untuk event temporal, serta mampu menunjukkan branding HQ coworking space.	Per tanggal 10 Maret, proses desain sudah dimulai, penggerjaan konstruksi (kontraktor) sedang berlangsung, sedang dealing biaya total	Penggunaan gaya desain modern dengan color palette sesuai branding HQ	Desain masih relevan dan dapat digunakan minimal hingga 5 tahun ke depan, menampilkan branding HQ	Tren desain yang mungkin berubah dalam 5 tahun dan bisa melakukan penyesuaian untuk event temporal (seperti hari raya nasional)

## Problem Statement

### PROBLEMS

- Ruang kerja inklusif yang mendukung aktivitas baik secara individu maupun kelompok, yang memungkinkan kolaborasi antara pengguna dengan tetap menyediakan privasi.
- Penyediaan fasilitas inklusif yang didukung dengan penataan ruang efektif dan efisien.
- Pengadaan interior dengan biaya yang reasonable dan jangka waktu pakai minimal 5 tahun
- Desain masih relevan dan dapat digunakan hingga 5 tahun ke depan, serta branding HQ dapat terlihat dengan harmonis

### SOLUTIONS

- Menyediakan beberapa jenis ruang yang dapat dipilih sesuai kapasitas pengguna dan aktivitas yang akan dilakukan (bekerja dengan laptop, diskusi, ataupun rapat)
- Penerapan konsep desain universal
- Pemilihan material yang tepat, baik dari segi tampilan, fungsi, serta kualitas.
- Penggunaan gaya desain modern untuk memberikan kesan timeless serta penggunaan warna serta elemen-elemen interior yang menunjukkan branding HQ

## Programmatic Concept



### INCLUSIVE

Mampu mengakomodasi mayoritas pengguna dengan berbagai tingkat kemampuan tanpa membuat mereka merasa diberi perhatian khusus



### COMFY

Memberikan kenyamanan pada pengguna, bahkan jika menggunakan dalam waktu cukup lama. Kenyamanan didapat mulai dari aspek penataan ruang, pencahayaan, penghawaan, tingkat kebisingan, hingga pemilihan furniture

### MODERN

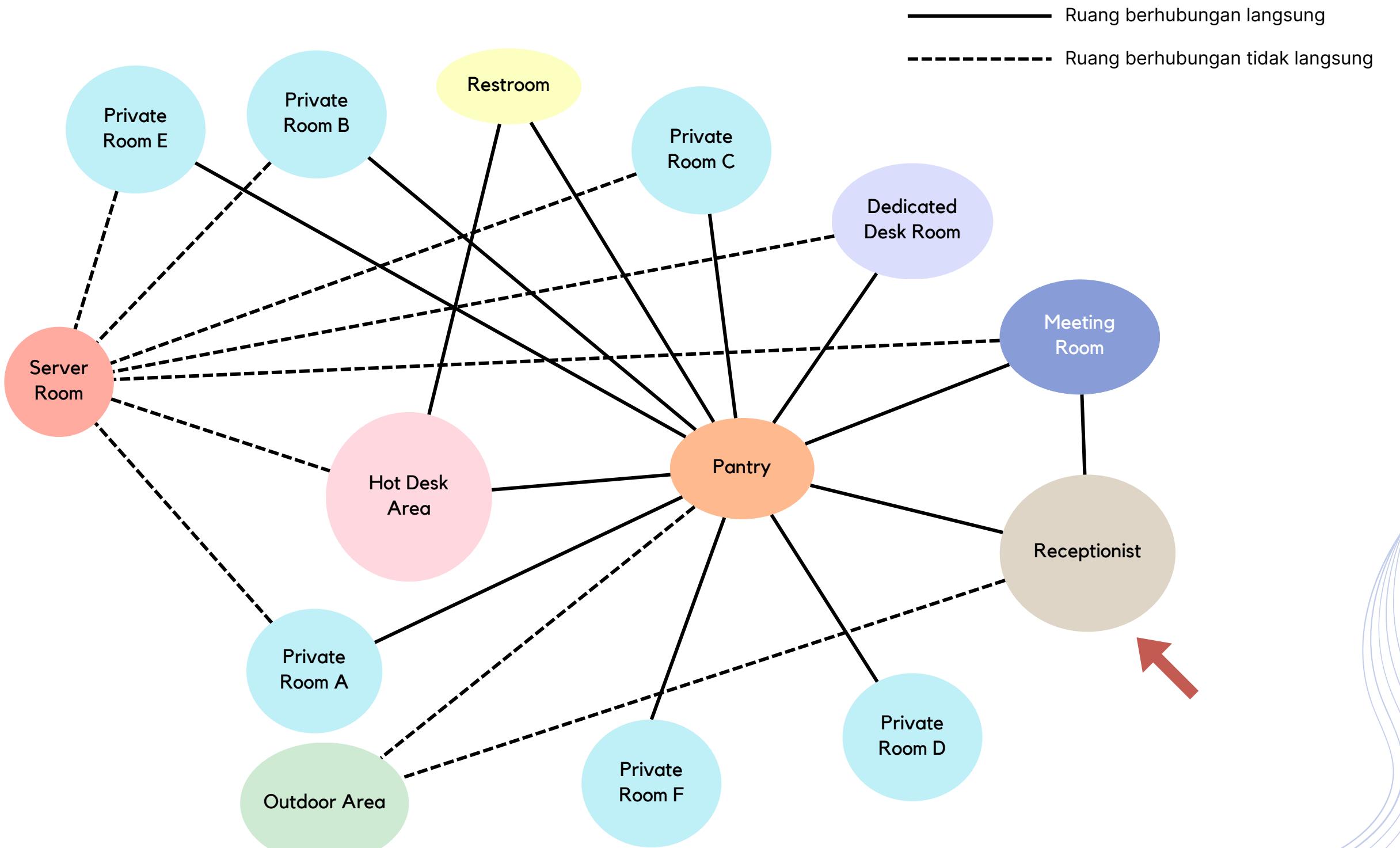
Pemilihan gaya desain modern dengan tampilan clean lines dan bentuk furniture yang tidak bulky

## Besaran Ruang

Nama Area/ Ruang	Aktivitas	Pengguna	Kebutuhan Perabot	Ukuran Perabot		Jumlah	Luas (m <sup>2</sup> )	Kapasitas orang (m <sup>2</sup> )	Luas ruangan + kapasitas orang (m <sup>2</sup> ) <b>A</b>	Sirkulasi dalam Ruang <b>B</b>	Jumlah Ruang yang dibutuhkan	Total Luas Ruang <b>C</b>	C + C*20% (Sirkulasi antar Ruang)	Luas existing (m <sup>2</sup> )
				Panjang (m)	Lebar (m)									
Receptionist	Menyambut pengunjung, administrasi penyewaan ruang co-work	Staff, penyewa, dan calon penyewa	Meja	2	0.6	1	1.20	7	8.20	11.71	1	11.71	594.36	818.2
	Pengunjung menunggu antrian		Kursi	0.53	0.58	2	0.61							
			Kursi tunggu	0.5	0.5	4	1.00							
Private Room A	Bekerja menggunakan laptop/tablet	Penyewa ruang	Meja	1.2	0.6	1	0.72	1	2.03	3.38	5	16.90	594.36	818.2
Private Room B	Bekerja menggunakan laptop/tablet		Kursi	0.53	0.58	1	0.31							
Private Room C	Bekerja menggunakan laptop/tablet	Penyewa ruang	Meja	1.2	0.6	2	1.44	2	4.05	5.79	8	46.34	594.36	818.2
Private Room D	Bekerja menggunakan laptop/tablet		Kursi	0.53	0.58	2	0.61							
Private Room E	Bekerja menggunakan laptop/tablet	Penyewa ruang	Meja	1.2	0.6	3	2.16	3	6.08	8.69	5	43.44	594.36	818.2
Private Room F	Bekerja menggunakan laptop/tablet		Kursi	0.53	0.58	3	0.92							
Hot-Desk Area	Bekerja menggunakan laptop/tablet	Penyewa ruang	Meja	1.2	0.6	4	2.88	4	8.11	11.59	5	57.93	594.36	818.2
Dedicated Desk Room	Bekerja menggunakan laptop/tablet		Kursi	0.53	0.58	4	1.23							
Meeting Room	Bekerja menggunakan laptop/tablet	Penyewa ruang	Meja	1.2	0.6	5	3.60	5	10.14	14.48	1	14.48	594.36	818.2
Pantry	Menghangatkan makanan, menyeduh kopi, mengobrol	Penyewa ruang, staff	Kursi	0.53	0.58	5	1.54							
Toilet Pria	BAK, BAB		Wastafel	0.6	0.4	2	0.48	6	12.16	17.38	1	17.38	594.36	818.2
Toilet Wanita	BAK, BAB		Closest	0.8	0.4	2	0.64							
Toilet Difabel	BAK, BAB		Urinoir	0.4	0.4	2	0.32							
Outdoor Area	Bercengkrama, bekerja menggunakan laptop/tablet, makan	Penyewa ruang	Wastafel	0.6	0.4	2	0.48	5	6.44	9.20	1	9.20	594.36	818.2
			Closest	0.8	0.4	3	0.96							
			Wastafel	0.6	0.4	1	0.24	2	2.56	3.86	1	3.86	594.36	818.2
			Closest	0.8	0.4	1	0.32							
			Meja	0.9	0.9	15	12.15	60	87.15	124.50	1	124.50	594.36	818.2
			Kursi	0.5	0.5	60	15.00							
										TOTAL	594.36	818.2		

Luas area yang terpakai  
 $\frac{594.36}{818.2} \times 100\%$   
 $= 72.6\%$

## Bubble Diagram



## Zoning / Grouping

