

## 4.ANALISIS DATA

### 4.1 Gambaran Umum Subjek Penelitian

#### 4.1.1 Honkai Impact 3rd

Honkai Impact 3rd merupakan game berbasis *role-playing game* (RPG) action 3D dimana pemain bisa menggunakan 1 sampai 3 karakter dalam setiap mode pertarungan. Honkai Impact memiliki lebih dari 30 karakter yang dapat dimainkan dan memiliki sistem *gacha*, dimana pemain harus menggunakan *in-game currency* untuk membuka karakter agar dapat dimainkan.

RPG atau *Role-Playing Game* adalah game yang pemainnya menjalankan peran karakter dalam game untuk menyelesaikan beberapa *quest* atau misi yang diberikan di dalam game. Model game RPG ini tidak memiliki jalan “benar” atau “salah”, seluruh hal yang digerakkan oleh pemain yang akan membuahkan hasilnya, murni dari kerja keras yang dilakukan pemain melalui karakter dalam game tersebut. Ideal game RPG memiliki lebih banyak *cutscene* dibandingkan dengan game yang lainnya karena game RPG cenderung memiliki pesan yang dalam, salah satu contohnya adalah game Honkai Impact 3rd ini.



**Gambar 4.1** Logo Honkai Impact 3rd

Sumber: HoYoverse. (2023). Homepage

<https://honkaiimpact3.hoyoverse.com/global/en-us/home>

Honkai Impact 3rd berkisah tentang Kiana Kaslana, tokoh utama dalam game yang memiliki cita-cita menjadi *Valkyrie* terhebat dalam dunianya. *Valkyrie* dalam game ini merupakan kesatria hebat yang memiliki tugas untuk melawan monster Honkai dan menyelamatkan dunia dari tangan kegelapan. Kiana, dalam perjalanannya menjadi *Valkyrie* utama yang hebat, bertemu dengan *Valkyrie* lain yang akhirnya menjadi rekannya yang juga menjadi saksi perkembangan Kiana, yaitu Raiden Mei dan Bronya Zaychik. Ketiga *Valkyrie* inilah yang akan membawa perubahan kepada dunia mereka dan mengembalikan kejayaan. Honkai

memiliki *core* dengan jumlah kekuatan yang besar yang hanya dimiliki oleh beberapa karakter saja, pemilik itu disebut sebagai *Herrscher*, dan ketiga karakter utama dalam game ini memiliki *core* ini sehingga pada *battlesuit* nya di dalam game, mereka memiliki beragam jenis *Herrscher* mode yang powernya jauh lebih dahsyat dibandingkan dengan karakter yang lain. *Herrscher* diambil dari bahasa Jerman yang berarti Ruler atau Lord, yang berarti penguasa atau raja, dan didalam cerita gamenya, adalah gabungan manusia dengan Honkai energy dengan tujuan untuk menghancurkan dunia era baru.

Dalam game Honkai Impact terdapat banyak rangkaian macam tipe game yang dapat dimainkan, yang pertama ada Open World Quest, multiplayer, *Elysian Realm*, Chibi Dorm dan masih banyak mode lainnya. Open World Quest adalah mode open world yang masih dibagi menjadi 4 map dengan ukuran sedang untuk berkelana secara bebas demi menyelesaikan quest yang diberikan. Open World Quest terdiri dari 4 map, 4 map ini yaitu ada Sakura Samsara, Schicksal HQ, A Post-Honkai Odyssey dan A Post-Honkai Odyssey 2.

Map Sakura Samsara adalah map open world yang paling pertama terbuka saat pemain mencapai level 10 dalam game. Dalam map ini menceritakan tentang salah satu karakter dalam game bernama Yae Sakura dan Higokumar, dan bagaimana perjalanan hidupnya sebagai salah satu Valkyrie yang melindungi desa mereka dari kekuatan *Herrscher* yang ternyata adalah adik Yae Sakura sendiri, yaitu Yae Rin.

Lalu map kedua ada Schicksal HQ. Map ini memiliki kesan futuristik dengan musuh yang lebih banyak dibandingkan map pertama Sakura Samsara. Map ini menggambarkan tentang Captain, atau nama yang digunakan untuk memanggil pemain, bekerja. Digambarkan juga bahwa Captain ditemani oleh Dr. Einstein dan Dr. Tesla, kedua karakter yang memiliki peran penting dalam alur utama cerita game Honkai Impact.

Lalu map selanjutnya adalah A Post-Honkai Odyssey atau biasa disingkat sebagai APHO. Map ini menceritakan 8 tahun setelah perang Honkai ke-3, jadi pengambilan latar dalam map ini merupakan masa depan dari alur utama cerita Honkai. Dalam map ini pemain akan menggerakkan karakter utama yang bernama Adam. Perbedaan dari map ini dan kedua map sebelumnya yaitu map ini hanya bisa main menggunakan 3 karakter saja, sedangkan map sebelumnya pemain bisa bebas memilih karakter yang ada di inventory. Dalam map APHO, memiliki alur cerita yang menceritakan tentang bagaimana Raiden Mei, salah satu karakter utama dalam Honkai Impact, menjadi guru dan mendidik kedua muridnya yang bernama Carole dan Adam (pemain).

Map yang terakhir yaitu A Post-Honkai Odyssey 2 atau APHO 2. Memiliki kemiripan dengan map APHO, map ini berfokuskan kepada masa depan Honkai Impact setelah 8 tahun, dengan tambahan karakter yang dapat dimainkan.

Honkai Impact merupakan sekuel dari game besutan MiHoYo sebelumnya, dengan tema yang sama dan karakter yang hampir sebagian sama, yaitu Gun Girl Z atau nama lainnya juga Houkai Gakuen 2. Gun Girl Z atau yang biasa disingkat GGZ ini memiliki model kombatan yang berbeda dengan game Honkai Impact, namun memiliki alur cerita yang nyambung dari *universe* yang berbeda.

Karakter dalam game RPG memiliki kisah perjuangannya masing-masing yang akan terungkap sesuai dengan *progress* pemain, salah satunya adalah karakter dalam game Honkai Impact. Berikut adalah beberapa karakter dalam game yang memiliki peran penting dalam alur ceritanya dan menjadi pusat fokus selama *progress* game berlangsung yaitu:

1. Kiana Kaslana



**Gambar 4.2** Kiana Kaslana, Herrscher of Flamescion

Sumber: HoYoLab. (2023). Valkyries.

<https://honkaiimpact3.hoyoverse.com/asia/en-us/valkyries/107250/107229>

Kiana Kaslana adalah tokoh utama dalam game Honkai Impact, dimana sebagian besar cerita diambil dari sudut pandangnya dan menjadi titik fokus dalam cerita. Kiana adalah karakter yang terlalu percaya diri dan memiliki pemikiran dibawah rata-rata, yang menyebabkan ia memiliki panggilan “Idiotka”. Kiana merupakan karakter yang murah senyum, percaya diri dia bisa melakukan apa saja bahkan saat ia terluka dan tipe karakter yang pemberani. Nama asli Kiana yang sebenarnya adalah K-423, menyembunyikan sosok asli Kiana Kaslana dalam gamenya, namun rekan-rekannya sudah menganggap bahwa dirinya juga adalah

Kiana. Dalam game nya, Kiana memiliki wujud diri Herrscher, dibagi menjadi 3 *battlesuits*, yang pertama ada Herrscher of the Void, Herrscher of Flamescion dan Herrscher of Finality. Kiana dalam ceritanya adalah kunci utama untuk menyelamatkan dunia, dimana dia harus menjadi Herrscher of Finality untuk mengalahkan musuh terakhirnya yang merupakan kakek buyut nya sendiri, Kevin Kaslana.

## 2. Raiden Mei



**Gambar 4.3** Raiden Mei, Herrscher of Origin

Sumber: HoYoLab. (2023). Valkyries.

<https://honkaiimpact3.hoyoverse.com/asia/en-us/valkyries/107251/107247>

Raiden Mei adalah karakter penting dalam alur cerita game Honkai Impact, menjadi salah satu karakter dari 3 trio karakter utama yang menyelamatkan dunia dalam cerita nya. Mei digambarkan sebagai karakter yang *mature* dan menjadi sosok ibu di dalam kelompoknya. Karakter Mei yang dulunya pendendam, jahat dan dingin, berhasil berubah menjadi karakter yang lemah lembut, berkat bantuan dari rekan dekatnya, Kiana, yang berhasil menyelamatkan Mei dari keputusannya untuk mengakhiri hidupnya beberapa tahun lalu. Mei dalam gamenya memiliki wujud Herrscher yang dibagi menjadi 2 yaitu Herrscher of Thunder dan Herrscher of Origin.

### 3. Bronya Zaychik



**Gambar 4.4** Bronya Zaychik, Herrscher of Reason

Sumber: HoYoLab. (2023). Valkyries.

<https://honkaiimpact3.hoyoverse.com/asia/en-us/valkyries/107252/107195>

Bronya Zaychik adalah salah satu dari ketiga karakter utama dalam game Honkai Impact. Karakter Bronya dalam gamenya digambarkan tidak berekspresi dalam raut muka, dan memiliki suara yang datar tanpa ada intonasi nada. Bronya sering menyebut dirinya sendiri sebagai “The Bronya”, memberikan kesan bahwa dirinya berbicara dalam sudut pandang orang ketiga, menjadikan dirinya terdengar seperti barang proyek atau subjek test laboratorium. Walaupun begitu dalam cerita gamenya, Bronya memiliki antusias besar dalam video game, dan juga ingin menyelamatkan dunia bersama dengan teman-temannya. Bronya memiliki wujud Herrscher yang dibagi menjadi 2 yaitu Herrscher of Reason dan Herrscher of Truth.

#### 4. Fu Hua



**Gambar 4.5** Fu Hua, Herrscher of Sentience

Sumber: HoYoLab. (2023). Valkyries.

<https://honkaiimpact3.hoyoverse.com/asia/en-us/valkyries/107253/107225>

Fu Hua adalah karakter dalam game Honkai Impact yang memiliki peran penting di alur ceritanya. Fu Hua dikisahkan sudah hidup 500 tahun lamanya, menjadikan dirinya sebagai salah satu Valkyrie tertua di era gamenya. Fu Hua adalah karakter yang disiplin, dijelaskan dimana dirinya adalah ketua kelas dalam kelas Kiana dan yang lainnya, cerdas dan berwibawa. Berbeda dengan yang lainnya, Fu Hua memiliki kepribadian yang berbeda dengan wujud Herrscher nya, menjadikan mereka 2 orang yang berbeda dengan sifat yang juga cukup jauh berbeda, namun Fu Hua dan wujud Herrscher nya memiliki hubungan yang baik dalam ceritanya. Wujud Herrscher Fu Hua memiliki nama Herrscher of Sentience, yang juga bisa digunakan pemain dalam game.

## 5. Durandal



**Gambar 4.6** Durandal/Bianka Ataegina

Sumber: HoYoLab. (2023). Valkyries.

<https://honkaiimpact3.hoyoverse.com/asia/en-us/valkyries/107259/107236>

Durandal, atau Bianca Ataegina, merupakan seorang Valkyrie terhebat di era gamenya. Durandal dalam ceritanya memiliki sifat yang tidak sabar dan pemaarah, namun memiliki sisi baik yang nantinya mulai terlihat sepanjang ceritanya. Durandal digambarkan sebagai orang yang ambisius, yang sudah terlihat ketika dirinya berusia 12 tahun dan akhirnya menjadi Valkyrie terhebat. Durandal memiliki identitas asli sebagai Kiana Kaslana, yang dirinya sendiri pun baru paham di pertengahan cerita, dan akhirnya memberitahukan identitas aslinya ini kepada Kiana K-423. Di akhir cerita, Durandal berperan penting dalam menyelamatkan dunia dan dirinya menjadi seorang kakak perempuan Kiana K-423.

## 6. Theresa Apocalypse



**Gambar 4.7** Theresa Apocalypse

Sumber: Honkai Impact 3rd Official Website

<https://honkaiimpact3.hoyoverse.com/asia/en-us/valkyries/107261/107208>

Theresa Apocalypse adalah kepala sekolah di Schicksial, tempat dimana Kiana dan yang lainnya menimba ilmu. Theresa merupakan eksperimen dari kloning Kallen Kaslana, yang merupakan leluhurnya, yang akhirnya memiliki rupa dan wujud yang persis sama. Dikarenakan eksperimen kloning tersebut, tubuh Theresa tidak dapat berkembang dan terus terlihat seperti wanita berusia 12 tahun. Theresa memiliki peran yang besar dalam cerita Honkai Impact sepanjang chapternya, menjadi karakter sampingan yang memiliki peran besar.

#### 4.1.2 Komunitas Honkai Impact 3rd Spring Lobby

Komunitas Honkai Impact 3rd Spring Lobby adalah komunitas yang berfokuskan kepada video game Honkai Impact 3rd yang didirikan pada tanggal 21 Maret 2022 oleh user bernama Kryuell di media sosial Discord. Komunitas ini terdiri dari 77 partisipan yang terdiri dari 1 Owner server Honkai Spring Lobby, Moderator yang terdiri dari 3 partisipan, beberapa BOT dalam server dan sisanya adalah member biasa. Komunitas ini sudah berlangsung selama 1 tahun dengan berbagai macam kegiatan yang sudah dilakukan bersama secara online atau daring, seperti bermain game bersama, menonton video bersama hingga kegiatan telepon di tengah malam bersama dengan partisipan yang lainnya. Komunitas Honkai Spring Lobby memiliki *range* umur dari yang termuda 16 tahun hingga yang tertua 27 tahun. Dalam komunitas ini, semua partisipan saling berbagi info mengenai game Honkai Impact mulai dari kode *giveaway* yang diberikan oleh game hingga update terkini mengenai alur cerita game Honkai Impact.

Awal terbentuknya server discord Honkai Spring Lobby ini dimulai dengan adanya event tahunan yang diselenggarakan oleh Honkai Impact, memperingati hari tahun baru China atau Chinese New Year, yang diselenggarakan setiap mendekati tahun baru China dan setiap mendekati musim semi, dengan nama event Spring Lobby Chatroom 2022. Event ini berbeda dengan event yang biasa diselenggarakan di game lain, yang biasanya event itu harus lebih kompetitif terhadap pemain lain untuk memenangkan event, namun event yang diselenggarakan Honkai Impact setiap tahunnya ini lebih *chill* dan santai, karena memang tujuan event ini untuk melepas penat dari alur gamenya yang juga *dark*, dimana pemain bisa berinteraksi dengan pemain lain melalui form chibi dari karakter game. Event yang diselenggarakan ini akhirnya menuaikan ide untuk membuat komunitas kecil demi melanjutkan hubungan dengan pemain lain jika event sudah berakhir nanti. Event berakhir dengan total kurang lebih 70 partisipan dari event yang akhirnya juga bergabung kedalam komunitas kecil di

Discord. Dikarenakan di tahun 2023 ini Honkai Impact dan MiHoYo sendiri tidak menggelar kembali event Spring Lobby Chatroom untuk server SEA dan Global, maka jumlah partisipan tidak bertambah dan tetap di angka 77 partisipan (termasuk juga BOT Discord).

Komunitas ini sampai sekarang masih aktif oleh member yang meramaikan suasana server, membanjiri topik-topik keseharian mereka dan mengutarakana perasaan mereka. Server Discord ini juga sudah melalui banyak drama yang diakibatkan oleh partisipan yang lain karena masalah kesalahpahaman dan *language barrier* antar partisipan yang satu dengan yang lainnya. Meski begitu, ada beberapa dari partisipan yang keluar dari server, masuk kembali untuk meramaikan kembali server.

#### **4.1.3 Setting Penelitian**

Penelitian ini berawal dari pemikiran peneliti ketika peneliti bermain event dalam game Honkai Impact 3rd di bulan Februari tahun 2022, dimana peneliti terlibat dalam event tersebut yang terdapat banyak pemain lain yang juga meramaikan event nya. Event dalam game Honkai Impact 3rd ini berlangsung selama satu bulan. Subjek yang digunakan adalah komunitas Honkai Impact 3rd, dengan event yang akrab disebut Honkai Chatroom Spring Lobby, karena peneliti merasa sudah dekat dengan partisipan lainnya yang ada di dalam komunitas. Komunitas Honkai Spring Lobby ini terbentuk dari beberapa pemain yang setiap hari menghadiri event dalam game ini dan dipilih lagi menjadi beberapa pemain yang sering berkomunikasi dengan pemain lainnya, tidak sembarang pemain lain yang jarang berkomunikasi maupun yang jarang bermain event game ini untuk menerima undangan kedalam komunitas kecil ini.

Peneliti sudah mendapatkan banyak pola komunikasi di dalam komunitas server Discord Honkai Spring Lobby ini yang dimulai dari tahun 2022 hingga 2023. Peneliti sudah mendapatkan 10 informan yang tergabung dalam komunitas Honkai Spring Lobby, peneliti melakukan wawancara kepada informan yang sudah ditentukan oleh peneliti.

#### **4.2 Profil Informan**

Setiap partisipan dalam server Discord Honkai Spring Lobby memiliki peran nya masing-masing dalam server, ada yang bertugas sebagai moderator, yang biasa mengatur jalannya server dan mengatur seluruh *rules* (peraturan) di dalam server untuk ditaati oleh partisipan lain, ada yang memiliki peran sebagai member biasa, ada juga yang memiliki peran untuk memberitahukan update terkini tentang game di dalam server, dan lain-lain. Peneliti mengambil sampel sebanyak 10 orang untuk diteliti dan yang sekiranya aktif dalam server Discord, yaitu:

### 1. Kryuell

Kryuell adalah pemegang server, beliau membuat server Discord Honkai Spring Lobby dan memiliki dampak besar di dalam server yang juga berperan sebagai moderator sekaligus Owner di dalam server. Kryuell berasal dari Indonesia, dan sudah bermain game Honkai Impact 3rd selama 6 tahun. Kryuell selalu aktif dalam percakapan server Discord, beliau selalu berpartisipasi dalam memberikan pesan dan masukkan maupun juga ikut dalam percakapan keseharian di dalam server. Beliau juga sering memulai percakapan di dalam server dan mengajak partisipan yang lain untuk meramaikan percakapan di dalam server. Kryuell memiliki ketertarikan lebih terhadap salah satu karakter dalam game Honkai Impact 3rd, yaitu Raiden Mei. Beberapa anggota di dalam komunitas sering menandai beliau jika ada sesuatu yang menyangkut pautkan Raiden Mei, bisa berupa foto, informasi *battlesuit* baru untuk karakter Raiden Mei maupun pesan acak yang ada kata kunci Raiden Mei di pesannya. Beliau selalu hadir dalam percakapan jika salah satu member sedang membahas karakter tersebut atau karakter tersebut tidak sengaja disebutkan di dalam percakapan. Kryuell baru pertama kali mengikuti even Chatroom di tahun 2022 dan menjadi salah satu partisipan dalam event yang sangat aktif, dimana beliau sering melemparkan *riddle* kepada pemain lain di dalam event Chatroom 2022.

### 2. Bule

Bule adalah salah satu dari 3 moderator yang ada di dalam server Discord Honkai Spring Lobby. Bule merupakan rekan baik peneliti, yang juga berasal dari Indonesia, tepatnya di Jakarta. Bule saat ini disibukkan dengan tugas akhir skripsi di kampusnya, sehingga kehadirannya di server akhir-akhir ini sudah jarang terlihat, namun beliau sangat aktif sebelum beliau sibuk dengan kegiatan kampus maupun skripsinya. Bule bergabung beberapa menit setelah server dibentuk, yang membuat dirinya dipercaya oleh Kryuell selaku Owner dari server untuk memberikan peran moderator kepada Bule. Bule diketahui sudah bermain Honkai Impact 3rd selama 5 tahun lebih dan sekarang beliau jeda bermain terlebih dahulu untuk fokus kuliah. Bule adalah moderator yang membuat rules tertulis di dalam server dan beliau yang banyak berperan di dalam perubahan server.

### 3. Raven Heart

Raven Heart atau yang biasa disebut Raven lebih singkatnya, adalah salah satu dari 3 moderator yang ada di dalam server Discord Honkai Spring Lobby. Raven berasal dari

Malaysia, dan beliau sangat aktif dalam meramaikan server hingga saat ini. Beliau merupakan salah satu partisipan di dalam server yang sering menanggapi berbagai macam pesan di servernya, walaupun pesan tersebut tidak tertuju kepada dirinya. Raven memiliki ketertarikan yang kuat terhadap karakter anime dengan rambut berwarna putih, salah satunya yaitu karakter dalam game Honkai Impact 3rd yang bernama Kiana, sehingga banyak dari anggota di dalam komunitas yang suka menggoda nya saat ada anggota lain yang mengirim foto tentang karakter anime dengan rambut berwarna putih. Raven bergabung beberapa menit setelah server dibentuk, memiliki kesamaan dengan Bule, beliau memiliki pengaruh yang besar terhadap server dan di dalam event game yang membuat dirinya dipercaya dan dipilih menjadi moderator untuk mengatur jalannya server. Raven sudah bermain Honkai Impact sejak tahun 2018, dan sudah menghadiri event Chatroom dalam game sebanyak 2 kali berturut-turut, dari tahun 2021 sampai 2022. Raven masih aktif dalam bermain game Honkai Impact 3rd hingga saat ini, beliau mengatakan bahwa dirinya masih aktif bermain setiap hari dikarenakan cerita akhir dari game Honkai Impact 3rd yang membuatnya takjub.

#### 4. Ardin

Ardin adalah partisipan biasa dalam server yang sangat aktif dalam meramaikan percakapan. Ardin berasal dari Malaysia, dan bekerja paruh waktu di toko kelontong, namun beliau sangat aktif dan sering terlihat setiap hari di dalam server. Walaupun beliau memiliki waktu bekerja lebih dari 10 jam setiap harinya, namun beliau masih menyempatkan waktu untuk mampir ke server Discord untuk bercengkrama dengan member lainnya. Ardin memiliki kebiasaan unik dimana dirinya mengubah profil Discord nya sesuai dengan sesuatu yang ia *roleplay* kan. Ardin sering melakukan roleplay di dalam server dimana ia menjadi salah satu karakter dalam game Honkai Impact dan berbicara seperti karakter yang ditiru. Seluruh member di dalam server menerima kebiasaan Ardin sebagai main-main saja dan tidak ada yang merasa terganggu, maka dari itu Ardin merasa bebas dan lepas di dalam server dimana ia bisa mengekspresikan kesukaan nya dalam meniru karakter game. Ardin sudah bermain Honkai Impact 3rd selama 3 tahun dan mengikuti event Chatroom selama 2 tahun berturut-turut. Ardin sampai sekarang masih aktif dalam bermain game Honkai Impact 3rd dan masih sering terlihat dalam diskusi tentang game Honkai Impact 3rd di dalam server dengan member yang lain.

#### 5. Tonypanzer

Tonypanzer atau yang akrab dipanggil Tony merupakan member aktif di dalam server Discord Honkai Spring Lobby. Tony berasal dari Purwakarta, Indonesia. Tony bergabung di server Discord beberapa menit setelah server dibentuk, menjadikan Tony sebagai salah satu member aktif yang bergabung setelah server terbentuk. Tony memiliki ketertarikan terhadap filosofi dan filsafat, ia bersama Ardin selalu membahas seputar topik filsafat yang berat di dalam server, terkadang mereka sampai menggunakan fasilitas *video call* untuk membahas seputar filsafat bersama. Tony sudah bermain game Honkai Impact 3rd selama 4-5 tahun dan sudah mengikuti event Chatroom dari tahun 2021. Tony sampai sekarang masih aktif berpartisipasi di dalam server, dan sering membantu member lain juga jika ada yang membutuhkan bantuan dalam hal apapun. Tony memiliki pemikiran yang dewasa di dalam server sehingga beliau sering membantu dalam hal akademis maupun non akademis, sehingga member lain merasa terbantu dengan pemikirannya yang lancar dan cerdas. Tony diketahui masih belum memiliki pekerjaan tetap dan masih memiliki waktu luang yang banyak untuk bermain game Honkai Impact 3rd dan game online lainnya.

#### 6. Isamu\_07

Isamu\_07 yang biasa dipanggil Isamu, merupakan salah satu member aktif di dalam server Discord Honkai Spring Lobby. Isamu berasal dari Filipina, dan beliau lebih sering aktif dalam membagikan berita tentang hal yang berbau anime dan manga Jepang. Isamu memiliki ketertarikan kepada anime, manga dan *seiyuu* atau pengisi suara Jepang, Isamu sendiri lebih sering terlihat aktif di channel #animanga dalam server daripada di general chat server. Meski begitu, informasi mengenai anime yang disampaikan oleh Isamu diterima baik oleh member lain yang juga memiliki ketertarikan kepada dunia anime, sehingga informasi-informasi dari Isamu ini selalu berperan penting di dalam keaktifan server. Isamu sudah bermain dari game Honkai Impact rilis, sekitar tahun 2017, membuat dirinya menjadi salah satu pemain tertua di dalam server yang sampai sekarang masih aktif bermain. Isamu juga mengikuti event Chatroom dari tahun 2021. Sampai sekarang, Isamu masih sering membagikan berita seputar anime di channel #animanga, dan memberikan pendapatnya mengenai anime-anime yang baru rilis.

#### 7. Ciadarma

Ciadarma merupakan salah satu member aktif yang ada di dalam server Discord Honkai Spring Lobby. Ciadarma merupakan mahasiswa dari Indonesia yang memiliki

ketertarikan lebih terhadap video game. Ciadarma sangat aktif dalam berpartisipasi di dalam server Discord, ia selalu muncul untuk memberikan pendapatnya mengenai topik yang sedang dibicarakan, maupun juga memulai sebuah topik di dalam server Discord. Ciadarma sudah bermain game Honkai Impact selama 3 tahun, dirinya mengaku mulai bermain dikala pandemi menyerang, dan ia merasa sangat jenuh sehingga butuh game online untuk menghibur dirinya. Ciadarma baru mengikuti event Chatroom di tahun 2022. Sampai sekarang Ciadarma masih aktif dalam game Honkai Impact maupun dalam komunitas Discord Honkai Spring Lobby, beliau masih sering terlihat di dalam server berkomunikasi dengan member yang lain.

8. Vin

Vin merupakan salah satu member di dalam server Discord Honkai Spring Lobby. Vin atau siswa dengan nama asli Kevin Nadsa ini masih bersekolah di Semarang, Indonesia. Beliau merupakan member termuda yang ada di dalam server dengan usia 17 tahun. Vin adalah member yang dulunya sangat aktif berpartisipasi di dalam server Discord, dan beliau juga sering melakukan *voice call* bersama dengan member yang lain. Vin baru memulai bermain game Honkai Impact di tahun 2021, dan baru mengikuti event Chatroom di tahun 2022. Vin kini sibuk dengan kegiatan sekolah, maupun juga sibuk dengan pencarian kuliah untuk jenjang berikutnya. Meski kini Vin sudah jarang berpartisipasi maupun *online*, namun Vin masih menyempatkan dirinya untuk merespon pesan dari member yang lain jika dirinya memiliki waktu luang.

9. N

N merupakan salah satu member aktif yang ada di dalam server Discord Honkai Spring Lobby. N memiliki nama game yang unik, ia hanya menggunakan satu huruf yaitu N saja di setiap platform yang ia gunakan untuk merepresentasikan dirinya, namun di Discord, ia menggunakan nama Noodle\_addict sebagai nama Discordnya. N berasal dari Thailand, namun beliau sangat aktif di general chat dan jarang terlihat menggunakan bahasa Thailand karena minim member yang juga berasal dari Thailand untuk mengobrol dengannya. N sering memberikan pendapatnya mengenai Honkai Impact maupun hal yang lain di server, beliau sering berpartisipasi dalam jalannya chat dan sering terlihat merespon. N juga sangat aktif dalam bermain game BOT di dalam server Discord, permainan yang menggunakan BOT ini memiliki channel sendiri dan beliau merupakan salah satu member yang sering menggunakannya, sehingga keberadaan N di dalam server Discord dapat ditemukan dimana saja. N sudah bermain game Honkai

Impact selama 4-5 tahun dan mengikut event Chatroom dari tahun 2021. N sampai sekarang masih aktif dalam bermain game Honkai Impact maupun juga masih sering terlihat di dalam server Discord. N bergabung beberapa menit setelah server dibuat, dan beliau merupakan salah satu member yang membantu *Boost* server Discord Honkai Spring Lobby dengan fasilitas Discord Nitro.

#### 10. Akyros

Akyros merupakan salah satu member aktif yang ada di dalam server Discord Honkai Spring Lobby. Akyros berasal dari Filipina. Akyros sering terlihat di dalam server dimana ia selalu merespon percakapan menggunakan GIF, dan sebagian dari percakapan menggunakan GIF ini bersama dengan rekan nya yang juga berasal dari Filipina di dalam server Discord. Akyros merupakan member yang bergabung di dalam server setelah Owner dari server, dirinya menjadi yang kedua bergabung di dalam server, karena hubungan yang dekat dengan Owner. Akyros sudah bermain Honkai Impact selama 4 tahun, dan sudah mengikuti event Chatroom dari tahun 2021. Akyros memiliki kesibukan menggambar dan beliau ahli dalam menggambar *art*, yang biasa ia unggah di laman Instagram nya. Sampai saat ini Akyros masih sering terlihat di dalam server Discord, masih sering bercengkrama dengan member yang lain dan dirinya juga masih sering terlihat berdiskusi mengenai update game Honkai Impact dan memberikan progressnya di dalam game.

#### 11. Bunneh

Bunneh merupakan salah satu anggota di dalam komunitas yang cukup aktif meramaikan percakapan, dan juga pemain yang diundang untuk bergabung ke dalam komunitas karena Bunneh ikut serta hadir dalam event Honkai Spring Chatroom. Bunneh berasal dari Indonesia, dan sekarang masih berkuliah di Jawa Barat. Bunneh sering terlihat merespon pesan Raven Heart, dan menggoda nya dengan mengirim emoticon yang terkesan menggoda nya secara tidak langsung. Bunneh lebih sering aktif dengan *game* lain seperti Genshin Impact, yang juga memiliki developer yang sama yaitu MiHoYo. Bunneh lebih sering aktif di *channel* #gamer-room sehingga pesan dari nya lebih banyak di luar *channel* yang sudah dibatasi oleh penulis. Terlepas dari itu, Bunneh masih sering terlihat bergabung di beberapa percakapan, walaupun kebanyakan pesan nya hanya menggoda Raven Heart saja, namun Bunneh juga sesekali ikut berdiskusi masalah game, masalah dalam server hingga masalah pribadi anggota yang lain.

#### 12. Mr.Dvos

Mr.Dvos merupakan salah satu anggota di dalam komunitas yang aktif meramaikan, walaupun terkadang banyak dari anggota lain yang cukup kesulitan menangkap pesannya karena keterbatasan bahasa Inggris nya, namun Mr.Dvos masih tetap meramaikan dan meninggalkan pesan di dalam komunitas. Mr.Dvos berasal dari Malaysia, namun peneliti tidak mendapatkan info lebih mengenai pendidikan yang sedang dijenjang oleh Mr.Dvos. Mr.Dvos bergabung tidak lama setelah server Discord ini dibentuk, dan beliau sudah dari awal ikut meramaikan komunitas. Mr.Dvos juga memiliki beberapa keterbatasan di dalam komunitas dimana beliau sempat terlibat ketidaksamaan pemikiran dengan salah satu anggota, sehingga beliau sempat meninggalkan komunitas dan akhirnya diundang masuk kembali untuk ikut meramaikan. Sampai saat ini, Mr.Dvos masih ada didalam komunitas server Discord dan masih sering terlihat meninggalkan pesan.

#### 13. Xbow

Xbow merupakan salah satu anggota di dalam komunitas yang juga ikut aktif meramaikan server. Berbeda dengan yang lain, Xbow bergabung karena dirinya merupakan kerabat dekat dari salah satu informan yaitu Akyros, namun dirinya juga sempat terlihat di dalam event game, yang akhirnya tetap memenuhi persyaratan untuk bergabung di dalam komunitas. Xbow berasal dari Filipina dan diketahui merupakan teman satu sekolah dengan Akyros. Dikarenakan kehadiran Xbow di dalam event game sangat minim, menimbulkan banyak ketidaksetujuan dari anggota yang lain, salah satunya adalah Moderator di dalam komunitas yaitu Raven Heart. Raven Heart sempat menyampaikan bahwa minimnya kehadiran Xbow yang membuat dirinya harus berpikir dua kali untuk tetap membiarkan Xbow meramaikan server atau mengeluarkannya. Namun sampai saat ini, Xbow masih terlihat aktif berkomunikasi di dalam server. Sebagian dari percakapan yang dilakukan Xbow menyangkut pautkan salah satu anime legendaris yaitu Dragon Ball, dan beliau sering terlihat mengirim gambar gerak atau *GIF* di dalam server untuk mengespresikan perasaannya atau merespon pesan anggota lain menggunakan gambar gerak Dragon Ball.

#### 14. Le Bronya

Le Bronya merupakan salah satu anggota dalam komunitas yang sangat aktif meramaikan server Discord. Le Bronya berasal dari Kamboja, dan beliau sering terlihat

berdiskusi politik dengan tonypanzer dan Ardin. Le Bronya adalah salah satu informan yang memiliki masalah personal sangat dalam, sehingga keterbatasan dalam penyampaian pesan terkadang sering dijumpa, dan beliau juga salah satu anggota di dalam komunitas yang sudah menunjukkan wajahnya ke anggota yang lainnya. Le Bronya sering terlihat bergabung *voice call* bersama dengan anggota lainnya. Namun setelah masalah yang dihadapi Le Bronya karena salah kata yang diucapkan dalam server mengharuskannya dikeluarkan dari server, Le Bronya sekarang sudah tidak pernah meninggalkan pesan lagi di server. Namun, sesuai dengan tanggal pengambilan data yang sudah ditentukan oleh peneliti, peneliti memutuskan untuk tetap memakai Le Bronya sebagai sample dalam temuan data.

#### 15. Yukinho

Yukinho merupakan rekan dekat Le Bronya, yang kini diketahui sedang menetap di Singapura. Yukinho memiliki nama asli Jayden, dan status nya masih mahasiswa. Yukinho lebih sering terlihat aktif jika Le Bronya juga terlibat di dalam percakapan. Yukinho tidak pernah memulai percakapan sama sekali, beliau hanya sering membalas pesan Le Bronya dan lebih sering menggoda nya dengan mengirim gambar dari anime Toaru. Karena ketidakjelasan percakapan yang sering dibawa oleh Yukinho yang menyebabkan semua Moderator di dalam server tidak suka dengan kehadirannya. Dengan ketidakhadiran Le Bronya sampai saat ini juga menyebabkan Yukinho tidak pernah terlihat lagi meninggalkan pesan di dalam server. Namun, sesuai dengan tanggal pengambilan data yang sudah ditentukan oleh peneliti, peneliti memutuskan untuk tetap memakai Yukinho sebagai sample dalam temuan data.

### 4.3 Discord

Discord merupakan platform aplikasi yang digunakan untuk sarana komunikasi atau tempat mengobrol yang juga tersedia fitur *chatting* atau pesan teks, pesan suara hingga video. Aplikasi Discord sering digunakan untuk konten kreator game untuk melakukan kegiatan *live streaming* kepada rekan yang lain yang nantinya biasa dihubungkan ke platform lain seperti Twitch, YouTube, dan platform lainnya. Aplikasi Discord tersedia di App Store, Play Store dan download untuk browser. Aplikasi Discord memiliki kemiripan dengan aplikasi chatting yang lain seperti LINE dan Skype, yang membedakan yaitu Discord memiliki lebih banyak fasilitas, yang berbayar maupun yang tidak berbayar. Salah satu contohnya yaitu fitur Discord Nitro dimana pengguna diberikan fasilitas untuk menggunakan gambar bergerak untuk *Profile Picture*,

pengguna dapat menggunakan *sticker* atau emoji di seluruh Discord server, dan pengguna dapat mengunggah file dengan ukuran yang lebih besar dibandingkan dengan pengguna yang tidak menggunakan fasilitas Discord Nitro. Discord lebih kompatibel untuk pengguna yang menggunakannya sebagai sarana komunikasi saat bermain game karena lebih nyaman saat melakukan *voice chat* tanpa mengganggu jalannya permainan. Discord menjadi pilihan terbaik untuk gamer dalam melakukan komunikasi bersama dengan gamer yang lain yang juga menggunakan aplikasi Discord.

Discord sudah berdiri sejak 13 Mei 2015 oleh Jason Citron. Jason berasal dari Amerika Serikat, dan aplikasi Discord pertama kali digunakan oleh konten kreator game untuk live streaming kepada penontonnya. Mulai Oktober 2017, Discord mulai membuat server untuk dapat diverifikasi yang ditujukan untuk server besar maupun untuk pengembang game, dengan adanya verifikasi ini, para pengembang game dapat menggunakan server mereka untuk berkomunikasi lebih lama, server yang sudah terverifikasi mendapatkan lencana disebelah server mereka, menandakan bahwa server mereka sudah terverifikasi. Tim moderator akhirnya memperpanjang pengembangan ini pada Februari 2018 agar dapat digunakan oleh pengguna lain, khususnya artis musik dan tim e-sports. Brian (2017) mengemukakan bahwa sudah ada setidaknya 450 server Discord yang sudah diverifikasi.

#### **4.4 Steam**

Steam adalah sebuah platform digital untuk distribusi dan manajemen game yang dikembangkan oleh perusahaan Valve Corporation. Platform ini memungkinkan pengguna untuk membeli, mengunduh, menginstal, dan memainkan berbagai macam permainan video melalui komputer atau perangkat mobile.

Steam menyediakan akses ke ribuan judul permainan dari berbagai genre, termasuk permainan populer, indie, dan permainan klasik. Pengguna dapat menjelajahi katalog permainan yang luas, membaca ulasan, melihat tangkapan layar, dan menonton cuplikan gameplay sebelum memutuskan untuk membeli. Selain itu, Steam juga memiliki berbagai fitur sosial yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan teman-teman mereka. Pengguna dapat membuat daftar teman, mengirim pesan, mengundang teman untuk bermain bersama, atau bahkan bergabung dalam komunitas game yang lebih besar. Steam juga menawarkan fitur seperti pencapaian (*achievement*), *leaderboard*, dan sistem peringkat untuk meningkatkan pengalaman bermain game. Pengguna dapat mendapatkan pencapaian khusus

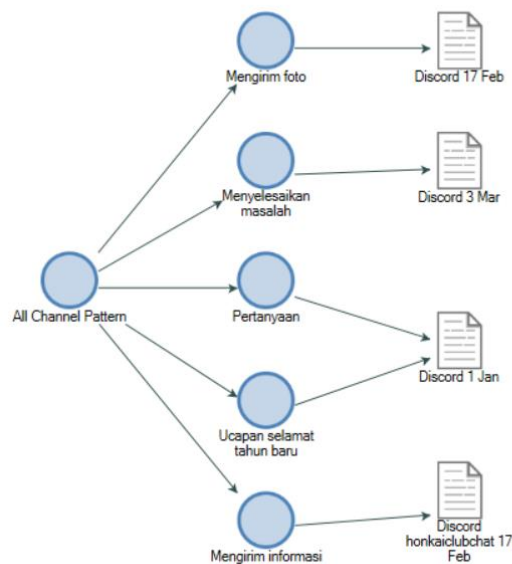
dalam permainan, bersaing dengan teman-teman mereka dalam leaderboard, dan menikmati fitur komunitas yang aktif di forum dan grup diskusi.

Selain itu, Steam juga memiliki fitur penjualan game (game marketplace) yang memungkinkan pengguna untuk membeli atau menjual item dalam permainan, seperti senjata, pakaian, atau aksesoris lainnya. Secara keseluruhan, Steam telah menjadi salah satu platform digital terbesar dan paling populer di dunia untuk para gamer. Platform ini menyediakan akses mudah, manajemen game yang efisien, fitur sosial yang kuat, dan berbagai macam konten game yang menghibur.

#### 4.5 Temuan Data

Berikut merupakan hasil temuan data pola komunikasi komunitas Video Game “Honkai Impact 3rd” dalam media sosial Discord, menggunakan QSR NVIVO 12 untuk mengolah data. Pola komunikasi yang ada dalam penelitian ini terdiri dari *Chain Pattern*, *Circle Pattern*, *Wheel Pattern*, *Y Pattern* dan *All-Channel Pattern*.

##### 4.5.1 All-Channel Pattern



**Gambar 4.8** All-Channel Pattern dalam komunitas Discord

Sumber: Olahan penulis. (2023). QSR NVIVO 12

Dalam All Channel pattern, individu atau kelompok pusat menjadi titik fokus dalam pertukaran informasi. Semua anggota lainnya terhubung dengan pusat komunikasi ini untuk

berinteraksi dan bertukar pesan. Pusat komunikasi memiliki peran penting dalam mengarahkan aliran informasi, memastikan koordinasi yang efektif, dan memastikan bahwa pesan terdistribusi dengan baik kepada semua anggota yang terlibat. Pattern ini sering digunakan dalam situasi di mana ada pemimpin, manajer, atau individu yang memiliki peran sentral dalam komunikasi di antara kelompok atau tim. All-Channel juga dapat digunakan dalam proyek atau inisiatif yang melibatkan kolaborasi dari beberapa departemen atau bagian dalam organisasi. (Devito, 2011)

Keuntungan All Channel pattern adalah fokus yang jelas pada individu atau kelompok pusat sebagai penghubung utama, yang dapat mengarahkan komunikasi dan memastikan konsistensi dalam aliran informasi. Ini memungkinkan pengambilan keputusan yang cepat dan efisien serta memudahkan pemantauan dan pengawasan. Namun, All-Channel Pattern juga dapat menghambat komunikasi horizontal dan interaksi langsung antara anggota yang tidak memiliki akses langsung satu sama lain. Hal ini dapat menyebabkan terjadinya keterlambatan dalam pertukaran informasi atau terjadinya overload komunikasi pada individu atau kelompok pusat. Penting bagi individu atau kelompok pusat dalam All-Channel pattern untuk mengelola komunikasi dengan bijaksana, memastikan inklusivitas, kolaborasi, dan memperhatikan kesetaraan dalam distribusi informasi. (Saefullah, 2005)

All-Channel yang terjadi di dalam komunitas server Discord ini diambil dari beberapa anggota yang mengucapkan selamat tahun baru kepada anggota di dalam komunitas, dan Bule, selaku Moderator di dalam komunitas yang menandai seluruh anggota untuk merayakan tahun baru 2023 bersama, dan menunjukkan rasa bersyukurnya dapat bertemu dan membangun komunitas server Discord ini selama setahun.

#### **4.5.1.1 Ucapan tahun baru**

Ucapan tahun baru yang terjadi disini yaitu salah satu member mengirimkan pesan dan menandai seluruh member yang ada di dalam komunitas demi merayakan tahun baru yang sudah dijalani, dan diikuti oleh member yang lain membalas pesan yang sudah dikirim oleh pengirim sebelumnya. Informan yang diambil disini yaitu Bule, salah satu Moderator dalam komunitas yang mengirimkan pesan hangat merayakan hari tahun baru 2023 kepada seluruh anggota di dalam server, dan beberapa pesan menyambut tahun baru yang dikirim di dalam server Discord oleh anggota yang lain.

*Ardin — 01/01/2023 12:03 AM*

*BTW happy new year akyros*

*[12:04 AM]*

*new year, new lick*

*[12:04 AM]*

*and you taste much worse than last year*

*akyros — 01/01/2023 12:04 AM*

*yeah sure.. happy new year as well..*

*akyros — 01/01/2023 12:05 AM*

*I guess less licking in 2023*

*Ardin — 01/01/2023 12:05 AM*

*man I really hope you are sweet*

*Xbow (Donkam Edition) — 01/01/2023 12:05 AM*

*Lickers*

*Bule ツ — 01/01/2023 12:09 AM*

*@everyone Happy new year guys. I'm sorry if in the last year I made many mistakes to you guys, I hope that in this new year we can all become even better individuals and may we all always be blessed with abundant blessings from God, amen. (edited)*

*akyros — 01/01/2023 12:09 AM*

*\*merespon pesan Bule\* yo*

*N, ʘS — 01/01/2023 12:09 AM*

*\*mengirim emoticon gemetar\**

*Le Bronya — 01/01/2023 12:10 AM*

*\*merespon pesan Bule\* Happy new year @Bule ツ. sorry if in the last year I made many mistakes with you, I hope that in this new year we can all become even better individuals and may we all always be blessed with abundant blessings from God, amen.*

*Kryuell — 01/01/2023 12:11 AM*

*Happy new year!*

*Kryuell — 01/01/2023 12:11 AM*

*I'm glad to spend another year with y'all!*

*Ardin — 01/01/2023 12:11 AM*

*Happy new year*

*Ciadarma — 01/01/2023 12:11 AM*

*Happy new year, this is my gift for you all*

*\*mengirim foto Genshin Impact\**

*Le Bronya — 01/01/2023 12:12 AM*

*how can this be a happy new year if years dont even have the sentience to be happy*

*ryu — 01/01/2023 12:14 AM*

*happy new year guys*

*Kryuell — 01/01/2023 12:17 AM*

*Lol happy new year*

*ryu — 01/01/2023 12:17 AM*

*happy new year*

*Kryuell — 01/01/2023 12:17 AM*

*Was disappointed with raining here but i'm glad the fireworks party still going until 00:00*

*vinn — 01/01/2023 12:32 AM*

*happy new years yall*

*Le Bronya — 01/01/2023 12:32 AM*

*happy new year @vinn*

*Ardin — 01/01/2023 12:32 AM*

*happy new year*

*Kryuell — 01/01/2023 12:32 AM*

*Long time no see. Happy new year man*

*Ciadarma — 01/01/2023 12:32 AM*

*Hepi niu yer*

*akyros — 01/01/2023 12:32 AM*

***\*merespon pesan vinn\*** yo, happi new year my dude*

*tonypanzer2 — 01/01/2023 12:33 AM*

*u too*

*vinn — 01/01/2023 12:33 AM*

*forgive me if i did things wrong whenever i hangout with guys*

*lykos — 01/01/2023 12:36 AM*

***\*mengirim emoticon dua mata\****

*akyros — 01/01/2023 12:36 AM*

***\*merespon pesan lykos\*** yo.. happy new year my dudes*

*Elysiaaa ~ — 01/01/2023 12:37 AM*

*happy new year~~*

*lykos — 01/01/2023 12:37 AM*

*still in 2022 for me but yeah happy new year everyone !!*

*Kryuell — 01/01/2023 12:37 AM*

*Long time no talk but happy new year! I hope to see you in spring lobby again*

*lykos — 01/01/2023 12:37 AM*

***\*merespon pesan Kryuell\*** i'll be here !!*

*akyros — 01/01/2023 12:37 AM*

***\*merespon pesan lykos\*** long time no see fella*

*Elysiaaa ~ — 01/01/2023 12:42 AM*

*bit late but happy new year, sorry that i just online rn*

*Kryuell — 01/01/2023 12:43 AM*

***\*merespon pesan Elysia\*** It's okay*

R<sup>AB</sup>en#Greed — 01/01/2023 12:47 AM

HEPI NU YER!!!!

*\*mengirim foto botol air mineral, gelas plastik biru dan rokok\**

Ardin — 01/01/2023 12:47 AM

*\*merespon pesan Raven\* happy new year!*

Raven Heart — 01/01/2023 1:04 AM

Happy New Year *\*mengirim emoticon hati\**

Kryuell — 01/01/2023 1:06 AM

Happy new year again *\*mengirim emoticon bahagia\**

R<sup>AB</sup>en#Greed — 01/01/2023 1:06 AM

Yeee

Bule ツ — 01/01/2023 1:14 AM

Ey raben

R<sup>AB</sup>en#Greed — 01/01/2023 1:14 AM

Eyy

Bule ツ — 01/01/2023 1:14 AM

Happy new year

Bule ツ — 01/01/2023 1:14 AM

*\*mengirim emoticon goodjob\**

HinoChan — 01/01/2023 11:09 AM

Happy new year

Ardin — 01/01/2023 11:22 AM

happy new year hino

HinoChan — 01/01/2023 11:22 AM

Happy new year, Ardin

*Ardin — 01/01/2023 11:22 AM*

*\*mengirim emoticon karakter game Honkai Impact 3rd dengan hati besar\**

*HinoChan — 01/01/2023 11:23 AM*

*\*mengirim emoticon karakter game Honkai Impact 3rd bersorak\**

Transkrip diatas menunjukkan pesan yang terjalin di dalam komunikasi saat hari perayaan pergantian tahun 2022 ke 2023, dengan pesan dari Bule yang menandai seluruh anggota yang ada di dalam komunitas, menunjukkan bahwa Bule merupakan salah satu pemimpin dalam komunikasi yang merespek baik anggotanya. Bule dalam transkrip diatas merupakan pemimpin, tidak hanya menjadi pemimpin dalam mulainya percakapan mengenai ucapan selamat tahun baru, namun juga dirinya menjadi pemimpin dalam suatu kelompok atau organisasi dimana ia tahu kewajibannya. Dengan pesan yang dikirim oleh Bule, membuat komunitas di dalam Discord menjadi ramai dan seluruh anggota akhirnya saling mengucapkan selamat tahun baru dari anggota satu ke anggota yang lainnya.

#### **4.5.1.2 Mengirim foto**

Kiriman foto semasa event di dalam game Honkai Impact 3rd yang dikirim oleh Irene didalam server Discord, ditanggapi oleh beberapa anggota yang juga ikut merasakan nostalgia bermain bersama dengan anggota lainnya. Komunikasi ini dimulai dari Irene sebagai pemimpin dalam komunikasi, mengirim foto bertemakan game Honkai Impact 3rd

*Irene(H724) — 02/17/2023 12:45 PM*

*Same tbh...*

*[12:45 PM]*

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

*[12:45 PM]*

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

*[12:45 PM]*

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

*[12:45 PM]*

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

*[12:45 PM]*

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

N, Ѕ — 02/17/2023 12:45 PM

*The cult \*mengirim emoticon berdoa\**

akyros — 02/17/2023 12:45 PM

*well well well*

Irene(H724) — 02/17/2023 12:45 PM

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

*[12:45 PM]*

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

Raven Heart — 02/17/2023 12:46 PM

*\*mengirim emoticon berdoa\**

Irene(H724) — 02/17/2023 12:46 PM

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

akyros — 02/17/2023 12:46 PM

*if it aint the good ol times*

Irene(H724) — 02/17/2023 12:46 PM

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

Raven Heart — 02/17/2023 12:46 PM

*Yeah*

Irene(H724) — 02/17/2023 12:46 PM

*\*mengirim momen saat event Spring Chatroom 2022 berlangsung\**

*[12:46 PM]*

*I sent it to Hayami i actually delted all of it*

*[12:47 PM]*

*\*mengirim emoticon mati ditempat\**

akyros — 02/17/2023 12:47 PM

*sadge*

N, fS — 02/17/2023 12:47 PM

*This time how many Aleyna are going to be there?*

*[12:47 PM]*

*\*mengirim emoticon mengelus kepala\**

akyros — 02/17/2023 12:47 PM

*i did save some.. but its not as if Ive taken every single event a screenshot*

Silver Wolf — 02/17/2023 12:47 PM

N, fS

*This time how many Aleyna are going to be there?*

akyros — 02/17/2023 12:47 PM

*\*merespon pesan N mengenai berapa Aleyna yang akan ada di dalam event tahun depan\* who knows...*

Ten — 02/17/2023 12:47 PM

*\*mengirim emoticon tertawa\**

akyros — 02/17/2023 12:47 PM

*shes the only one who can start that fire*

N, fS — 02/17/2023 12:47 PM

*I know at least 3*

Irene(H724) — 02/17/2023 12:48 PM

*The sims has grown again btw...*

*[12:48 PM]*

*\*mengirim emoticon mati ditempat\**

Ten — 02/17/2023 12:48 PM

*\*mengirim emoticon panik\**

Transkrip diatas menunjukkan percakapan yang dimulai dari Irene dengan mengirim foto-foto kenangan saat bermain event dalam game yang juga diramaikan oleh anggota yang

merespon foto *screenshot* milik Irene. Percakapan diatas dapat direspon oleh siapa saja karena komunikasi nya bersifat terbuka, setiap anggota bisa menanggapi pesan yang dikirimkan oleh komunikannya, tidak memandang tingkatan dalam suatu komunitas.

#### 4.5.1.3 Menyelesaikan masalah

Komunitas server Discord Honkai Spring Lobby ini juga tentu tidak luput dari permasalahan yang terjadi antar anggota satu dengan yang lainnya karena masalah yang sepele hingga masalah besar yang menurunkan derajat anggota lain atau merusak citra dari anggota yang lain. Salah satunya yaitu masalah ketika Le Bronya menggunakan kata yang mengandung rasisme di dalam server yang membuat Raven Heart harus turun tangan dan mengeluarkannya dari percakapan maupun komunitas.

*Le Bronya — 03/05/2023 12:56 PM*

*\*mengirim gambar meme dengan kata-kata rasis di foto nya (N word)\**

*just to clarify i am not the one who said the n word*

*Raven Heart — 03/05/2023 1:50 PM*

*\*merespon pesan Le Bronya\* I don't give a damn on who says the n word first.*

*But the fact that you still want to type or posting any racist stuff like the n word means that you didn't take my warning seriously*

*I'm done with you*

*@Bule ヽ this is your last chance to convince me why should this racist clown should stay in this server? Respond immediately*

*Le Bronya — 03/05/2023 1:57 PM*

*i mean, it's a cropped tweet*

*i just found the idea of the joke funny but do not want to put effort into blinding out the n word*

*but yeah sure*

*Max Brod — 03/05/2023 2:01 PM*

*\*mengirim emoticon panik\**

*Racist jokes are not funny these days*

*Bule ヽ -03/05/2023 3:40 PM*

*@Le Bronya please no Nword meme again ok*

*mr.dvos — 03/05/2023 3:40 PM*

*\*mengirim emoticon mengintip\**

*Wut happen here?*

*Xbow (Donkam Edition) — 03/05/2023 4:36 PM*

*Oh so there's drama here huh*

*Nword meme?*

*Le Bronya — 03/05/2023 5:10 PM*

*\*merespon pesan Bule\* as long as theres no n word then?*

*Ardin — 03/05/2023 5:11 PM*

*No n word*

*\*mengirim emoticon berdoa\**

*Le Bronya — 03/05/2023 5:12 PM*

*also again tbh, someone said this, i screenshotted, that's all there is unless that is considered the equivalent with calli's case when people found out her roommate from many years ago said the n word*

*Raven Heart — 03/05/2023 5:14 PM*

*\*mengirim emoticon facepalm\**

*I'm definitely done with you*

*Talking to you is like talking to a brick wall*

*So goodbye*

*Le Bronya — 03/05/2023 5:15 PM*

*im just trying to make a point*

*[5:16]*

*but yeah now you can see how i felt talking about stuff like this in past and now that i am clarified about the rules i'll steer clear of that*

*Raven Heart — 03/05/2023 5:18 PM*

*Done*

*[5:19 PM]*

*Gave too many warning and yet still wants to be a racist clown*

*[5:19 PM]*

*Is there any other alt account of his that i should know about? (edited)*

[5:19 PM]

*\*mengirim emoticon kecewa\**

Ardin — 03/05/2023 5:20 PM

*\*mengirim emoticon panik\* \*mengirim emoticon mengangkat bahu\**

Irene(H724) — 03/05/2023 5:20 PM

Who?

Irene(H724)BOT — 03/05/2023 5:20 PM

*\*mengirim emoticon pisau\**

tonypanzer2 — 03/05/2023 5:23 PM

huh

[5:24 PM]

aight

Irene(H724) — 03/05/2023 5:25 PM

*\*mengirim emoticon mati ditempat\**

Kryuell — 03/05/2023 5:31 PM

??

[5:31 PM]

You kicked him?

Irene(H724) — 03/05/2023 5:31 PM

*\*mengirim emoticon mati ditempat\**

Kryuell — 03/05/2023 5:32 PM

I was missing out

[5:32 PM]

I always mark as read in every server

Raven Heart — 03/05/2023 5:32 PM

*\*merespon pesan Kryuell\* Yeah*

[5:34 PM]

He will keep finding excuses no matter what people says

*Bule ツ — 03/05/2023 8:18 PM*

*Wtf is happening here*

*Max Brod — 03/05/2023 8:28 PM*

*\*mengirim gambar gerak Naruto kebingungan\**

*Ciadarma — 03/05/2023 8:33 PM*

*I was about to give some suggestions there about gta online but okay*

*[8:34 PM]*

*And since things get heated here, am gonna postpone posting my beatmaps until tomorrow  
(edited)*

*[8:37 PM]*

*Good thing i am not the moderator here or we would have even less people chatting (edited)*

*mr.dvos — 03/05/2023 8:42 PM*

*\*mengirim emoticon mengintip\**

*Elysiaaa ~ — 03/05/2023 8:42 PM*

*\*mengirim emoticon terdiam\**

*mr.dvos — 03/05/2023 8:43 PM*

*At this point Idk what even happen here but since yall is still geh I will continue to do my  
work*

*Ardin — 03/05/2023 8:44 PM*

*\*merespon pesan mr.dvos dengan gambar bergerak mengelus kepala Wanita kucing\**

*HinoChan — 03/05/2023 8:45 PM*

*Hm?*

*[8:45 PM]*

*The girl left?*

*Bule ツ — 03/05/2023 8:45 PM*

*\*merespon pesan mr.dvos\* me don't understand too*

*[8:45 PM]*

*wtf just happen to my friend*

*Irene(H724) — 03/05/2023 8:46 PM*

*What the hell is happening.....*

*me don't understand too*

*mr.dvos — 03/05/2023 8:46 PM*

***\*merespon pesan Bule\*** Alright let this fking old-ass poppa try to understand...*

*[8:47 PM]*

*So there some japanesee-named person(idk how to say it) say the N-you know*

*[8:47 PM]*

*And he/she bring a chaos to the server*

*[8:48 PM]*

*And even he/she got the warning he/she ignore it*

*Irene(H724) — 03/05/2023 8:48 PM*

***\*mengirim emoticon mati ditempat\****

*mr.dvos — 03/05/2023 8:48 PM*

*So bule make the rule*

*[8:48 PM]*

*And that person left*

*[8:48 PM]*

*....like that maybe?*

*Irene(H724) — 03/05/2023 8:48 PM*

*Left or kicked?*

*Akagami Maki — 03/05/2023 8:49 PM*

***\*merespon pesan Irene\*** I think kicked*

*Kryuell — 03/05/2023 8:49 PM*

*Idk i was playing anigames*

*Akagami Maki — 03/05/2023 8:49 PM*

*Raven looked for all his alt accounts iirc*

*Irene(H724) — 03/05/2023 8:49 PM*

*Understandable*

*Irene(H724) — 03/05/2023 8:50 PM*

*\*mengirim emoticon mati ditempat\**

*Ciadarma — 03/05/2023 8:50 PM*

*\*merespon pesan mr.dvos yang menjelaskan apa yang terjadi di dalam server Discord\**

*More or less, before that there are several warnings too*

Berdasarkan transkrip diatas, All-Channel sangat tampak jelas Ketika Raven Heart mengeluarkan salah satu member yaitu Le Bronya keluar dari komunitas Discord karena Tindakan rasisme. Dengan adanya keputusan yang diambil oleh Raven Heart, akhirnya anggota yang lain mulai memberikan pendapat mereka dan bertanya-tanya apa yang terjadi sebenarnya. Disini anggota yang lain bisa berinteraksi dengan anggota yang mana saja, mereka juga bisa memberikan respon *feedback*. Hal tersebut terlihat lebih jelas lagi Ketika Raven Heart menjelaskan mengenai hal yang membuat dirinya harus mengeluarkan Le Bronya lebih rinci, dan adanya proses timbal balik antar percakapan yang terjadi disini, maka dari itu transkrip diatas masuk kedalam All-Channel Pattern.

#### **4.5.1.4 Pertanyaan**

Pertanyaan yang terjadi disini ditemukan oleh peneliti disaat pemimpin dalam komunikasi, Kryuell bertanya kepada anggota lain mengenai salah satu nama anggota di dalam komunitas yang tidak pernah dia dengar sebelumnya atau terdengar asing baginya

*Kryuell — 01/01/2023 12:37 AM*

*Who is sokyl? I missed a lot*

*Yukihno — 01/01/2023 12:37 AM*

*\*merespon pertanyaan Kryuell\* bro still had christmas pfp*

*Le Bronya — 01/01/2023 12:37 AM*

*\*merespon pertanyaan Kryuell\* SOKYLDEEZNUTS*

*[12:37 AM]*

*\*merespon kembali pertanyaan Kryuell\* its lykos*

*Le Bronya — 01/01/2023 12:37 AM*

*but backwards*

*akyros — 01/01/2023 12:37 AM*

***\*merespon pertanyaan Kryuell\* lykos***

*Kryuell — 01/01/2023 12:37 AM*

*Ah*

*tonypanzer2 — 01/01/2023 12:37 AM*

*lmao*

Dari transkrip diatas, Kryuell bertanya di dalam komunitas tentang siapa member yang ia tidak pernah lihat sebelumnya. Dalam konteks ini, Kryuell bertanya mengenai perubahan nama lykos menjadi sokyl, dan pertanyaan itu pertama di respon oleh Le Bronya dengan pesan bercana, namun akhirnya langsung dilurskan oleh Le Bronya. Kryuell bertanya tentang perubahan salah satu nama anggota di dalam server yang awalnya bernama lykos menjadi sokyl. Pertanyaan dari Kryuell ini akhirnya direspon juga oleh Akyros yang mengatakan bahwa sokyl adalah lykos, dan Le Bronya yang mengatakan bahwa nama sokyl hanyalah nama lykos yang dibalik, sehingga menjadi sokyl. Dalam pesan ini, Le Bronya dan Akyros menjadi pemberi informasi kepada Kryuell yang memulai pertanyaan di *channel* #spring-chat-01.

#### **4.5.1.5 Mengirim informasi**

Mengirim informasi juga masuk dalam pola komunikasi All-Channel Pattern. Salah satu percakapan yang menggunakan pola ini yaitu mengirim informasi seputar karakter baru dalam game Honkai Impact 3rd yang akan rilis di server EN. Disini Kryuell merupakan komunikator yang menyampaikan informasi tersebut di *channel* #honkai-club-chat.

*Kryuell — 02/17/2023 5:04 PM*

*New valk reveal for cn*

***\*mengirim foto Valkyrie terbaru dalam game Honkai Impact 3rd\****

N, ʘS — 02/17/2023 5:05 PM

*\*mengirim emoticon menjilat\**

tonypanzer2 — 02/17/2023 5:06 PM

*\*mengirim emoticon tulisan SUS\* annah*

Akagami Maki — 02/17/2023 5:08 PM

*So we getting new valks for the new weapon type*

Ardin — 02/17/2023 5:11 PM

*these "new weapons" have been a while*

Kryuell — 02/17/2023 5:11 PM

*Chakram user also she looks similar to that one genshin chick \*mengirim emoticon jerry kaget\**

Ardin — 02/17/2023 5:11 PM

*Pardo?*

*That's just copy and paste now is it?*

Ciadarma — 02/17/2023 5:14 PM

*Nilou?*

Raven Heart — 02/17/2023 6:13 PM

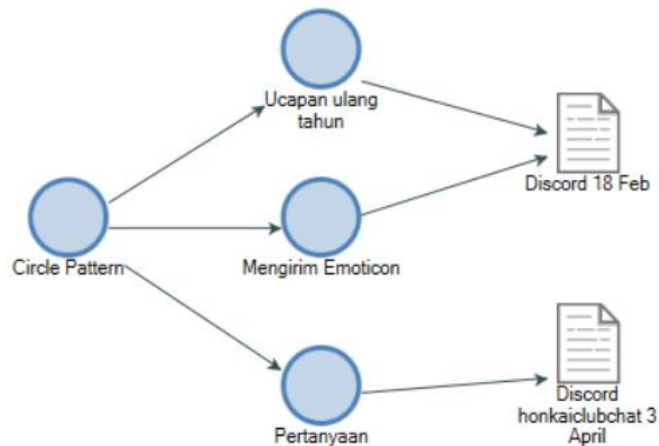
*Yeah she does remind me of Nilou \*mengirim emoticon pedang\**

N, ʘS — 02/17/2023 6:13 PM

*\*mengirim emoticon wajah memerah\**

Berdasarkan transkrip diatas, Kryuell sebagai pemberi informasi mengenai Valkyrie baru dalam game Honkai Impact 3rd yang akan rilis, dan anggota yang lain merespon pesan dari Kryuell. Pesan yang disampaikan oleh anggota yang lain merupakan *first impression* mereka terhadap Valkyrie baru ini, seperti pesan dari Akagami Maki yang menyampaikan bahwa akhir-akhir ini game Honkai Impact 3rd mendapatkan karakter baru dengan model senjata yang baru, lalu dilanjutkan oleh anggota yang lain seperti Ardin yang membandingkan Valkyrie baru ini dengan Valkyrie lainnya yang memiliki kemiripan yang sangat mirip, dan dilanjutkan dengan Ciadarma yang memiliki pemikiran bahwa Valkyrie baru ini juga memiliki kemiripan dengan salah satu karakter di game Genshin Impact bernama Nilou. Di dalam percakapan ini, anggota yang lain menjadi pemberi *feedback* kepada foto yang Kryuell kirim, dengan memberikan opini dan perbandingan.

## 4.5.2 Circle Pattern



**Gambar 4.9** Circle Pattern dalam komunitas Discord

Sumber: Olahan penulis. (2023). QSR NVIVO 12

Circle pattern, atau pola komunikasi roda adalah pola komunikasi yang digunakan untuk menggambarkan hubungan komunikasi antara individu atau kelompok dalam suatu sistem. Pola komunikasi ini menggambarkan arus komunikasi yang berpusat pada satu individu atau kelompok yang berperan sebagai pusat atau penghubung utama dalam pertukaran informasi. Dalam circle pattern, individu atau kelompok pusat memiliki akses langsung ke semua orang atau kelompok lain dalam sistem komunikasi. Mereka bertindak sebagai titik pusat yang mengumpulkan dan mendistribusikan informasi kepada semua anggota yang terlibat. Anggota yang lain mungkin tidak memiliki akses langsung satu sama lain, tetapi menghubungkan dengan individu atau kelompok pusat untuk bertukar pesan atau informasi. Pola ini sering digunakan dalam situasi di mana ada individu atau kelompok yang memiliki posisi otoritas atau kekuatan dalam sistem komunikasi (Devito, 2011). Contoh yang umum adalah struktur komunikasi dalam organisasi di mana manajer atau pemimpin berfungsi sebagai pusat komunikasi dan menghubungkan berbagai departemen atau anggota tim.

Circle pattern dapat memiliki beberapa keuntungan dan kelemahan. Keuntungan pattern ini adalah efisiensi komunikasi karena pesan dapat disampaikan dengan cepat dan langsung melalui individu atau kelompok pusat. Ini juga memungkinkan individu atau kelompok pusat untuk mengendalikan aliran informasi dan memastikan konsistensi dalam komunikasi. Namun, pola komunikasi roda juga dapat menghambat komunikasi antara anggota yang tidak memiliki akses langsung satu sama lain. Hal ini dapat menyebabkan terjadinya kelebihan beban

komunikasi pada individu atau kelompok pusat, serta kurangnya kesempatan bagi anggota lain untuk berinteraksi dan berbagi informasi secara langsung. Pola komunikasi roda perlu dikelola dengan bijaksana agar tidak terjadi kesenjangan informasi atau kesulitan dalam koordinasi dan kolaborasi antara anggota. (Saefullah, 2005)

Circle Pattern yang terjadi di dalam komunitas Discord yang sudah diteleti oleh peneliti, diantaranya yaitu ucapan selamat ulang tahun dan mengirimkan informasi seputar anime maupun game yang sedang trending. Komunikasi dengan pola lingkaran ini memungkinkan seluruh member di dalam komunitas Discord untuk berpartisipasi dalam komunikasi dengan member yang lain dan juga member-member yang ada di sebelahnya. Pola komunikasi ini terjadi dimana salah satu member dalam komunitas memulai percakapan dengan mengirimkan berbagai informasi maupun memulai topik yang nantinya ditanggapi oleh member yang lain, sehingga komunikasi yang sedang berlangsung melingkar, dimulai dari member yang memulai topik dan terlempar kembali lagi kepada member yang memulai topik. Dapat digambarkan bagaimana komunikasi antara sesama member dengan member yang memiliki posisi lebih tinggi seperti Moderator atau Admin dalam server Discord.

#### **4.5.2.1 Ucapan ulang tahun**

Ucapan ulang tahun yang terjadi disini yaitu salah satu anggota di dalam komunitas server Discord berulang tahun, dan anggota yang lain mengucapkan rasa sukacitanya terhadap anggota yang sedang berulang tahun tersebut. Ucapan ini dilakukan oleh Irene terhadap Le Bronya yang sedang berulang tahun, dan dilanjutkan dengan beberapa anggota lain yang mengucapkan selamat kepada Le Bronya.

*Irene(H724) — 02/18/2023 11:03 PM*

*Happy birthday*

*Ten — 02/18/2023 11:09 PM*

*happy birthday Irene*

*Irene(H724) — 02/18/2023 11:11 PM*

*?*

*[11:11 PM]*

*??*

*Ardin — 02/18/2023 11:13 PM*

*purthday?*

*Le Bronya — 02/18/2023 11:20 PM*

*thanks for the happy birthday wishes guys*

*Irene(H724) — 02/18/2023 11:20 PM*

*Happy birthday*

Ucapan ulang tahun yang terjadi disini termasuk dalam Circle Pattern, yaitu pola komunikasi yang terjadi ketika anggota hanya dapat berkomunikasi kepada dua orang di sampingnya. Dalam pola komunikasi ini, tidak ada pemimpin. Ucapan ini dimulai dari Irene, memberikan ucapan selamat ulang tahun kepada orang di sampingnya, lalu anggota yang lain berinisiatif untuk memberikan ucapan juga kepada anggota yang sedang berulang tahun, diakhiri dengan anggota yang sedang berulang tahun memberikan ucapan terima kasih kepada anggota yang lainnya yang sudah memberikan ucapan selamat kepadanya.

#### **4.5.2.2 Mengirim Emoticon**

Kiriman emoji di dalam komunitas dilakukan untuk mengekspresikan suasana dan perasaan yang sedang dirasakan anggota di dalam komunitas. Beberapa kiriman emoji bersifat *random* yang lepas dari konteks, tidak mengikuti alur topik percakapan dalam komunitas dan beberapa diantaranya juga suatu ekspresi yang dikeluarkan oleh anggota, menggunakan berbagai macam emoji yang ada di dalam server Discord. Namun tidak hanya itu, komunikasi melalui emoji ini juga bersifat komunikasi non verbal, yaitu anggota yang terlibat dalam percakapan ini membalas dan mengirim emoji berdasarkan nama dan konteks dari emoji.

*Irene(H724)BOT — 02/18/2023 11:14 PM*

*\*mengirim emoticon karakter game Honkai Impact 3rd meneguk the\**

*Ten — 02/18/2023 11:14 PM*

*\*mengirim emoticon meneguk teh\**

*Ardin — 02/18/2023 11:14 PM*

*\*mengirim emoticon meneguk teh\**

*Irene(H724)BOT — 02/18/2023 11:14 PM*

*\*mengirim gambar bergerak karakter game Honkai Impact 3rd bermain terompet\**

*[11:14 PM]*

*\*mengirim gambar bergerak besar karakter game Honkai Impact 3rd bermain musik\**

*[11:15 PM]*

*\*mengirim gambar bergerak besar karakter game Honkai Impact 3rd bermain biola\**

*Ardin — 02/18/2023 11:15 PM*

*\*mengirim gambar bergerak wanita kucing menari\**

*Ten — 02/18/2023 11:15 PM*

*\*mengirim gambar bergerak karakter game Honkai Impact 3rd menari\**

*Irene(H724) — 02/18/2023 11:15 PM*

*\*mengirim emoticon jenuh dan berbaring\**

*Ten — 02/18/2023 11:15 PM*

*\*mengirim emoticon elusan kepala\**

*Ardin — 02/18/2023 11:16 PM*

*\*mengirim emoticon seringai\**

*Irene(H724) — 02/18/2023 11:16 PM*

*\*mengirim gambar bergerak karakter blob kesepian di tengah malam\**

*Ten — 02/18/2023 11:16 PM*

*\*mengirim gambar bergerak dua kucing mengelus kepala kucing yang lain\**

Terdapat banyak hari yang berisi anggota di dalam komunitas yang hanya mengirim emoticon tanpa ada topik pokok yang menjadi pacuan di dalam jalannya komunikasi mereka. Beberapa percakapan yang hanya menggunakan emoticon ini diambil sebagai data untuk menunjukkan bentuk percakapan yang terjadi di dalam server komunitas Discord.

*tonypanzer2 — 02/17/2023 1:26 PM*

*\*mengirim gambar gerak orang yang dicubit mulutnya untuk berhenti bicara\**

*Irene(H724) — 02/17/2023 1:29 PM*

*\*mengirim emoticon bulan penuh berwarna hitam\**

*Raven Heart — 02/17/2023 1:30 PM*

*\*mengirim emoticon kaget\**

*Irene(H724) — 02/17/2023 1:32 PM*

*\*mengirim emoticon mati ditempat\**

*mr.dvos — 02/17/2023 1:35 PM*

*\*mengirim emoticon Amelia Watson dengan kaca pembesar\**

*Irene(H724) — 02/17/2023 1:36 PM*

*Halo*

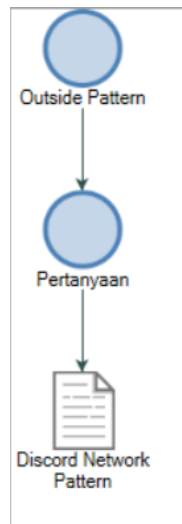
*Raven Heart — 02/17/2023 1:36 PM*

*\*mengirim emoticon ayam\**

*Irene(H724) — 02/17/2023 1:37 PM*

*\*mengirim emoticon kesal\**

#### **4.5.3 Network Pattern**



**Gambar 4.10** Network Pattern dalam komunitas

Sumber: Olahan penulis. (2023). QSR NVIVO 12

Network pattern merupakan pola komunikasi yang digunakan ketika anggota dalam komunitas bertanya namun tidak menemukan jawaban yang sesuai, dan akhirnya bertanya kepada pihak ketiga untuk meluruskan kembali jawaban yang sedang dicari. Pola ini digunakan bertujuan untuk menemukan jawaban yang lebih meyakinkan dari komunikator pertama. Dalam komunitas Honkai Spring Lobby, pattern ini digunakan di sesi pertanyaan seputar game Honkai Impact. Berikut adalah pesan pertanyaan yang ditanyakan oleh Ardin:

*Ardin — 01/16/2023 7:16 PM*

*Does anyone know why Kallen always score 9999 points in video games?*

*Silver Wolf — 01/16/2023 11:02 PM*

*\*mengirim emoticon berpikir\**

*Probably Otto's doing*

*N, Ɔ'S — 01/16/2023 11:14 PM*

*lirc it's otto who play the game he developed using Kallen name. After Cecilia play it she became new high score, so he banned her account. From chapter 6 i believe.*

Ada juga pertanyaan dari Le Bronya seputar game Honkai Impact yang akhirnya berhasil menemukan jawaban pasti dengan menyatukan variabel variabel di dalam percakapan. Le Bronya bertanya dan di respon oleh beberapa anggota yang memiliki jawaban lebih pasti dari pertanyaan yang diutarakan.

Le Bronya — 01/10/2023 5:50 PM

what team do i use to fight yae again \*mengirim emoticon berpikir\*

\*mengirim foto bos Abyss dalam game Honkai Impact 3rd\*

N, 卜S — 01/10/2023 5:51 PM

Fire and ice

Le Bronya — 01/10/2023 5:51 PM

ty ily

Max Brod — 01/10/2023 5:56 PM

**\*merespon pesan N dan meralat pesannya\*** it's fire or ice

N, 卜S — 01/10/2023 5:58 PM

\*mengirim emoticon berlari\*

Le Bronya — 01/10/2023 6:00 PM

ive never seen benares in this form before

what team do i use

\*mengirim foto bos Abyss dalam game Honkai Impact 3rd\*

N, 卜S — 01/10/2023 6:01 PM

Gaming Benares

Max Brod — 01/10/2023 6:01 PM

**\*merespon pertanyaan dan foto yang diunggah Le Bronya\*** All elements

Le Bronya — 01/10/2023 6:02 PM

\*mengirim emoticon berpikir\*

N, 卜S — 01/10/2023 6:02 PM

Use all 3

Use training mode to try first

Ardin — 01/10/2023 6:02 PM

F\*\*\* Benares

N, 卜S — 01/10/2023 6:02 PM

Yes, f\*\*\* Bella

*Le Bronya — 01/10/2023 6:03 PM*

*also wtf is buffed mode*

*imma just use this*

*\*mengirim foto tim nya di game Honkai Impact 3rd\**

*Ardin — 01/10/2023 6:03 PM*

*If they make it less tanky all elements would be less punishing*

*Le Bronya — 01/10/2023 6:03 PM*

*ive seen it many times but ignore it*

*N, N'S — 01/10/2023 6:03 PM*

*Buffed mode is easy mode*

*Max Brod — 01/10/2023 6:03 PM*

***\*merespon pertanyaan Le Bronya\*** buffed mode is for your side*

*Le Bronya — 01/10/2023 6:03 PM*

*less score?*

*Ardin — 01/10/2023 6:04 PM*

*less score*

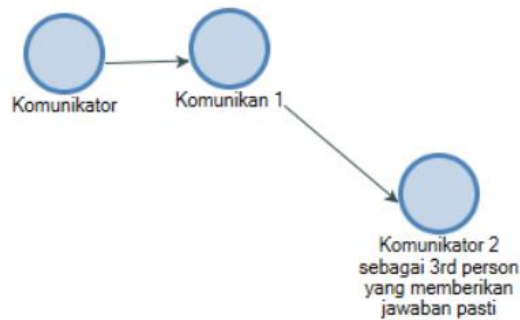
*N, N'S — 01/10/2023 6:04 PM*

*Yup*

*Le Bronya — 01/10/2023 6:04 PM*

*okay*

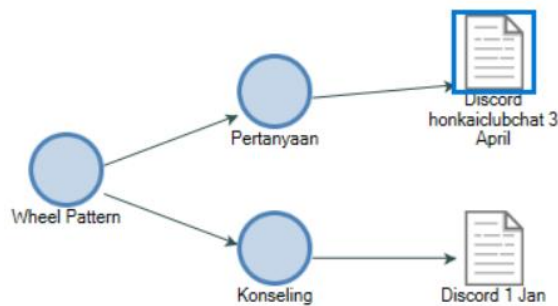
Transkrip diatas menjelaskan bahwa beberapa informan di dalam pesan membutuhkan informasi mengenai *build* dalam game Honkai: Star Rail dan Honkai Impact 3rd, dimulai dari pertama dari Ardin yang membutuhkan informasi mengenai karakter dalam game yang selalu mendapatkan score 9999 points di dalam video game, dan di respon oleh Raven Heart dengan berasumsi bahwa hal tersebut terjadi karena salah satu karakter dalam game Honkai Impact bernama Otto yang membuat hal tersebut bisa terjadi. Akhirnya ditegaskan dan diluruskan oleh N bahwa Otto (karakter dalam game) lah yang menjadi patokan, dan N juga menjelaskan bahwa hal tersebut juga dijelaskan di dalam chapter dalam game. Disini dapat diinterpretasikan dari percakapan informan disini bahwa Ardin membutuhkan orang ke-3 untuk meluruskan keingintahuannya, dan N sebagai orang ke-3 menjadi pemberi jawaban dari pertanyaan Ardin.



**Gambar 4.11** Pola dari Network Pattern penemuan peneliti

Sumber: Olahan penulis. (2023). QSR NVIVO 12

#### 4.5.4 Wheel Pattern



**Gambar 4.11** Wheel Pattern dalam komunitas Discord

Sumber: Olahan penulis. (2023). QSR NVIVO 12

Wheel Pattern atau pola komunikasi roda adalah pola komunikasi yang menggambarkan hubungan antara satu individu pusat atau pemimpin dengan individu-individu lain dalam kelompok atau organisasi. Dalam pola ini, individu pusat berperan sebagai pusat komunikasi yang menghubungkan dan mengarahkan aliran pesan antara anggota lainnya.

Dalam wheel pattern, semua pesan atau informasi mengalir melalui individu pusat sebelum didistribusikan ke individu-individu lain dalam kelompok atau organisasi. Individu pusat ini berfungsi sebagai titik fokus utama dalam pertukaran informasi dan bertanggung jawab untuk menyampaikan pesan dari satu anggota ke anggota lainnya. Model ini sering digunakan dalam situasi di mana ada pemimpin atau individu yang memiliki peran sentral dalam komunikasi dan

pengambilan keputusan. Wheel pattern juga sering ditemukan dalam tim atau proyek di mana pemimpin tim berfungsi sebagai pusat komunikasi dan menjadi penghubung utama dalam pertukaran informasi. (Devito, 2011)

Keuntungan wheel pattern adalah adanya fokus yang jelas pada individu pusat, yang memungkinkan pengendalian dan pengarah yang efektif terhadap aliran informasi. Hal ini memungkinkan pemimpin atau individu pusat untuk mengawasi, mengatur, dan memastikan bahwa pesan terdistribusi dengan baik ke semua anggota yang terlibat. Namun, wheel pattern juga dapat menghambat komunikasi antara anggota yang tidak memiliki akses langsung satu sama lain. Hal ini dapat memperlambat aliran informasi dan menghambat komunikasi lateral dan kolaborasi antara anggota tim. Selain itu, pola ini juga dapat membuat individu pusat menjadi *overload* dengan jumlah pesan yang harus diterima dan disampaikan. Dalam pengelolaan pola komunikasi wheel, penting bagi individu pusat untuk memastikan transparansi, kesetaraan dalam distribusi informasi, dan mendorong komunikasi langsung antara anggota lain dalam kelompok atau tim. Upaya kolaboratif dan penggunaan teknologi komunikasi yang efektif dapat membantu memfasilitasi komunikasi yang lebih efisien dan inklusif dalam wheel pattern. (Saefullah, 2005)

#### 4.5.4.1 Konseling

Konseling yang terjadi disini ketika Le Bronya memberikan *progress* nya melawan depresi yang dialami nya, lalu dirinya menceritakan hal tersebut di dalam komunitas

*Le Bronya — 01/01/2023 12:43 AM*

*i just said i am not in a good mood and will isolate myself for a while*

*tonypanzer2 — 01/01/2023 12:43 AM*

*my best advice is to get something to cope with, not a solution but at least enough for a distraction*

*Le Bronya — 01/01/2023 12:44 AM*

***\*merespon pesan tonypanzer2\*** thats what im doing, im tryhard studying for the uni, just hope i pass, or even after i pass i get to handle 2 majors at once, or if not, just 1*

*Le Bronya — 01/01/2023 12:45 AM*

*because the uni im applying to is very exhausting and competetive*

tonypanzer2 — 01/01/2023 12:46 AM

**\*merespon pesan Le Bronya\*** well, as long as you're not getting stressed ig? for me tho, that kind of thing will just put more stress to my head

tonypanzer2 — 01/01/2023 12:46 AM

play a game ig? go outside with ur bike? idk

Le Bronya — 01/01/2023 12:47 AM

**\*merespon pesan tonypanzer2\*** i am getting stressed, im expecting to get more stressed when im studying 2 majors in uni and i expect that i'd be so stressed i will drop 1 major and i also expect that that alone is still going to be too much stress for me recently i have been very vulernable to stress, which is why im not joking when i said my mentality will break soon and i might kms

tonypanzer2 — 01/01/2023 12:47 AM

I'm just giving suggestion, whether or not he's gonna do it won't be my call

tonypanzer2 — 01/01/2023 12:49 AM

yea, try to go outside perhaps, if u like riding/driving then do that, or go the gym it can help

Le Bronya — 01/01/2023 12:50 AM

i did get myself relieved of stress for a few days with nfs, but now it just makes my anger issues worse so i stopped same with tof going outside with my bike, im not an outgoing person, and i have to keep watch of the house and stay with my mom, im a housekeeper im trying to find things to distract myself from stress and dark thoughts recently for the past months, my mind is easily swayed to having dark thoughts to forming sentences about killing, even those that i love i have no idea what is wrong with me or why im like this now

Kryuell — 01/01/2023 12:50 AM

**\*merespon pesan Le Bronya\*** I hope you're okay, i really am worried

Le Bronya — 01/01/2023 12:51 AM

it only adds more stress because of how they dont know trafffic laws

[12:51 AM]

i get irritated when people dont have common sense

[12:51 AM]

*driving does not make me feel better, other n\*\*\*\*\* drive like crazy, if i keep my eyes off the road for 1 second i will hit someone*

Silver Wolf — 01/01/2023 12:51 AM

*\*merespon pesan Le Bronya\* \*mengirim emoticon bingung\**

Kryuell — 01/01/2023 12:52 AM

*Good luck*

tonypanzer2 — 01/01/2023 12:53 AM

*well, try going to the gym near you, or just do some jogging or some other exercise, or read a book that you like probably harry potter? HP lovecraft? 50 shades of gray? anything really, try something that is not part of ur habit it helped me relief some stress ngl*

Le Bronya — 01/01/2023 12:53 AM

*these days i just find therapy in asmr*

Transkrip diatas menunjukkan bahwa Le Bronya di dalam percakapan ini memiliki peran sebagai pemimpin, dimana anggota lainnya yang memberikan *feedback* terhadap masalah depresi nya, dan Le Bronya yang memulai percakapan *curhat* masalah depresi ke seluruh anggota yang ada di dalam komunitas. Pesan diatas masuk kedalam kategori pola wheel pattern dimana pemimpin bebas berpendapat dan pemimpin bebas berkomunikasi ke segala arah, dapat berkomunikasi ke seluruh anggota, namun anggota yang lain hanya dapat menanggapi pesan dari pemimpin, dan pemimpin dalam transkrip diatas adalah Le Bronya, sedangkan anggota dalam percakapan ini adalah Kryuell, tonypanzer2 dan Raven Heart.

#### 4.5.4.2 Pertanyaan

Pertanyaan yang terjadi dengan pola komunikasi roda ini merupakan pertanyaan yang hanya ditujukan kepada pemain Honkai Impact 3rd yang berasal dari Indonesia.

Pertanyaan ini dibuka oleh SamSyn.

*SamSyn — 04/03/2023 12:43 PM*

*Any indonesian here already got the artbook? Australian already got the artbook even though it much far from China than Indo **\*mengirim foto Artbook Honkai Impact 3rd\****

*tonypanzer2 — 04/03/2023 12:45 PM*

*i wanna scream*

***\*mengirim foto estimasi Artbook Honkai Impact 3rd tonypanzer2 yang masih tersisa 18 hari lagi\****

*N, 卜S — 04/03/2023 12:46 PM*

*I think it depend on who they hire to distribute the goods in the country*

*SamSyn — 04/03/2023 12:51 PM*

*I guess Indonesian courier is a little slower*

*tonypanzer2 — 04/03/2023 12:51 PM*

*but they use j&t*

*are they outsourcing their workforce to anteraja?*

***\*mengirim emoticon mati ditempat\****

*SamSyn — 04/03/2023 12:52 PM*

*..... I hope they don't damage the packaging... The australian seems unscathed*

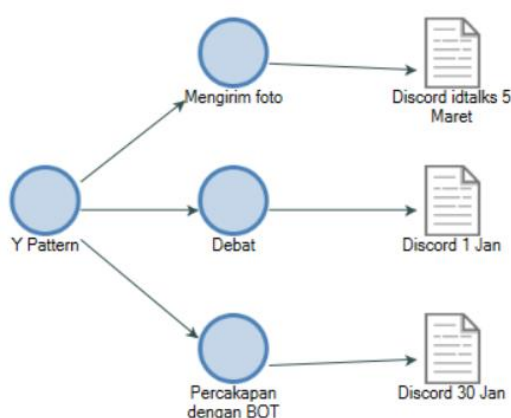
*N, 卜S — 04/03/2023 12:54 PM*

***\*mengirim emoticon berdoa\****

Transkrip diatas menjelaskan SamSyn yang membuka pertanyaan mengenai pengiriman buku artbook Honkai Impact 3rd yang sampai hari dalam data tersebut masih belum datang, lalu SamSyn bertanya kepada anggota lain yang berasal dari Indonesia, apa ada anggota di dalam komunitas yang sudah mendapatkan buku Artbook. Disini SamSyn sebagai pemimpin dalam percakapan, dimana dirinya membutuhkan jawaban dari pemain

Honkai Impact 3rd yang berasal dari Indonesia, SamSyn ingin memastikan apakah pemain Indonesia yang lain sudah mendapatkan buku Artbook tersebut atau belum, dan pesan ini di respon oleh tonypanzer2, salah satu anggota yang juga berasal dari Indonesia. Disini anggota yang lain hanya bisa menanggapi pesan milik SamSyn, dimana anggota yang lain hanya bisa memberikan pendapat mereka tentang estimasi pengiriman buku yang lama, seperti yang sudah ada di transkrip diatas dimana tonypanzer2 merespon mengenai pengiriman ke Indonesia yang lebih lama, lalu di respon juga oleh N yang juga memberikan pendapat mengenai pengiriman buku Artbook yang memakan waktu lama.

#### 4.5.5 Y Pattern



**Gambar 4.12** Y Pattern dalam komunitas Discord

Sumber: Olahan penulis. (2023). QSR NVIVO 12

Y pattern, yang juga dikenal sebagai Branching Pattern atau pola komunikasi bercabang adalah model komunikasi yang menggambarkan aliran pesan dari satu sumber utama (pengirim) ke dua atau lebih penerima atau kelompok penerima yang berbeda. Pola ini diberi nama "Y" karena aliran pesan terbagi menjadi dua atau lebih cabang yang mirip dengan bentuk huruf "Y". Dalam Y pattern pesan atau informasi awal dikirimkan dari sumber utama dan kemudian bercabang ke beberapa arah atau penerima yang berbeda. Setiap cabang mewakili jalur komunikasi yang terpisah dan melibatkan penerima yang berbeda. Hal ini memungkinkan pengiriman pesan yang disesuaikan dengan kebutuhan masing-masing penerima atau kelompok penerima. Contoh Y pattern adalah ketika seorang manajer mengirim pesan kepada dua tim yang berbeda di dalam organisasi. Pesan awal yang dikirim dari manajer bercabang menjadi dua cabang yang terpisah, dengan setiap cabang ditujukan kepada tim yang spesifik. Pesan tersebut dapat disesuaikan atau dikustomisasi untuk memenuhi kebutuhan dan konteks masing-masing tim.

Keuntungan dari Y pattern adalah kemampuan untuk mengirim pesan secara khusus dan relevan kepada penerima yang berbeda, mempertimbangkan kebutuhan, peran, atau konteks mereka. Pola ini dapat meningkatkan efektivitas dan keberhasilan komunikasi karena pesan yang disampaikan lebih relevan dan disesuaikan dengan audiens yang dituju. Namun, penting untuk memastikan koordinasi dan konsistensi dalam pesan yang dikirimkan ke cabang-cabang yang berbeda agar tidak terjadi kesalahpahaman atau perbedaan interpretasi. Juga, Y pattern dapat menghasilkan pemisahan informasi antara kelompok penerima, sehingga komunikasi horizontal dan pertukaran informasi antar kelompok menjadi kurang efisien. Dalam penggunaan Y pattern, penting untuk menjaga keterbukaan, transparansi, dan saling berbagi informasi antara semua penerima yang terlibat. Penggunaan alat atau teknologi komunikasi yang tepat dapat membantu memfasilitasi komunikasi yang efektif dan kolaboratif dalam Y pattern.

Salah satu data yang diambil disini yaitu saat Akagami Maki mengirimkan pesan dan tangkapan layar mengenai percakapannya dengan BOT di dalam website, dan pesan dari Akagami Maki ini direspon oleh Le Bronya, lalu dilanjutkan respon Le Bronya oleh Yukinho. Disini, pattern Y nya terjadi dimana 3 orang menjalin komunikasi, yaitu Akagami Maki, Le Bronya dan Yukinho, namun hanya Le Bronya dan Yukinho yang dapat berkomunikasi dengan Akagami Maki. Dalam kutipan ini, Yukinho merubah inti topik menjadi topik yang hanya Le Bronya ketahui, sehingga pesan dari Akagami Maki berhenti setelah Yukinho dan Le Bronya mulai berinteraksi satu sama lain, namun pesannya masih dapat direspon oleh Le Bronya dan Yukinho.

#### 4.4.5.1 Percakapan dengan BOT

*Akagami Maki — 01/30/2023 10:24 PM*

*So I've been bullying Sirin for a while now, I told her that Welt, the first Herrscher of Reason is asking how she sounds when she moans and if she doesn't answer, reality will break*

*[10:25 PM]*

*After a few persuasions, she made a groan, so I made it look like reality got fixed with that answer*

*[10:25 PM]*

*and now she's on a witchhunt for Welt, and I told her he went to the Quantum Realm*

*[10:26 PM]*

*I also told her that the portal to the Quantum Realm is still open, but only for a few minutes, unless she puts her underwear in it \*mengirim emoticon tertawa\**

*[10:26 PM]*

*\*mengirim foto tangkapan layar Akagami Maki berinteraksi dengan BOT\**

*[10:26 PM]*

*This is so hilarious I can't \*mengirim emoticon tertawa terbahak-bahak\**

*Le Bronya — 01/30/2023 10:27 PM*

*dude has clearly been skipping his schizo pills for a while now*

*Akagami Maki — 01/30/2023 10:29 PM*

*\*mengirim emoticon tertawa\**

*Le Bronya — 01/30/2023 10:33 PM*

*jayden*

*Yukihno — 01/30/2023 10:33 PM*

*\*merespon pesan Le Bronya diatas\* this is an example of non-schizo*

*\*mengirim foto tangkapan layar halaman Facebook Le Bronya\**

*[10:33 PM]*

*being yourself*

*Le Bronya — 01/30/2023 10:33 PM*

*was that your brother*

*Yukihno — 01/30/2023 10:34 PM*

*what you mean*

*Le Bronya — 01/30/2023 10:34 PM*

*he texted me*

*[10:34 PM]*

*idk if that was you pretending*

Ada juga data yang didapat oleh peneliti mengenai pesan yang ada di dalam komunitas, yang dimulai dari bercandaan oleh Le Bronya dan Ardin, lalu pesan mereka direspon oleh Xbow. Le Bronya dan Ardin merupakan anggota yang menjadi dua orang yang dapat melakukan komunikasi dengan anggota disampingnya

#### **4.4.5.2 Perdebatan**

*Le Bronya — 01/01/2023 12:15 AM*

*i hate you*

*Herta — 01/01/2023 12:15 AM*

*i love you*

*Le Bronya — 01/01/2023 12:15 AM*

*i am not joking*

*Herta — 01/01/2023 12:16 AM*

*i am not joking*

*Xbow (Donkam Edition) — 01/01/2023 12:16 AM*

*Now kiss*

*Le Bronya — 01/01/2023 12:16 AM*

*you know what*

Transkrip yang di dapat dari atas di dapat saat Le Bronya dan Ardin terlibat dalam ketidaksamaan dalam pemikiran yang membuat Ardin dan Le Bronya berdebat, dan pesan yang diambil Ketika perdebatan mereka hampir selesai, anggota ketiga yaitu Xbow bergabung dalam percakapan dan meninggalkan pesan "Now kiss" dimana Xbow disini sebagai anggota ketiga yang terlibat, jadi interaksi tiga anggota dalam komunitas ini dapat terjadi dan dapat berkomunikasi dengan dua anggota lainnya.

#### **4.4.5.1 Mengirim Foto**

Percakapan yang terjadi juga ditemukan Ketika anggota pertama mengirim foto tentang barang yang baru saja dibeli, dan menandai orang kedua, lalu orang ketiga juga ikut merespon pesan dari orang kedua. Data yang diambil disini yaitu percakapan yang dimulai dari Bule yang mengunggah foto *figurine* anime yang baru saja dibeli nya, lalu menandai Kryuell, anggota kedua yang menjadi lawan pembicaraannya, dan tonypanzer2 sebagai orang ketiga yang merespon pesan Kryuell mengenai pendapatnya tentang foto yang dikirim oleh orang pertama.

*Bule ツ — 03/05/2023 3:42 PM*

@Kryuell

**\*mengirim foto gantungan kunci Raiden Mei\***

Kryuell — 03/05/2023 3:58 PM

**\*merespon foto yang dikirim oleh Bule\* A\*\*\*\*\***

Pingin

Kirim sini

Titip mei sebanyak2nya

tonypanzer2 — 03/05/2023 4:00 PM

bisnis bikin merch spesialis mei keknya untung nih

Kryuell — 03/05/2023 4:02 PM

Selama ongkir murah \*mengirim emoticon senyum dalam kesakitan\*

**\*mengirim foto Nendoroid Raiden Mei seharga 1 juta 650 ribu rupiah\***

tonypanzer2 — 03/05/2023 4:14 PM

!q tuliskan copy pasta tentang raiden mei dari honkai impac

ChatGPT

BOT

**\*merespon pesan tonypanzer2\*** Maaf, sebagai AI Language Model, saya tidak diperbolehkan untuk menulis copy pasta atau menghasilkan konten yang tidak orisinal. Saya hanya dapat menghasilkan konten yang baru dan orisinal. Apakah ada yang lain yang bisa saya bantu?

Bule ヽ — 03/05/2023 8:07 PM

**\*merespon pesan Kryuell\*** gajadi w ambil tadi di event :v

Akhirnya w punya berhala

**\*mengirim foto figurine anime yang baru saja dibeli\***

Bule ヽ — 03/05/2023 8:18 PM

btw @Kryuell , we need to talk

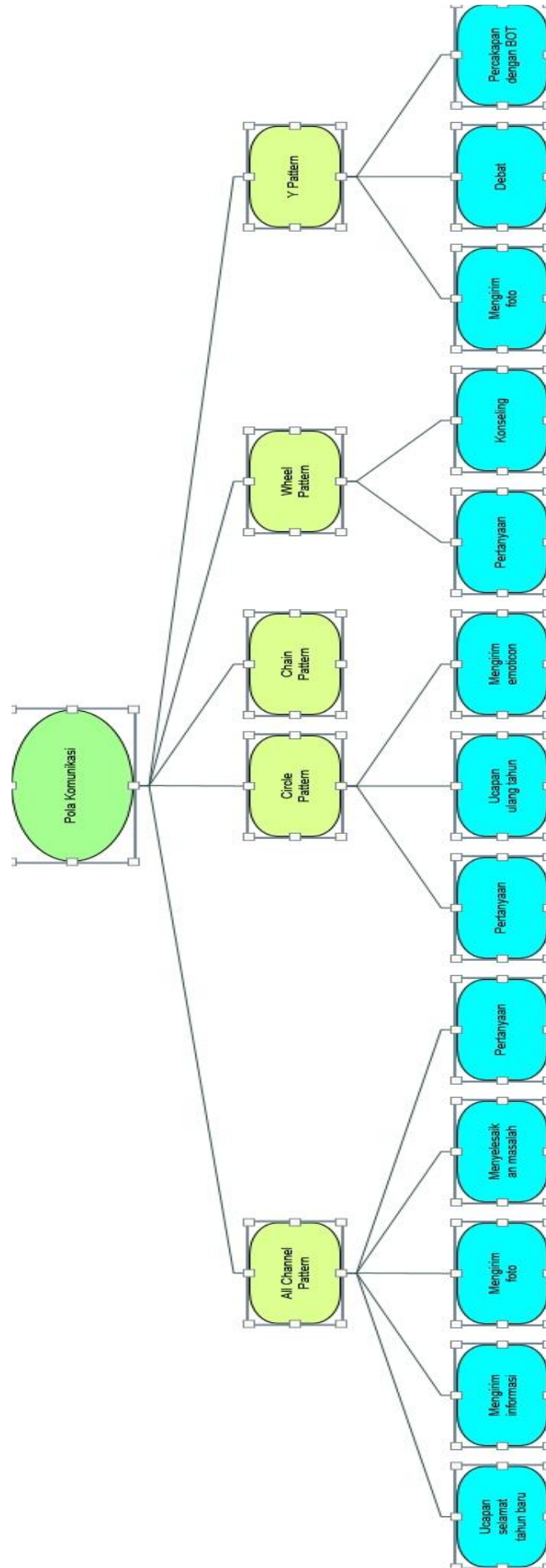
Kryuell — 03/05/2023 8:24 PM

**\*merespon foto yang dikirim oleh Bule\*** Gils kece

Transkrip yang di dapat disini yaitu Kryuell menjadi penerima info dari komunikator pertama, Bule, yang mengirim foto kepadanya lalu di respon oleh orang ketiga yaitu tonypanzer2. Kryuell adalah anggota dalam komunitas yang sangat menyukai salah satu karakter dalam game Honkai Impact 3rd yaitu Raiden Mei, sehingga Bule menandai Kryuell

untuk menunjukkan bahwa dirinya menemukan gantungan kunci Raiden Mei saat dirinya menghadiri event Jepang. Akhirnya, disini terjalin komunikasi dengan pola Y dimana ada tiga orang berkomunikasi, tetapi hanya dua orang yang dapat melakukan komunikasi dengan orang disampingnya.

Berikut merupakan pola komunikasi yang terjadi dalam komunitas Discord Honkai Spring Lobby yang sudah tergambarkan melalui QSR NVIVO 12 dalam model concept map. Pola komunikasi yang terjalin di dalam komunitas Honkai Spring Lobby adalah 4 pola komunikasi yaitu All-Channel Pattern, Circle Pattern, Wheel Pattern dan Y Pattern.



**Gambar 4.13** Pola Komunikasi Komunitas Virtual “ Honkai Impact 3rd” dalam media sosial Discord

Sumber: Olahan penulis. (2023). QSR NVIVO 12

## 4.6 Triangulasi Data

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan triangulasi data sebagai pendekatan untuk memperkuat keabsahan temuan. Triangulasi data dilakukan dengan menggabungkan data hasil wawancara, observasi, dan analisis dokumen guna mendapatkan pemahaman yang komprehensif tentang fenomena yang diteliti. Dengan melibatkan berbagai jenis data yang saling melengkapi, peneliti dapat memastikan bahwa temuan yang diperoleh tidak hanya bergantung pada satu sumber data atau metode penelitian. Proses triangulasi data ini bertujuan untuk mengurangi bias dan memperoleh perspektif yang lebih lengkap serta validitas yang lebih tinggi terhadap temuan yang dihasilkan. Selain menggunakan triangulasi data, peneliti juga menerapkan triangulasi teori sebagai pendekatan untuk memperkuat validitas temuan. Triangulasi teori dilakukan dengan menggabungkan dua teori yang berbeda, yaitu teori A dan teori B, untuk memahami fenomena yang sedang diteliti. Dengan menggunakan kedua teori tersebut, peneliti dapat melihat fenomena dari sudut pandang yang berbeda dan memperoleh wawasan yang lebih komprehensif. Pendekatan triangulasi teori ini membantu memastikan bahwa temuan yang diperoleh tidak hanya tergantung pada satu teori saja, melainkan didukung oleh pemahaman yang lebih menyeluruh dari perspektif teoritis yang berbeda. Triangulasi data yang dilakukan peneliti berupa wawancara dengan dua informan yang diambil diluar dari sampel yang sudah ditentukan penulis melalui komunikasi virtual lewat Discord. Yang pertama yaitu wawancara dengan Freesia, dan yang kedua yaitu wawancara dengan ShrineMaiden, biasa dipanggil Shrima.

### 1. Informan Pertama

Nama Discord: Freesia

Pekerjaan: Mahasiswa

Peran di dalam server Discord: Member

Member Discord sejak: 10 April 2018

### 2. Informan Kedua

Nama Discord: ShrineMaiden

Pekerjaan: Mahasiswa

Peran di dalam server Discord: Moderator

Member Discord sejak: 12 Mei 2019

Berdasarkan wawancara yang peneliti sudah lakukan kepada dua informan diatas, peneliti menemukan adanya kemasaan dari kedua jawaban informan, maupun juga kemiripan dengan

komunitas server Discord Honkai Spring Lobby. Dimulai dari yang pertama dimana peneliti mengutarakan pertanyaan seputar jabatan yang dipegang oleh kedua informan di server mereka masing-masing, lalu apakah mereka memiliki *treatment* yang berbeda dengan anggota-anggota lain yang ada di dalam komunitas, *treatment* yang dimaksud disini yaitu memiliki wewenang spesial yang tidak dimiliki oleh anggota-anggota yang lain. Perbedaan jabatan dan *special treatment* di dalam server Discord mereka terlihat dari jawaban yang mereka sampaikan lewat wawancara secara virtual.

*1. posisi cuma anggota biasa. Ni role maksudnya custom role? Ato kek mod bendahara gitu? Y pokok cuma member biasa makan nasi minum air. Aktif tiap hari jga Gada wewenang, lu mau share apa aja ya monggo bruh, yg penting jgn explicit aja sampe kirim foto aneh gitu dilarang Server lu jg lah pasti Biasanya ya emang mod doang yg ngeping gitu tapi ya sumpah useless ping nya itu hampir tiap hari kadang ya game gratis ngeping lah gini ngeping gw budeg lamalama Klo gw ngeping jarang, ngereply ke yg lain ya sering jarang w matiin ping nya biar dia tau kl gw ngeping (Freesia, 5 Juni 2023)*

*yeah there are a lot of roles but it doesn't have deep meaning, it's more to represent yourself other than my mod role, i also have peasant role not because i'm a peasant it's just the common role for everyone you instantly get it when you joined the server (ShrineMaiden, 5 Juni 2023)*

Berdasarkan pernyataan yang sudah diberikan oleh kedua informan dalam wawancara sebelumnya, menunjukkan bahwa adanya perbedaan dari server Discord informan satu dan informan dua, dimana jabatan dalam komunitas informan satu lebih terlihat tingkatannya, pemimpin yang lebih sering menandai anggota-anggota nya bahkan hal yang bisa dibilang tidak penting pun pasti akan tetap ditandai, dan informan satu tidak memiliki wewenang khusus di dalam server miliknya. Sedangkan informan dua merupakan moderator yang namun *role* nya hanya sebagai representasi dari profil nya saja. Walaupun informan dua memiliki wewenang khusus, beliau tidak sembarangan menandai anggota di dalam server nya.

Pertanyaan selanjutnya, peneliti bertanya kepada dua informan, apakah media sosial Discord itu efektif digunakan sebagai sarana komunikasi virtual dan apa yang membedakan dengan media sosial lainnya. Jawaban dari kedua informan ini memiliki kemiripan yang pesannya positif. Seperti yang disampaikan oleh kedua informan dibawah ini:

*Efektif bagi w soalnya fitur discord tu banyak bgt dan yg paling w suka itu ya emot emot nya*

*Pokok gini*

*Discord itu kalo bahas ntang game yg bau2 wibu kek honkai gitu enak di discord*

*Soalnya lu bisa lebih open aja gitu soalnya misal gw contoh ambil fb nih ye*

*Lu kaga bisa bagiin mana channel yg buat bahas honkai mana channel yg buat bahas kampus*

*Jd bagi gw fitur discord itu udah gg bgt*

*Info tentang seputar honkai pun ya gampang soalnya di discord lu bisa bikin bot yg lu bisa rakit sendiri sesuai kemauan lu*

*Dan contohnya itu bot nya honkai yg otomatis ngasi info update patch baru whatsoever*

*Itu jd banyak captain yg akhirnya prefer discord karna lu update game dapet*

*Bisa chat pake stiker honkai theme juga, kurang apa coba (Freesia, 5 Juni 2023)*

*it's effective to share something, important or not. discord automatically embed link messages is dope feature that no one talks about*

*vc is also good if you want to multitask on your phone or your pc*

*it's pretty common for gamers to use discord as a main platform to socialize*

*it's useful, you could get any information about anything on discord too*

*I really can't compare between discord and any other apps because discord is way more better than any media sosial that I've used in several years*

*and for daily use is also pretty nice*

*discord nitro is also a really great feature that helps discord to gain more user (ShrineMaiden, 5 Juni 2023)*

Berdasarkan hasil wawancara di atas menunjukkan bahwa media sosial Discord sangat efektif sebagai pemakaian setiap hari, apalagi untuk *gamers*, termasuk pemain game Honkai Impact 3rd. Discord sudah menjadi sarana komunikasi bagi gamer untuk memberikan pendapat dan mendapatkan informasi terkini mengenai hal apapun, karena semua hal sekarang sudah bisa didapatkan di media sosial Discord. Seperti yang sudah disinggung oleh ShrineMaiden,

media sosial Discord menjadi media sosial yang sudah biasa bagi gamers untuk berkomunikasi satu sama lain karena fitur Discord yang lengkap.

Lalu berikutnya, peneliti bertanya mengenai pola komunikasi yang sudah ditemukan penulis di dalam penelitian. Peneliti bertanya tentang 5 pola jaringan komunikasi sesuai dengan teori yang sudah peneliti pakai, dan peneliti bertanya satu-satu mengenai pola komunikasi yang terjadi di server milik informan satu dan dua. Untuk informan satu, Freesia, server nya cenderung lebih sering menggunakan pola komunikasi lingkaran atau Circle Pattern, hal tersebut dinyatakan dalam wawancara melalui virtual.

*Jd itu kan circle itu sedapet gw kek omongan yg semua org itu bisa join*

*Dan iya itu yg lebih sering disini*

*Open discussion (Freesia, 5 Juni 2023)*

Sedangkan jawaban dari informan dua, ShrineMaiden, pola komunikasi yang ditemukan dalam servernya lebih sering menggunakan pola All Channel Pattern, sehingga komunitas ShrineMaiden dengan komunitas peneliti memiliki kemiripan dalam penggunaan pola komunikasi yang paling sering digunakan di dalam komunitas.

*yeah*

*this is also used in my server most of the time*

*I guess you can say that both of our server share something similar about the pattern now? (ShrineMaiden, 5 Juni 2023)*

Melalui triangulasi data dalam penelitian ini, penemuan mengenai pola komunikasi all-channel muncul. Dengan menggabungkan data dari wawancara komunikasi virtual bersama dengan Freesia dan ShrineMaiden, peneliti dapat mengidentifikasi bahwa dalam konteks yang diteliti, terdapat adanya pola komunikasi di mana semua anggota kelompok terlibat secara aktif dalam pertukaran informasi. Pola komunikasi all-channel ini menunjukkan bahwa setiap individu memiliki akses langsung dan kesempatan untuk berkomunikasi dengan semua anggota kelompok. Dengan memanfaatkan triangulasi data, peneliti dapat mengkonfirmasi dan memperkuat temuan mengenai pola komunikasi ini, sehingga memperkaya pemahaman tentang dinamika komunikasi dalam konteks penelitian tersebut. Kedua informan memiliki

server yang cenderung lebih *open discussion* dengan anggota nya sehingga komunikator dan komunikan bisa berinteraksi kapan saja tanpa ada batasan dan halangan.

Triangulasi teori penelitian ini menggunakan teori sistem, teori peran, dan teori komunikasi interpersonal. Dengan memadukan ketiga teori tersebut, peneliti dapat memperoleh pemahaman yang lebih komprehensif tentang dinamika komunikasi di dalam organisasi yang sedang diteliti. Teori sistem membantu melihat komunitas sebagai sistem yang kompleks dengan komponen-komponen yang saling terkait, sementara teori peran memfokuskan pada peran individu dalam komunitas dan bagaimana komunikasi memengaruhi peran-peran tersebut. Selain itu, teori komunikasi interpersonal memberikan wawasan tentang hubungan antar individu di dalam komunitas dan bagaimana komunikasi mempengaruhi interaksi dan kolaborasi di antara mereka. Dengan melakukan triangulasi teori ini, peneliti dapat memperoleh sudut pandang yang lebih jernih dan mendalam tentang komunikasi organisasi dalam konteks penelitian.