

### 3. KONSEP PERANCANGAN

#### 3.1 Tujuan dan Strategi Media Interaktif

Dengan tujuan agar Memudahkan orangtua agar dapat melakukan terapi dirumah sehingga mendorong anak-anak yang mengalami bisa lebih percaya diri dan lebih terstimulasi secara sensorik dan motoriknya, sehingga berkembang untuk berbicara lebih banyak lagi. Dengan adanya Paket Media Interaktif ini, memudahkan Orangtua yang ingin mengedukasi dan mengetahui perkembangan wicara anaknya yang mengalami gangguan *speech delay*

#### 3.2 Strategi Kreatif

##### 3.2.1 Ideate

Menciptakan Media Interaktif yang berisikan alat dan mainan yang dibutuhkan untuk pembelajaran anak *speech delay*. Dimana dalam 1 set ini berisi 2 macam *Flash Cards*, Cermin, Papan tulis kecil, dan 3 *Reward Box* yang melatih sensorik dan motoriknya. Dimana hal ini membantu merangsang perkembangan anak secara kognitif, sensorik dan motorik melalui macam-macam bentuk, warna, dan tekstur. Media Interaktif ini dapat dijadikan sarana belajar dan bermain yang memudahkan para orang tua di rumah untuk melatih wicara anak-anaknya.

##### 3.2.2 Pendukung Tema Perancangan

###### A. Strategi Komunikasi (content)

Berisi beberapa alat dan mainan yang dapat merangsang perkembangan sensorik dan motorik anak yang dikemas menjadi satu dan bernama *Speak 101 Kit*. Nama *Speak 101 Kit* didapatkan dari arti *Speak* yang berarti berbicara dari bahasa Inggris, lalu *101* didapat dari Kode yang biasanya digunakan di Amerika yang digunakan sebagai dasar atau pengetahuan dasar dan *Kit* yang berarti seperangkat atau gabungan alat yang akan disatukan. Sehingga terbentuklah *Speak 101 Kit* dari Gabungan berbagai macam alat dan permainan dasar yang dapat membantu tumbuh kembang anak-anak yang mengalami gangguan *speech delay*. Permainan yang melatih sensorik & motorik dari bentuk, warna, dan tekstur. Hal ini juga melatih fokus dan konsentrasi anak. Terdapat sebuah papan tulis mini dan 3 spidol berwarna yang berfungsi sebagai media ekspresi anak-anak, dimana anak-anak dapat mencoret-coret dan mewarnai papan tersebut sesuai keinginan berekspresinya dan imajinasinya. Dua Set *Flash Cards* yang terdiri dari 1 set *Flash Cards* huruf A-Z dengan gambar ilustrasi dan tulisan nama bendanya dan 1 set *Flash Cards* yang berisi ilustrasi dan tulisan kata kerja, *Flash cards* ini merupakan alat bermain dan

edukasi yang penting dalam tumbuh kembangnya anak dengan waktu penggunaan sekitar 15 menit, dikarenakan waktu fokus anak-anak hanya dalam jangka waktu 15 menit. Sebuah Cermin dengan bentuk yang lucu untuk digunakan sebagai alat pembantu dalam terapi, dimana anak dapat melihat cerminan dirinya dan dapat menggerakkan atau mengimitasi gerakan mulut yang orang tua tunjukkan kepadanya. Dan 3 Kotak *Reward Box* yang masing-masing adalah Montessory Beads, Alphabet Montessory Beads, dan Finger Stamps, yang berguna untuk melatih sensorik dan motorik anak dan juga melatih konsentrasi serta keterampilan anak-anak saat dirumah setelah melakukan pembelajaran *Flash Card*.

Berikut ini adalah isi dari Speak 101 Kit:

	Nama Barang	Keterangan	Fungsi
1	2 set <i>Flash Cards</i>	Flash Card Alphabet & Kata Kerja	Pembelajaran huruf alphabet dan kata kerja dengan visual sehingga mudah dimengerti.
2	1 buah Cermin	Cermin Kayu	Agar anak dapat melihat bayangannya sendiri dan belajar mengimitasi gerakan atau bentuk mulut pengajar.
3	1 buah papan tulis	Papan tulis kecil	Dapat mengekspresikan atau menggambarkan imajinasi anak dan juga dapat digunakan oleh orang tua untuk pembelajaran.
4	3 buah spidol berwarna	Spidol berwarna Merah, Hijau, dan Biru	Untuk melengkapi papan tulis dan tersedia warna lain agar tidak <i>monotone</i> .
5	3 buah <i>Reward Box</i>	<i>Montessory Beads, Alphabet Montessory Beads, dan Finger Stamp</i>	Permainan yang bisa dilakukan setelah pembelajaran flash card yang fungsinya sebagai hadiah atau imbalan, namun dapat melatih konsentrasi anak dan juga sensorik motorik halus anak.

Dalam *Speak 101 kit* ini akan terdapat *Guide-Book*, dimana dalam buku ini terdapat cara pemakaian kit ini dimulai dari Waktu fokus anak, Cara menggunakan *Flash Cards*, Cara menggunakan *Reward Box*, dan List macam-macam kombinasi pemakaian *flash cards* untuk orang tua gunakan sehari-hari. *Flash Cards* dapat digunakan dalam jangka waktu lama, namun akan ada rencana tersedia

beberapa macam set *Flash Cards* yang dapat dibeli secara terpisah dengan tema dan ilustrasi yang berbeda untuk pembelajaran kosakata baru bagi anak-anak.

Apabila Permainan sensorik-motorik yang disediakan dalam play kit sudah digunakan atau ingin memberikan sebuah permainan sensorik dan motorik yang baru untuk anak-anak, maka Orang Tua dapat mengakses pembelian Set Flash cards dengan tema yang berbeda-beda sesuai waktu pembelajaran.

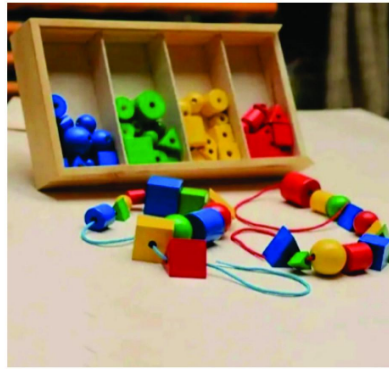
Permainan Reward Box akan terdapat Finger-Painting, Dimana Permainan ini dapat mengembangkan kemampuan motorik halus. Menurut B.E.F. Montolalu, Finger Painting dapat mengembangkan ekspresi melalui media lukis dengan gerakan tangan, mengembangkan fantasi, imajinasi, dan kreasi. Selain itu juga melatih otot-otot tangan/jari, koordinasi otot dan mata, melatih kecakapan mengkombinasikan warna, memupuk perasaan terhadap gerakan tangan dan keindahan. (B.E.F. Montolalu, 2009)

Selain itu akan ada 2 kotak permainan Meronce, Yaitu salah satu kegiatan merangkai dan menyusun yang diberikan kepada anak. Reward Box ini akan terdapat dalam 2 bentuk yaitu Berbentuk bangunan dasar seperti Balok, Kubus, dan Piramida dan Berbentuk Huruf Alphabet yang fungsinya untuk mengajarkan dasar bentuk bangunan dan bentuk huruf alphabet. Permainan yang bermanfaat untuk perkembangan kognitif, sensorik dan motorik anak, selain itu juga melatih kreativitas anak. Kegiatan positif untuk melatih Motorik, Sensorik dan Kognitif anak yaitu salah satunya Meronce, menyusun manik-manik. Manfaat Meronce antara lain (Sumanto, 2006) :

- Meningkatkan kemampuan motorik halus anak
- Meningkatkan konsentrasi anak
- Mengenal aneka warna
- Mengenal aneka bentuk dan tekstur
- Mengasah kesabaran anak untuk memecahkan masalah dari manik-manik menjadi serangkaian proses
- Melatih koordinasi mata dan tangan



3.1 Media Finger Painting



3.2 Media Meronce

## B. Strategi Visual

Visual ilustrasi akan terdapat pada 2 set *Flash Cards* dan akan menggunakan visual ilustrasi *cartoon* dengan warna - warna vibrant yang menarik perhatian anak.

Sedangkan untuk Reward Box permainan sensorik dan motorik akan terdapat box kertas dengan branding mini *cartoon* dan juga menggunakan font tipe Decorative yang menggemaskan dan cocok untuk branding Paket Media Interaktif Sensorik dan Motorik bagi anak *Speech Delay*.

## 3.2 Strategi Promosi

Promosi dilakukan melalui terapis *speech delay*, dan juga promosi mulut ke mulut dari para orang tua yang memiliki anak yang mengalami gangguan *speech delay*. Namun akan merambat di media sosial seperti *Instagram* dan *Facebook* agar mendapatkan *awareness* dan mudah di *reach-out* oleh para orang tua yang sedang mengalami masalah yang sama.

## 3.3 Biaya

### A. Biaya Packaging

Packaging akan menggunakan box keranjang rotan yang berukuran 37 x 27 x 15 cm, dengan harga Rp. 130.000,00. Dan tambahan aksesoris dalam box terestimasi sekitar Rp. 25.000,00

### B. Biaya Print

Biaya Print meliputi:

Print Box *flash card*, beserta Flash cards, Buku Guide Book, dan juga Reward Box yang terestimasi sekitar Rp. 40.000,00

C. Biaya DIY-kit:

Biaya Reward Box Montessory Beads & Alphabet : Rp. 65.000,00

Berisi 4 balok segitiga, 4 tabung kayu, 4 bola kayu, 4 balok kotak, 26 balok alphabet, dan 2 buah stik kayu yang terikat benang

Biaya DIY-KIT Finger Painting: +-i Rp. 40.000,00

Berisi 1 stamp pad terdiri dari 6 warna dan 5 lembar gambar