

ABSTRAK

Jonathan Jeremia Yauris

Skripsi

Perancangan Gundam Center untuk Komunitas Gundam Dengan Konsep Pasca Perang Markas Gundam di Surabaya

Gundam Center Surabaya merupakan tempat melakukan aktivitas berkumpul, menjawab kebutuhan sebuah komunitas dan tempat jual beli bagi para pencinta anime Gundam dan perakit *Gundam Plastic Model* di Surabaya untuk mendukung aktivitas komunitas Gundam di Surabaya. Metode yang digunakan dalam perancangan kali ini adalah metode *Design Thinking* yaitu mewawancarai sebuah komunitas, menciptakan konsep yang menjawab permasalahan sebuah komunitas dan menerapkannya dengan menggunakan aplikasi 3D. Perancangan Gundam Center ini menggunakan konsep pasca perang di anime Gundam dan bergaya futuristic modern seperti pada anime Gundam dan juga menggunakan teknologi terbaru pada interiornya. Interior dari Gundam Center bertujuan untuk menyediakan ruang dan fasilitas bagi para komunitas Gundam di Surabaya, meningkatkan imajinasi para perakit *Gundam Plastic Model* yang interiornya mengimplementasikan setiap elemen dari interiornya dari anime Mobile Suit Gundam.

Kata Kunci : Gundam, Model Plastik, Anime, Pusat Komunitas, Desain Interior

ABSTRACT

Jonathan Jeremia Yauris

Undergraduate Thesis

Gundam Center Design for Gundam Community With Post-War Gundam Headquarters Concept in Surabaya

Gundam Center Surabaya is a place for gathering activities, answering the needs of a community and a place for buying and selling for Gundam anime lovers and Gundam Plastic Model builders in Surabaya to support Gundam community activities in Surabaya. The method used in this design is the Design Thinking method, which is interviewing a community, create concepts that answer the problems of a community and adjust the concepts using 3D applications. The design of this Gundam Center uses the post-war concept in the Gundam anime and a modern futuristic style like in the Gundam anime and also uses the latest technology in the interior. The interior of the Gundam Center aims to provide space and facilities for the Gundam community in Surabaya, increasing the imagination of Gundam Plastic Model builders whose interiors implement every element of the interior from the Mobile Suit Gundam anime.

Keyword : Gundam, Plastic Model, Anime, Community Center, Interior Design

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i	e. Framework	32
LEMBAR PENGESAHAN	ii	f. Besaran Ruang	33
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	iii	g. Alternatif Zoning.....	34
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	iv	h. Alternatif Grouping	35
KATA PENGANTAR	v	i. Sirkulasi	36
ABSTRAK	vi	5. IDEATE	37
DAFTAR ISI	vii	a. Konsep	38
DAFTAR GAMBAR	viii-ix	b. 9 Elemen Konsep	39
DAFTAR TABEL	ix-x	c. Moodboard	40-41
1. PENDAHULUAN		d. Alternatif Sketsa	42-45
2. EMPHATIZE	1	6. PROTOTYPE	46
a. Latar Belakang	2-3	a. Layout.....	47
b. Tujuan & Sasaran	4	b. Potongan	48-53
c. Problem & Rumusan Masalah	5	c. Pola Plafon	54
3. DEFINE	6	d. Mekanikal Elektrikal	55
a. Kajian Literatur	7-10	e. Utilitas	56
b. Antropometri	11-16	f. Detail Interior dan Detail Produk	57-76
4. POINT OF VIEW	17	g. Render.....	77-85
a. Tipologi	18-25	h. Skema Bahan dan Warna	86
b. Data Fisik	26-28	7. TEST	
c. Hubungan Antar Ruang	29	a. Form Kepuasan	88
d. Karakteristik Ruang	30-31	b. Design Board	89
		c. Kesimpulan	89

DAFTAR REFERENSI	90	Gambar 2.20 Besaran Minimum untuk Kasir Staf	16
DAFTAR LAMPIRAN	91	Gambar 2.21 Besaran Minimum untuk Lemari Barang	16
DAFTAR GAMBAR		Gambar 3.1 Gundam Factory Yokohama Gundam Skala 1:1.....	18
Gambar 2.1 Komposisi Perabot Toko Horizontal	9	Gambar 3.2 Lokasi Gundam Factory via Google Earth	18
Gambar 2.2 Komposisi Perabot Toko Vertikal	9	Gambar 3.3 Gundam Academy.....	18
Gambar 2.3 Komposisi Perabot Toko Bersegmen.....	9	Gambar 3.4 Gundam Café & Gundam Shop	19
Gambar 2.4 Komposisi Perabot Toko Linier Kurva	9	Gambar 3.5 Etalase Gundam Shop	19
Gambar 2.5 Komposisi Perabot Toko Grid	9	Gambar 3.6 Gundam Café	19
Gambar 2.6 Komposisi Perabot Toko Segitiga dan Segiempat	9	Gambar 3.7 Tampak Depan Multi Toys Ciputra World Surabaya	20
Gambar 2.7 Proyektor	10	Gambar 3.8 Toko Sekitar Multi Toys Ciputra World Surabaya	20
Gambar 2.8 Besaran Minimum Area Kerja Counter Kafe.....	11	Gambar 3.9 Area Depan Toko & Area Toko	20
Gambar 2.9 Besaran Minimum Area Kerja Counter Kafe Vertikal.....	11	Gambar 3.10 Kafe Nordic Multi Toys Ciputra World Surabaya	21
Gambar 2.10 Besaran Minimum Meja Makan	12	Gambar 3.11 Pencahayaan dalam Toko	21
Gambar 2.11 Besaran Minimum Meja Makan Vertikal	12	Gambar 3.12 Area dalam Toko Multi Toys Ciputra World Surabaya	21
Gambar 2.12 Besaran Minimum Meja Makan Vertikal untuk Penyandang Disabilitas	12	Gambar 3.13 Area depan Toko	21
Gambar 2.13 Besaran Minimum untuk Pelayanan	13	Gambar 3.14 Area dalam Toko	21
Gambar 2.15 Besaran Minimum untuk Sirkulasi Pelayan di Antara Meja	13	Gambar 3.15 Dekorasi dalam Toko.....	22
Gambar 2.16 Besaran Minimum untuk Tempat Duduk tipe Booth.....	14	Gambar 3.16 Patung Iron Man dalam Toko	22
Gambar 2.17 Besaran Minimum untuk Tempat Duduk tipe Booth Vertikal.....	14	Gambar 3.17 Dekorasi Kafe	22
Gambar 2.18 Besaran Minimum untuk Etalase Kaca	15	Gambar 3.18 <i>Enclosure</i> Multi Toys Ciputra World Surabaya.....	22
Gambar 2.19 Besaran Minimum untuk Etalase Umum.....	15	Gambar 3.19 Perabot dalam Kafe.....	22
		Gambar 3.20 Fasad Gundam Café	23
		Gambar 3.21 Fasad Gundam Café 2	23

Gambar 3.22 Toko Minuman Gundam Café Akihabara	23	Gambar 3.45 Lantai Batu dalam Spazio	27
Gambar 3.23 Toko Merchandise Gundam Café Akihabara	23	Gambar 3.46 Lantai Kayu Outdoor Spazio	27
Gambar 3.24 Interior Toko Merchandise	23	Gambar 3.47 Pencahayaan di Spazio	27
Gambar 3.25 Fasad Gundam Café 2	23	Gambar 3.48 Sumber Informasi dalam Spazio	27
Gambar 3.26 Area ZEON Café Gundam Café Akihabara	23	Gambar 3.49 Dekorasi dalam Spazio	28
Gambar 3.27 Area Resto dalam Gundam Café	23	Gambar 3.50 Enclosure Spazio	28
Gambar 3.28 Stasiun Akihabara	24	Gambar 3.51 Perabot pembantu dalam Spazio	28
Gambar 3.29 AKB48 Café	24	Gambar 3.52 Alternatif Zoning 1	34
Gambar 3.30 Gedung sekitar Gundam Café Akihabara	24	Gambar 3.53 Alternatif Zoning 2	34
Gambar 3.31 Area Restoran	24	Gambar 3.54 Alternatif Zoning 3	34
Gambar 3.32 Area ZEON Café	24	Gambar 3.55 Alternatif Grouping 1	35
Gambar 3.33 Interior Retail Shop	24	Gambar 3.56 Alternatif Grouping 2	35
Gambar 3.34 Interior Retail Shop	25	Gambar 3.57 Alternatif Grouping 3	35
Gambar 3.35 Tembok Gundam	25	Gambar 3.58 Sirkulasi Jalan	36
Gambar 3.36 Fasad Toko Gundam Café	25	Gambar 4.1 A Baoa Qu (Markas di Anime Gundam)	38
Gambar 3.37 Tembok Gundam dengan Mata yang dapat Menyala.....	25	Gambar 4.2 Solomon (Markas di Anime Gundam)	38
Gambar 3.38 Lorong Peralihan dengan Patung Gundam.....	25	Gambar 4.3 Gundam RX 78-2	38
Gambar 3.39 Poster Gundam	25	Gambar 4.4 Whitebase SCV-70.....	38
Gambar 3.40 Stand Kertas Karakter Anime Gundam	25	Gambar 4.5 Alternatif Sketsa 1	42
Gambar 3.41 Meja dalam Restoran	25	Gambar 4.6 Alternatif Sketsa 2	43
Gambar 3.42 Tampak Layout Spazio	26	Gambar 4.7 Alternatif Sketsa 3	44
Gambar 3.43 Tampak Layout Spazio	26	Gambar 4.8 Alternatif Sketsa 4	45
Gambar 3.44 Area Outdoor Spazio	27	Gambar 5.1 Layout	47

Gambar 5.2 Fasad	48
Gambar 5.3 Potongan A-A'	49
Gambar 5.4 Potongan B-B'	50
Gambar 5.5 Potongan C-C'	51
Gambar 5.6 Potongan D-D'	52
Gambar 5.7 Potongan E-E'	53
Gambar 5.8 Pola Plafon	54
Gambar 5.9 Mekanikal Elektrikal	55
Gambar 5.10 Utilitas	56
Gambar 5.11 Detail Interior 1 Multiview	57
Gambar 5.12 Detail Interior 1 Detail Konstruksi	58
Gambar 5.13 Detail Interior 2 Multiview	59
Gambar 5.14 Detail Interior 2 Detail Konstruksi	60
Gambar 5.15 Detail Interior 3 Multiview	61
Gambar 5.16 Detail Interior 3 Detail Konstruksi	62
Gambar 5.17 Detail Interior 4 Multiview	63
Gambar 5.18 Detail Interior 4 Detail Konstruksi	64
Gambar 5.19 Detail Interior 5 Multiview	65
Gambar 5.20 Detail Interior 5 Detail Konstruksi	66
Gambar 5.21 Detail Produk 1 Multiview	67
Gambar 5.22 Detail Produk 1 Detail Konstruksi	68
Gambar 5.23 Detail Produk 2 Multiview	69
Gambar 5.24 Detail Produk 2 Detail Konstruksi.....	70

Gambar 5.25 Detail Produk 3 Multiview	71
Gambar 5.26 Detail Produk 3 Detail Konstruksi.....	72
Gambar 5.27 Detail Produk 4 Multiview	73
Gambar 5.28 Detail Produk 4 Detail Konstruksi.....	74
Gambar 5.29 Detail Produk 5 Multiview	75
Gambar 5.30 Detail Produk 5 Detail Konstruksi.....	76
Gambar 5.31 Render Resepsionis	77
Gambar 5.32 Render Galeri	78
Gambar 5.33 Render Galeri	79
Gambar 5.34 Render Kafe	80
Gambar 5.35 Render Toko	81
Gambar 5.36 Render Workshop	82
Gambar 5.37 Render Ruang Cat	83
Gambar 5.38 Render Area Kasir	84
Gambar 5.39 Render Ruang Multifungsi	85

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Ukuran Minimum Area Kerja Counter Kafe.....	11
Tabel 2.2 Tabel Ukuran Minimum Area Kerja Counter Kafe Vertikal.....	11
Tabel 2.3 Tabel Ukuran Minimum Meja Makan	12
Tabel 2.4 Tabel Ukuran Minimum untuk Meja Makan Vertikal dan untuk Penyandang Disabilitas.....	12
Tabel 2.5 Tabel Minimum untuk Pelayanan dan Sirkulasi Pelayan	13
Tabel 2.6 Tabel Minimum untuk Sirkulasi Pelayan antar Meja	13

Tabel 2.7 Tabel Minimum untuk Tempat Duduk Booth	14
Tabel 2.8 Tabel Minimum untuk Etalase Kaca dan Umum.....	15
Tabel 2.9 Tabel Minimum untuk Kasir Staf	16
Tabel 2.10 Tabel Minimum untuk Lemari Barang	16
Tabel 3.1 Tabel Karakteristik Ruang	30-31
Tabel 3.2 Tabel <i>Framework</i>	32
Tabel 3.3 Tabel Kebutuhan Besaran Ruang	33
Tabel 6.1 Tabel Form Kepuasan	88