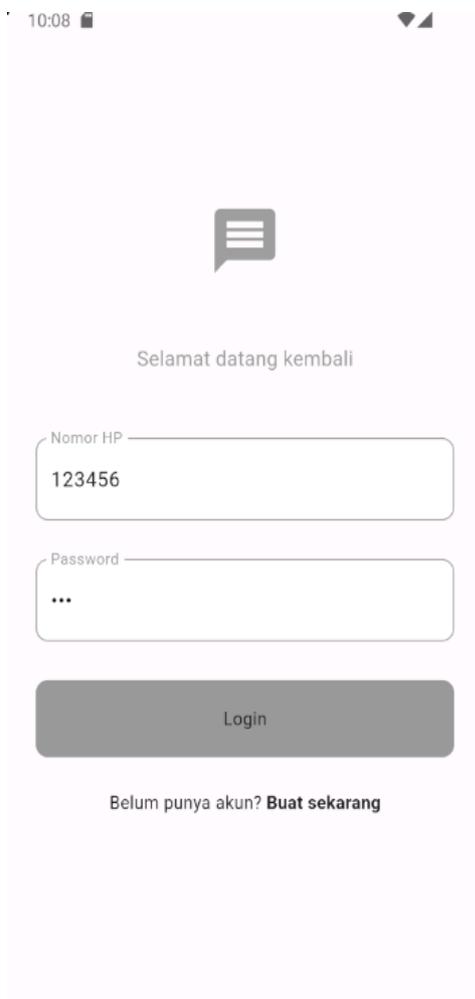


5. Pengujian Sistem

5.1. Pengujian Fitur

5.1.1. Authentication

Jika pengguna yang berperan sebagai pembeli maka langkah pertama yang harus dilakukan adalah membuat akun terlebih dahulu, jika pembeli tidak memiliki akun maka pembeli tidak bisa masuk ke halaman utama sehingga tidak dapat menggunakan aplikasi tersebut. Untuk membuat akun yang diperlukan adalah mengisi form agar kelengkapan data dapat terisi. Data tersebut berisi nama, nama toko, alamat, nomor HP, dan juga kata sandi. Jika sudah membuat akun, untuk dapat login pengguna hanya memasukan nomor HP dan kata sandi. Untuk tampilannya terdapat di gambar 5.1 dan 5.2



10:08

Selamat datang kembali

Nomor HP
123456

Password
...

Login

Belum punya akun? **Buat sekarang**

Gambar 5.1 Halaman Login

10:07

Isi data di bawah untuk data diri

Nama
Ujang

Nama toko
Ujang's Mart

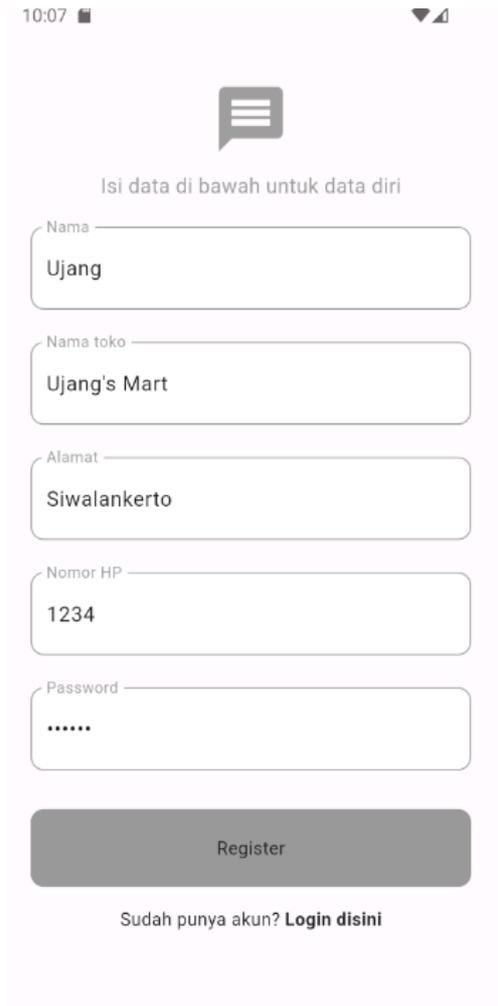
Alamat
Siwalankerto

Nomor HP
1234

Password
.....

Register

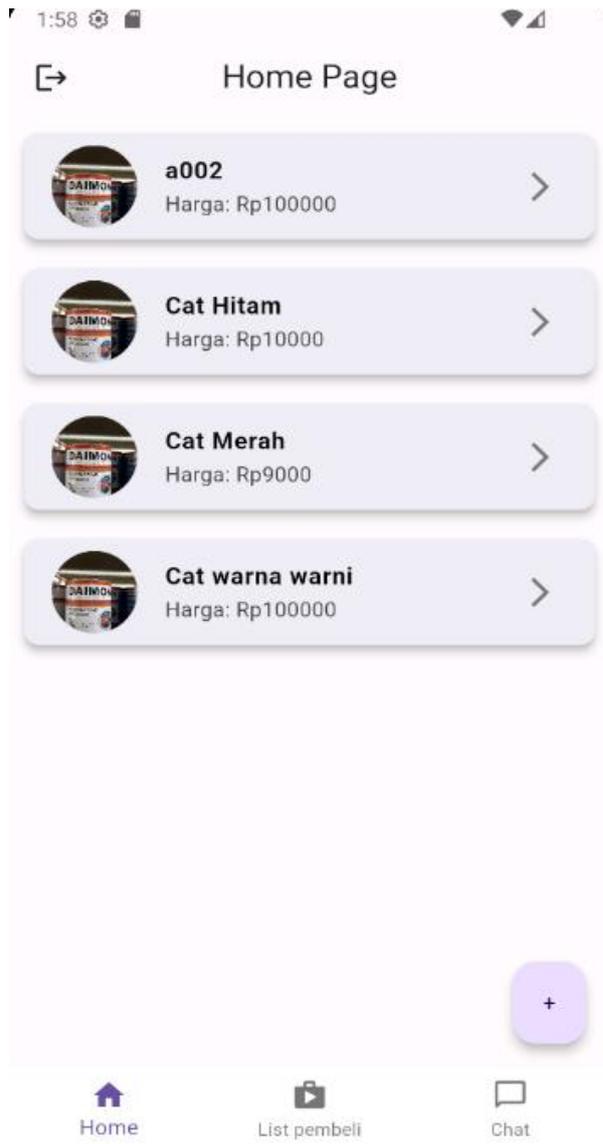
Sudah punya akun? [Login disini](#)



Gambar 5.2 Halaman pembuatan akun

5.1.2. Pengujian tambah barang

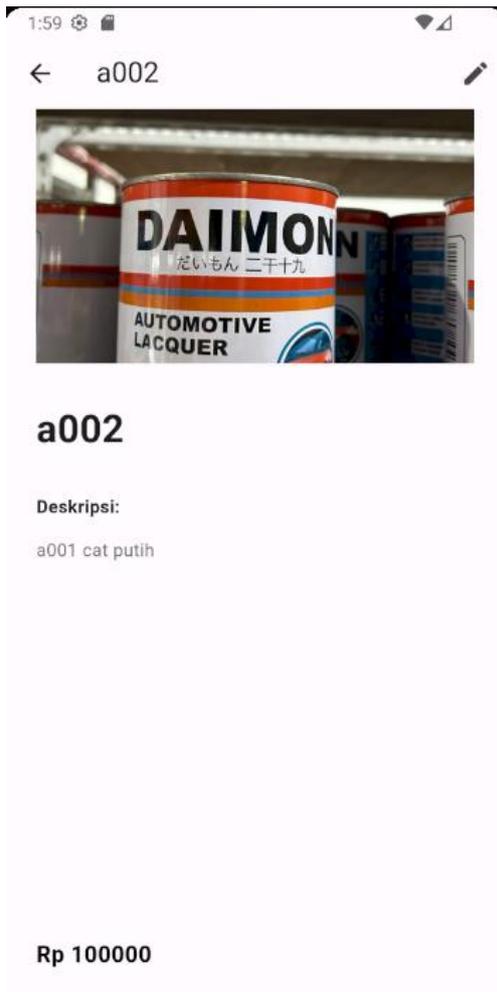
Setelah melakukan login untuk penjual, maka pengguna akan diarahkan ke halaman utama yang berisi list barang seperti pada gambar 5.3. Pada halaman tersebut suatu list akan menampilkan nama barang dan juga harga. Untuk menambahkan barang maka pengguna akan menekan tombol “+” yang berada kanan bawah untuk diarahkan ke halaman tambah barang. Cara menambahkan barang yaitu dengan cara mengisi *text* seperti form yang berisi nama barang, harga barang, kategori barang, dan juga deskripsi barang, serta penjual bisa menambahkan foto barang seperti pada gambar 5.4



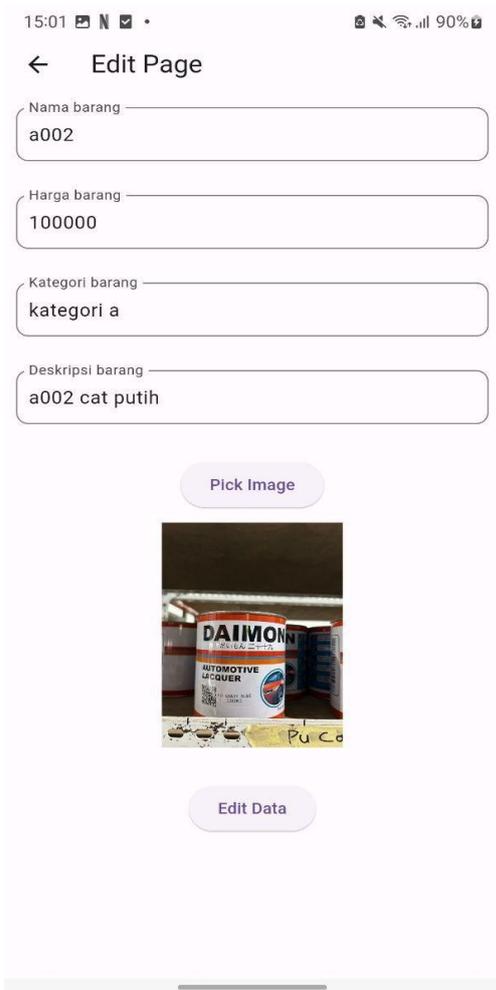
Gambar 5.3 Halaman Utama Penjual

5.1.3. Pengujian Edit Barang

Untuk pengguna yang ingin mengubah barang baik dari nama barang, harga, foto, deskripsi, dan kategori maka pengguna hanya perlu ke halaman utama seperti di gambar 5.3 kemudian menekan salah satu barang yang ingin diubah agar tampilan aplikasi akan berubah menjadi halaman *detail*. Untuk halaman *detail* dapat dilihat di gambar 5.4. Setelah di halaman *detail* maka pengguna menekan *icon* pensil yang ada di pojok kanan atas untuk melakukan perubahan barang. Untuk proses pengubahan, tampilan sama seperti gambar 5.4 hanya saja untuk *form* nya sudah terisi dengan data sebelumnya dan selanjutnya akan diganti oleh pengguna sesuai dengan keinginan.



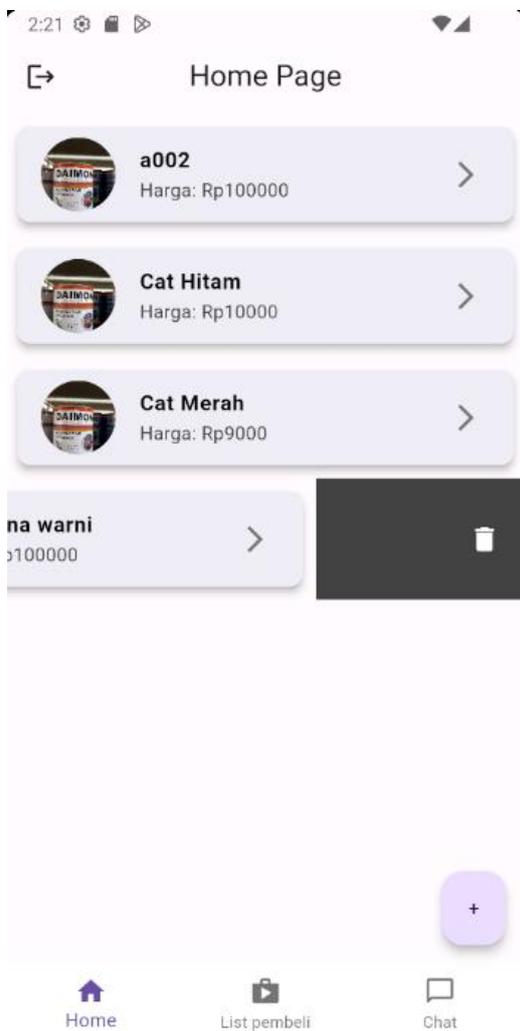
Gambar 5.4 Halaman *Detail*



Gambar 5.4 Halaman tambah barang

5.1.4. Pengujian Hapus Barang

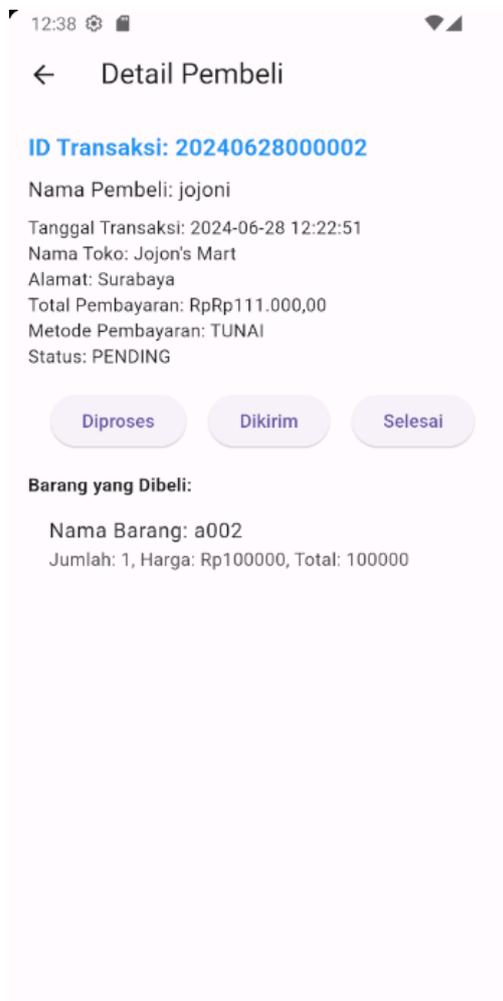
Untuk menghapus barang yang terdaftar oleh pengguna yang berperan sebagai penjual, menggunakan fitur geser, yang memungkinkan pengguna untuk menggeser salah satu item dalam daftar barang ke arah kanan ke kiri seperti pada gambar 5.5. Setelah menggeser item tersebut, barang akan dihapus dari daftar secara permanen. Dengan tindakan menggeser yang memberikan kontrol yang lebih baik kepada pengguna sebelum melakukan penghapusan, fitur geser ini dimaksudkan untuk membuat pengalaman pengguna lebih mudah dan efisien, sehingga penjual dapat mengelola daftar barang mereka tanpa perlu melakukan banyak langkah.



Gambar 5.5 Menghapus Barang

5.1.5. Pengujian *Detail* Pembelian

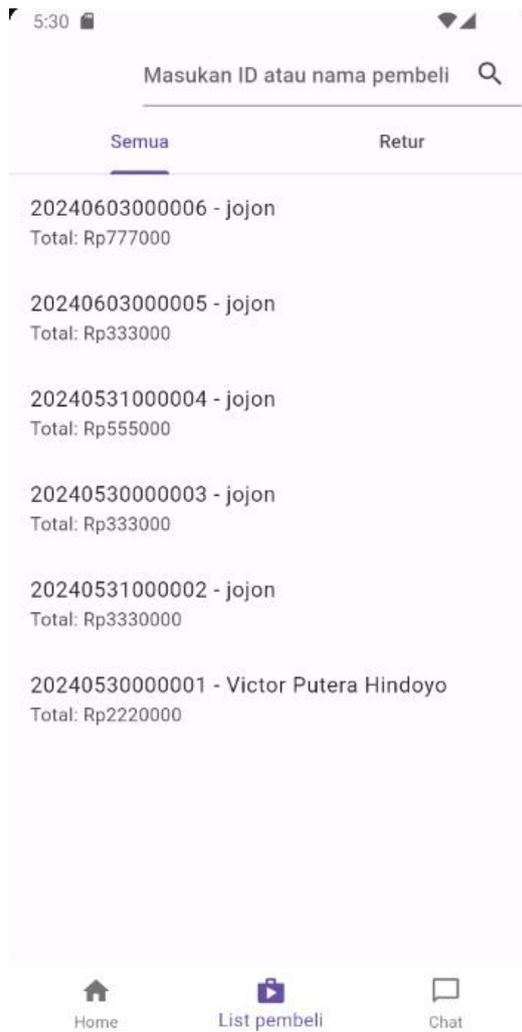
Untuk *detail* transaksi data yang ditampilkan lebih *detail* agar penjual dapat mengetahui informasi-informasi pembeli. Setelah pembeli menekan tombol bayar maka semua data yang diperlukan akan ditampilkan di halaman ini.



Gambar 5.7 Detail Transaksi

5.1.6. Pengujian Melihat List Transaksi

Penjual dapat melihat list transaksi setelah user yang berperan sebagai pembeli menekan tombol bayar, maka secara otomatis list transaksi bertambah sendiri di halaman penjual. List tersebut berisi ID transaksi, nama pembeli, dan juga harga total. Untuk pengujian dapat dilihat di gambar 5.6



Gambar 5.6 Tab Transaksi

5.1.7. Pengujian List Retur

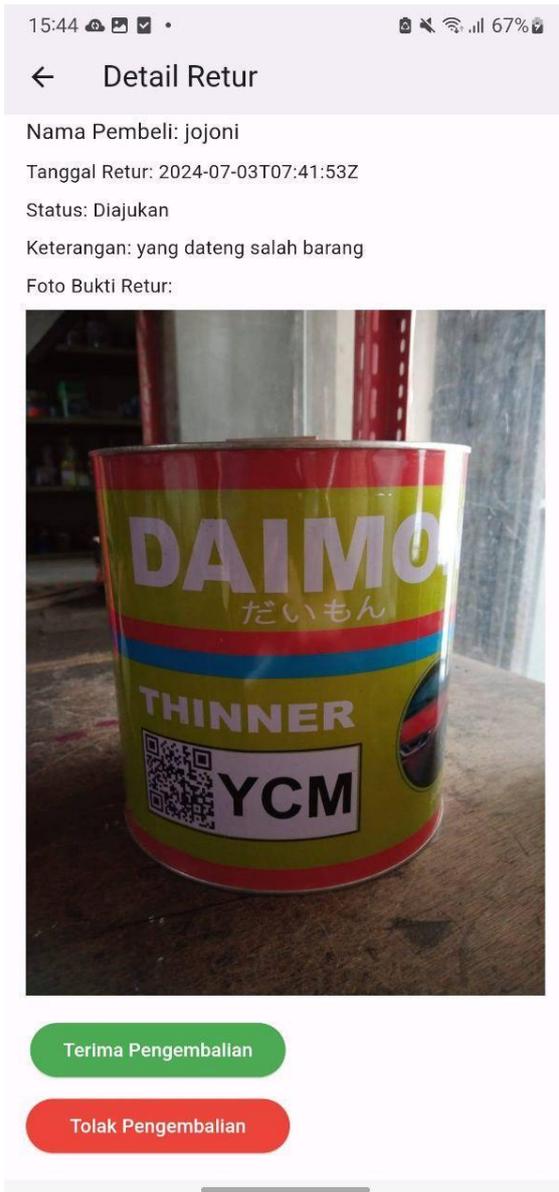
Seperti gambar 5.6 halaman tersebut memiliki 2 tab, untuk tab yang kedua adalah tab untuk melihat retur barang yang dipesan oleh pembeli. Isi pada list seperti list transaksi yang membedakannya adalah pada tab retur harga tidak ditampilkan hanya ID Transaksi dan nama pembeli.



Gambar 5.7 Tab Retur

5.1.8. Pengujian *Detail* Retur

Untuk barang yang ingin dikembalikan maka pembeli bisa menolak atau menerima laporan tersebut. Status akan dibuat berdasarkan tombol yang dipilih oleh pembeli. Seperti pada gambar 5.8

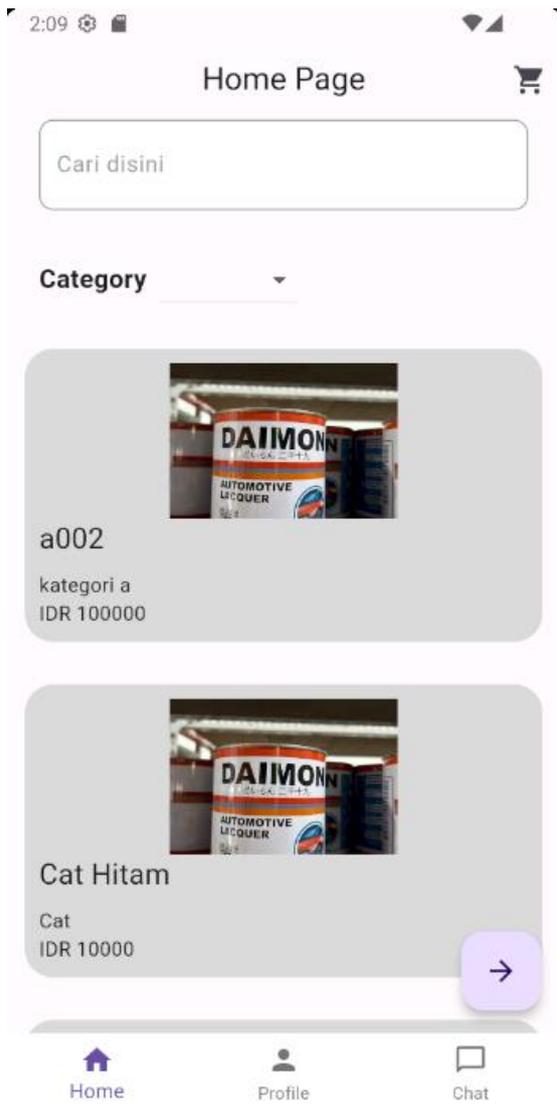


Gambar 5.8 Retur Detail

5.1.9. Pengujian List Barang Pembeli

Untuk pengujian fitur ini seperti di gambar 5.3 memiliki 2 contoh barang yang sudah ditambah oleh penjual, sehingga dapat muncul di layar atau halaman utama di aplikasi pembeli.

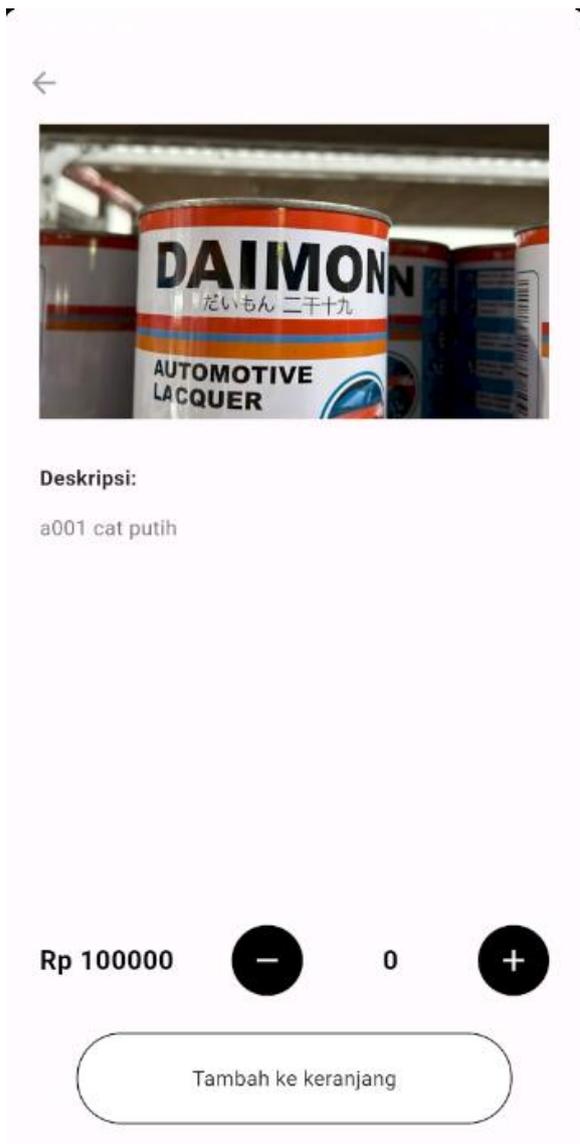
Gambar 5.9 merupakan halaman utama pembeli.



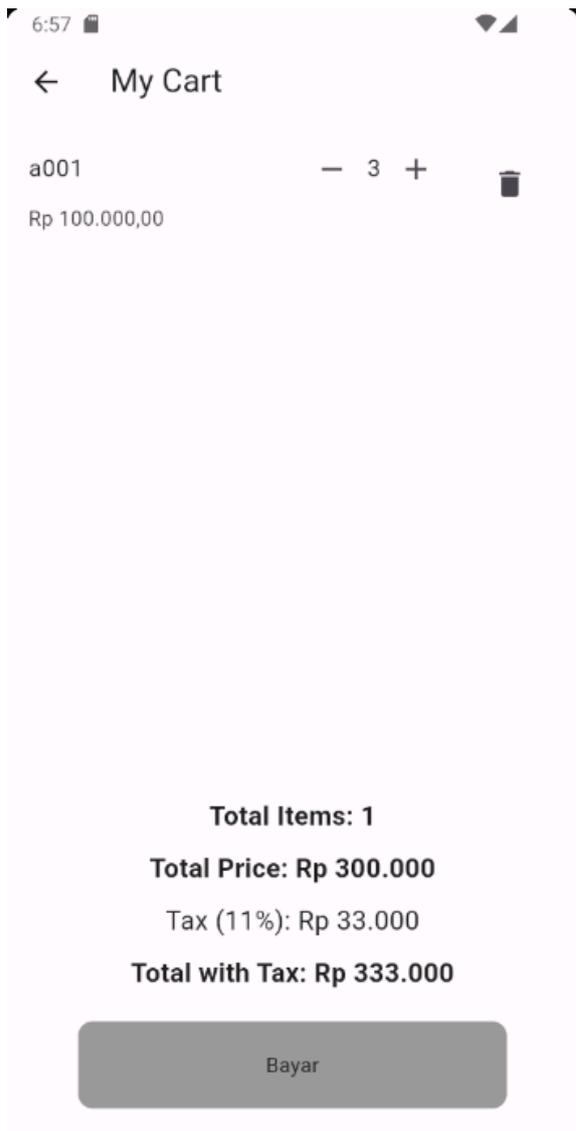
Gambar 5.9 Halaman Utama Pembeli

5.1.10. Pengujian Tambah ke Keranjang

Untuk pengujian fitur ini, barang yang digunakan yaitu barang pada list pertama jika dipilih maka akan mengarah ke halaman *detail* (gambar 5.10). Untuk pengujian akan menambahkan barang ini sebanyak 3 barang, yang kemudian akan ditampilkan di halaman keranjang.



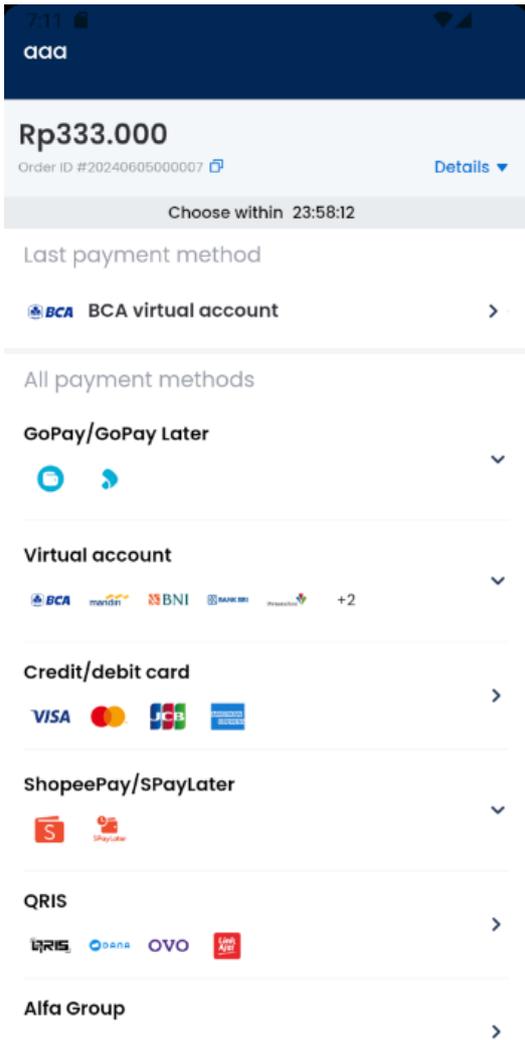
Gambar 5.10 Halaman Detail Barang



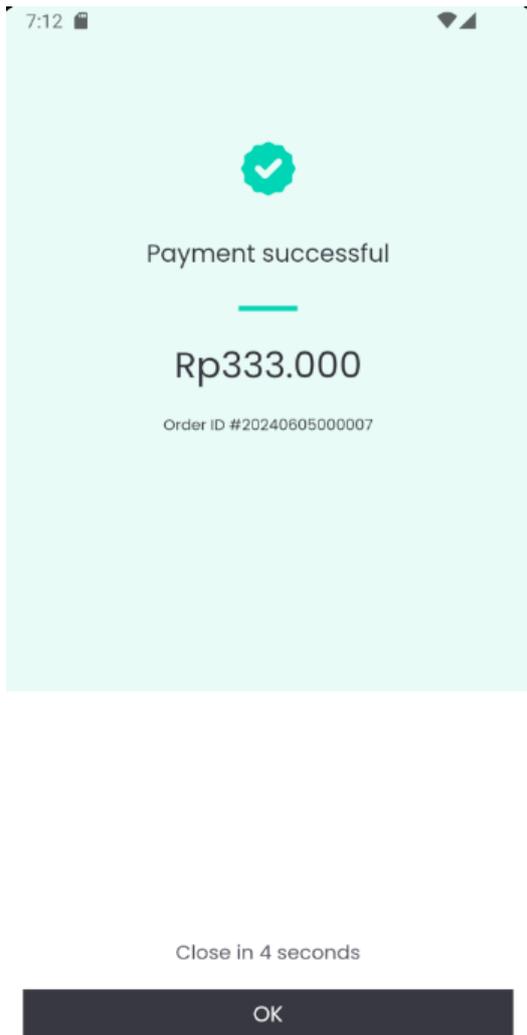
Gambar 5.11 Halaman Keranjang

5.1.11. Pengujian Pembayaran

Sesuai dengan harga yang sudah ditetapkan di Gambar 5.11 maka pada saat melakukan pembayaran nominal tersebut akan dikirim ke halaman pembayaran seperti di gambar 5.12 dan pada saat setelah melakukan pembayaran terdapat halaman untuk status pembayarannya (gambar 5.13)



Gambar 5.12 Halaman Pembayaran



Gambar 5.13 Cek Status Pembayaran\

5.1.12. Pengujian List Transaksi

Setelah menekan tombol bayar pada gambar 5.11, data tersebut akan tercatat di list transaksi beserta *detail* informasi transaksi

7:27

← Daftar Transaksi

ID: 20240605000007		
Nama	Total barang	Sisa tunggak
jojon	1	\$333000.00

ID: 20240603000006		
Nama	Total barang	Sisa tunggak
jojon	2	\$777000.00

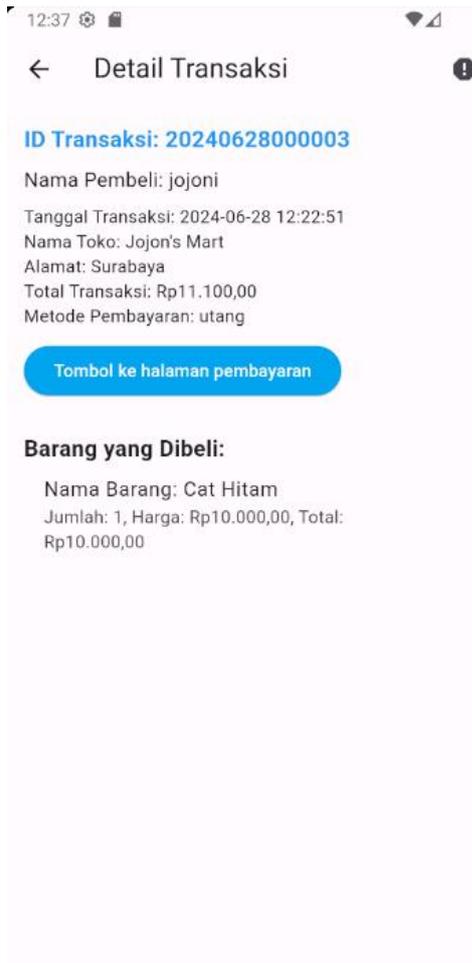
ID: 20240603000005		
Nama	Total barang	Sisa tunggak
jojon	1	\$333000.00

ID: 20240531000004		
Nama	Total barang	Sisa tunggak
jojon	1	\$555000.00

ID: 20240530000003		
Nama	Total barang	Sisa tunggak
jojon	0	\$333000.00

ID: 20240531000002		
Nama	Total barang	Sisa tunggak

Gambar 5.13 List Transaksi



Gambar 5.14 Detail Transaksi

5.1.13. Pengujian Retur Barang

Pada gambar 5.14 untuk data yang digunakan adalah ID Transaksi 20240605000007 sebagai pengujian untuk retur barang.



Gambar 5.15 Retur Barang

5.1.14. Pengujian Chat

Untuk pengujian chat, akan dibagi menjadi 2 yaitu dari pembeli dan penjual. Untuk penjual sebelum memasuki halaman chat terdapat list chat dari semua pembeli. Untuk fitur chat ini peneliti membuat API yang dapat menerima dan mengirim pesan. Cara kerja dari fitur chat ini adalah setiap 1 detik data yang diambil akan menggantikan data yang lama sehingga bisa terus update. Untuk ID Pembeli sesuai dengan ID pembeli dan ID penjual diatur *default* menjadi 0 agar dapat membedakan ID pengirim. Untuk tipe chat sendiri juga dibedakan menjadi 3 yaitu foto, text, dan juga barang untuk barang khusus yang ingin dipesan oleh pembeli.



Gambar 5.16 List Chat Penjual



Gambar 5.17 POV Penjual



Gambar 5.18 POV Pembeli

5.1.15. Pengujian Order Barang Khusus

Untuk Pengujian ini user yang berperan sebagai penjual dapat menerima barang khusus dari pembeli yang tidak ada di list pembeli. Dengan memberikan informasi yang dibutuhkan untuk penjual maka, penjual

Isi data di bawah untuk request warna

Nama Mobil
Pajero

Warna Mobil
Hitam

Merk Mobil
Mitsubishi

Type Mobil
Ladder Frame

Tahun Pembuatan
2020

Harga
99000

Warna Standard Warna Merah

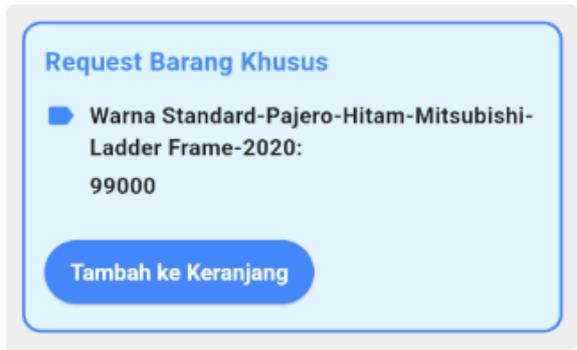
Warna dengan Xerallic

Kirim

Gambar 5.19 Form Barang Khusus



Gambar 5.20 Bubble Chat Penjual



Gambar 5.21 Bubble Chat Pembeli

5.2. Hasil Survei Penilaian User

User diberikan sebuah form untuk survei aplikasi apakah aplikasi tersebut dapat membantu sebelum atau sesudah dalam pembuatan aplikasi ini. Pengguna yang mengisi form ini terdiri 1 penjual dan 3 pembeli. Untuk pertanyaan sebagai berikut:

- Seberapa mudah aplikasi ini digunakan
- Desain tampilan aplikasi
- Seberapa efektif fitur-fitur aplikasi tersebut (Tambah barang, hapus barang, edit barang, melihat list transaksi, melihat retur, chat)
- Seberapa efektif fitur-fitur aplikasi tersebut (Melakukan transaksi, pembayaran, dll)
- Aplikasi secara keseluruhan
- Perbedaan sebelum dan sesudah aplikasi ini terbuat
- Jika anda pernah menjawab pertanyaan di atas dengan poin 1-2, berikan alasannya untuk perbaikan kedepan
- Kritik
- Saran

Berikut merupakan sebuah tabel untuk menunjukkan nilai yang diberi oleh pengguna sebagai uji coba aplikasi ini dengan keterangan:

1. Sangat buruk
2. Kurang
3. Standard
4. Baik
5. Sangat Baik

5.2.1. Penjual

Pertanyaan	User				Total
	User 1	User 2	User 3	User 4	
Seberapa mudah aplikasi ini digunakan	5	4	4	5	4,75
Desain tampilan aplikasi	5	4	5	3	4,25
Seberapa efektif fitur-fitur aplikasi tersebut (Melakukan transaksi, pembayaran, dll)	5	3	4	3	3,75
Aplikasi secara keseluruhan	5	4	4	3	4
Total	5	3,75	4.25	3,5	

Tabel 5.1 Isi Survei Penjual

Dari hasil survei di atas dengan memiliki nilai di atas rata-rata maka bisa dikatakan bahwa aplikasi ini memiliki keunggulan untuk mempermudah dalam proses transaksi antara penjual dan pembeli. Dari pihak pembeli sendiri terdapat masukan masukan seperti tampilan yang dibuat dapat lebih menarik lagi.

5.2.2. Penjual

Pertanyaan	User
	User 1
Seberapa mudah aplikasi ini digunakan	4
Desain tampilan aplikasi	4
Seberapa efektif fitur-fitur aplikasi tersebut (Tambah barang, hapus barang, edit barang, melihat list transaksi, melihat retur, chat)	4
Aplikasi secara keseluruhan	4

Tabel 5.2 Isi Survei Penjual

Sesuai dengan tabel diatas maka, di sisi penjual dengan adanya aplikasi dapat mempermudah untuk melakukan proses transaksi dengan pembeli, dengan nilai total di atas rata-rata maka bisa dikatakan bahwa aplikasi ini berhasil untuk membantu penjual dalam transaksi jual beli. Dengan kritik saran yang diberikan mengenai tampilan yang sedikit kurang berkesan.