

## ABSTRAK

Soetrisno Gosal:

Perancangan Arsitektur

Tempat Hiburan dan Rekreasi di Pantai Kenjeran Surabaya

Tempat Hiburan dan Rekreasi di Pantai Kenjeran Surabaya yang menggunakan pendekatan konsep “sura” dan “buaya” yang membagi bangunan menjadi 2 area yaitu area publik dan area semi publik ini dirancang sebagai tempat untuk berekreasi dan melepas stress bagi masyarakat kota Surabaya pada khususnya dan turis pada umumnya, dan juga untuk menghidupkan area pantai kenjeran yang terkesan kumuh dan mempunyai image yang jelek (sebagai tempat mesum) sehingga bangunan ini dapat menjadi *landmark* kota Surabaya. Bangunan dengan nama “*24 Hours of Fun*” yang direncanakan dengan 3 bangunan utama yang berbentuk lengkung sehingga menimbulkan kesan dinamis ini direncanakan dengan menggunakan pendalaman perilaku yaitu sirkulasi pengunjung sehingga pengunjung dapat menikmati semua fasilitas-fasilitas baik indoor maupun outdoor yang disediakan selama 24 jam nonstop.

Kata kunci :

Tempat Hiburan dan Rekreasi di Pantai Kenjeran Surabaya, Konsep “Sura” dan “buaya”, *Landmark* Kota Surabaya

## ABSTRACT

Soetrisno Gosal:

Architecture Design

Amusement and Recreational Place at Kenjeran Beach Surabaya

Amusement and Recreational Place at Kenjeran Beach Surabaya is derived from the concept of ‘Sura’ and ‘Buaya’. These two symbol icons composed the building into two diverse areas, public and semi public. The building is designed as a leisure place and in particular is meant for Surabaya inhabitants and for tourists recreation. Stepping forward from the current bad image of Kenjeran Beach, which is currently one of the red district of Surabaya, this project transforms the feature of Kenjeran Beach to be the landmark of Surabaya city which we can proud of.. This called “24 hours of Fun” building consists of 3 main curved structures which enhance the dynamic touch. The design process of this building was indeed through a deep study of behavior through circulation of the people. Therefore the visitor will explore and enjoy the spaces and the 24 hours indoor-outdoor facilities.

Key words:

Amusement and Recreational Place at Kenjeran Beach Surabaya, Sura and Buaya Concept, Surabaya Landmark City

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH .....	iv
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b>1. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Pengertian Judul .....	3
1.4. Tujuan, Sasaran dan Fungsi Perencanaan Proyek .....	3
1.4.1. Tujuan Proyek .....	3
1.4.2. Sasaran Proyek .....	4
1.4.3. Fungsi Proyek.....	4
1.5. Manfaat Proyek .....	4
1.5.1. Manfaat Bagi Masyarakat Pengunjung.....	4
1.5.2. Manfaat Bagi Masyarakat Setempat .....	4
1.5.3. Manfaat Bagi Investor.....	5
1.5.4. Manfaat Bagi Pemerintah Daerah.....	5
1.5.5. Manfaat Perencanaan Proyek.....	5
1.6. Batasan Permasalahan .....	5
1.7. Tinjauan Sejarah Pantai Ria Kenjeran .....	6
1.7.1. Kondisi Topografi Pantai Kenjeran .....	6
1.7.2. Kondisi Iklim Pantai Kenjeran.....	6
1.7.3. Kondisi Pasang Surut Pantai Kenjeran.....	7
1.7.4. Citra Pantai Kenjeran.....	7
1.7.5. Hambatan–Hambatan Pada Pantai Ria Kenjeran.....	7
1.8. Saran Perbaikan di Pantai Ria Kenjeran.....	8
<b>2. PERANCANGAN TAPAK .....</b>	<b>10</b>
2.1. Lingkup Perencanaan .....	10
2.1.1. Sasaran dan Batasan Proyek .....	12
2.1.2. Jangkauan dan Pelayanan .....	12

2.2. Lokasi Proyek Tempat Hiburan dan Rekreasi di Pantai Kenjeran Surabaya .....	12
2.2.1. Penentuan Lokasi Proyek .....	12
2.2.2. Lokasi Terpilih .....	13
2.3. Pendaerahan ( Zoning ) .....	15
2.4. Penataan Lansekap .....	17
2.5. Pencapaian Tapak.....	18
3. PERANCANGAN BANGUNAN .....	21
3.1. Program Dasar Perancangan .....	21
3.1.1. Pola Sirkulasi Ruang .....	21
3.1.2. Program dan Luasan Ruang .....	25
3.2. Dasar Perancangan .....	35
3.2.1. Latar Belakang Konsep .....	36
3.2.2. Konsep Perancangan .....	36
3.2.3. Pola Massa dan Bentuk Tampilan Bangunan .....	37
3.3. Sistem Struktur .....	40
3.4. Sistem Utilitas .....	40
3.4.1. Sistem Distribusi Air .....	40
3.4.2. Sistem Pembuangan .....	41
3.4.3. Sistem Proteksi Kebakaran .....	43
4. PENUTUP .....	44
DAFTAR REFERENSI .....	45
LAMPIRAN .....	46

## DAFTAR TABEL

3.1. Besaran Ruang Fasilitas Administrasi (Pengelola).....	26
3.2. Besaran Ruang Lobby .....	27
3.3. Besaran Ruang <i>Café</i> .....	27
3.4. Besaran Ruang <i>Billyard</i> .....	28
3.5. Besaran Ruang Karaoke .....	28
3.6. Besaran Ruang <i>Bar &amp; Disco</i> .....	29
3.7. Besaran Ruang Area Permainan Mesin ( <i>Timezone</i> ) .....	29
3.8. Besaran Ruang Gedung Bioskop .....	30
3.9. Besaran Ruang Toko ( <i>Retail Shop</i> ) .....	30
3.10. Besaran Ruang <i>Restaurant</i> .....	31
3.11. Besaran Ruang <i>Amphitheater</i> ( Teater Terbuka ) .....	31
3.12. Besaran Ruang <i>Camping Area &amp; Play Ground</i> .....	32
3.13. Besaran Ruang Area Permainan Rakyat ( THR ) .....	32
3.14. Besaran Ruang Area Permainan <i>Outdoor</i> .....	33
3.15. Besaran Ruang Area Parkir.....	33
3.16. Besaran Ruang <i>Service</i> .....	34
3.17. Besaran Ruang Area kolam renang .....	35

## DAFTAR GAMBAR

2.1. Foto Udara Pantai Ria Kenjeran .....	12
2.2. Lokasi Proyek .....	13
2.3. Perancangan <i>Zoning</i> Bangunan .....	15
2.4. <i>Open Space</i> Yang Tercipta .....	17
2.5. Rencana Jangka Panjang Area THP Kenjeran .....	19
2.6. Jalur <i>Service</i> dan <i>Side Entrance</i> .....	19
3.1. Bagan Sirkulasi Pengunjung Pembawa Kendaraan di Area Publik .....	21
3.2. Bagan Sirkulasi Pengunjung di Area Publik .....	22
3.3. Bagan Sirkulasi Pengunjung Pembawa Kendaraan di Area Semi Publik .....	23
3.4. Bagan Sirkulasi Pengunjung di Area Semi publik .....	24
3.5. Bagan Sirkulasi Karyawan yang Membawa Kendaraan .....	25
3.6. Bagan Sirkulasi Karyawan .....	25
3.7. Pengkomposisian Bentuk, Massa dan Fungsi Bangunan .....	35
3.8. Pola Perletakan Massa .....	37
3.9. Konsep Bentukan Massa .....	38
3.10. Perspektif Bangunan A ( <i>Entrance</i> ) .....	38
3.11. Perspektif Bangunan B .....	39
3.12. Tampilan Bangunan A, B dan C .....	39
3.13. Sistem Struktur Pada Bangunan .....	40
3.14. Sistem Distribusi Air Bersih .....	41
3.15. Sistem Pembuangan Kotoran.....	41
3.16. Sistem Pembuangan Air Kotor .....	42

3.17. Sistem Pembuangan Air Kotor yang Mengandung Lemak ..... 43

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Foto-Foto Sekitar <i>Site</i> .....	46
2. <i>Key Plan</i> dan <i>Site Plan</i> .....	47
3. Denah .....	49
4. Potongan .....	51
5. Tampak .....	52
6. <i>Axonometri</i> Struktur .....	53
7. Sistem Utilitas Bangunan .....	54
8. <i>Bird Eye View</i> .....	56
9. Perspektif .....	58
10. Foto Maket .....	66