

DAFTAR REFERENSI

Analisis deskriptif-definisi dan tips untuk peneliti. (2023).

<https://lp2m.uma.ac.id/2022/09/12/analisis-deskriptif-definisi-dan-tips-untuk-peneliti/#:~:text=Definisi%20Analisis%20Deskriptif,yang%20memenuhi%20semua%20kondisi%20data.>

Disney Enterprises. (2023). *Filmmaking process.*

<https://disneyanimation.com/process/visual-development/>?

Hermanudin, D. (2019). Perancangan desain karakter untuk serial animasi 2d "Puyu to the rescue" dengan mengadaptasi biota laut. *Jurnal Sains dan Seni ITS* , 8(2), 227-233.

https://ejurnal.its.ac.id/index.php/sains_seni/article/view/47758/5787

Illustrators guidebook. (2016). 21D Sweden AB.

Kurnia, F. (2023). *Analisis data: Defenisi, jenis, model, sampai prosedurnya.*

<https://dailysocial.id/post/analisis-data>

Nieves, M. (2023). *10 tips dasar membuat desain karakter.*

<https://idseducation.com/tips-dasar-membuat-desain-karakter/>

The character designer. (2019). 21D Sweden AB.

Wihartono, H. (2022). Pembuatan animasi 2d dengan tema kesenian bujang ganong. *Jurnal Seni Rupa*, 11(1), 39-53.

<https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/arti/article/view/57351/22954>

Yulianti, I. (2021). Perancangan Desain Karakter Jole Berbasis Lokal Flores, Indonesia." *Journal of Animation & Games Studies*, 7(1), 63-71.

<https://journal.isi.ac.id/index.php/jags/article/view/4382/pdf>