ABSTRAK

Michael Christian Chandra:

Skripsi

Game interactive wall menggunakan hand gesture recognition untuk meningkatkan pengalaman pengguna

Game itu sendiri memiliki banyak input, seperti mouse, keyboard, controller, dan masih banyak lagi. Meskipun pengontrol tradisional seperti keyboard dan mouse masih relevan dalam industri game, terdapat kebutuhan untuk mencari solusi yang meningkatkan intuitivitas dan kenyamanan pengalaman pengguna.

Dalam menghadapi dinamika ini, alternatif yang menjanjikan muncul melalui penggunaan gerak gestur dan interaktif wall. Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi solusi baru dengan mengintegrasikan interaksi antara tampilan dinding interaktif dan penggunaan gerakan tangan dalam game untuk menambah intuitivitas dan kenyamanan pemain.

Dengan melakukan pengujian yang akurasi, delay, dan menguji user experience, penelitian ini akan mengevaluasi responsivitas dan efektivitas penggunaan gerakan tangan dalam mengontrol permainan di interactive wall display. Harapannya, hasil penelitian ini dapat memberikan wawasan baru yang signifikan dalam pengembangan pengalaman bermain game yang lebih baik dan lebih menarik bagi para pengguna.

Kata Kunci: hand gesture, game, interactive wall display

ABSTRACT

Michael Christian Chandra:

Undergraduate Thesis

Game interactive wall menggunakan hand gesture recognition untuk meningkatkan pengalaman pengguna

The game itself has many inputs, such as mouse, keyboard, controller, and more. While traditional controllers like keyboard and mouse remain relevant in the gaming industry, there is a need to find solutions that enhance the intuitiveness and comfort of the user experience.

In facing this dynamic, promising alternatives have emerged through the use of gesture motion and interactive walls. This research aims to explore new solutions by integrating the interaction between interactive wall displays and the use of hand gestures in games to add intuitiveness and comfort for players.

By conducting tests on accuracy, delay, and user experience, this research will evaluate the responsiveness and effectiveness of using hand gestures to control the game on an interactive wall display. It is hoped that the results of this study will provide significant new insights into developing a better and more engaging gaming experience for users.

Key Word: hand gesture, game, interactive wall display

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL

DAFTAR GAMBAR