

ABSTRAK

Danny Christopher Simon

Karya Desain

Perancangan Interior Fasilitas Restoran Mahameru di Surabaya

Makan adalah kebutuhan utama manusia, karena itu cukup banyak restoran yang dibangun di Surabaya, salah satunya restoran Mahameru. Restoran ini akan mengangkat kekayaan dan keindahan laut Indonesia yang akan diterapkan pada interior dalam bentuk akuarium, dan dilengkapi dengan informasi jenis, populasi dan habitat ikan-ikan Indonesia. Restoran ini memiliki konsep yang terinspirasi dari laut dan gunung (logo Mahameru), sehingga menciptakan nama "*water eruption*" yang akan memiliki bentuk dan warna seperti gunung dan biru, yang akan diaplikasikan pada lantai, dinding, dan plafon interior restoran Mahameru. Gaya desain yang akan digunakan adalah *coastal style* yang memiliki suasana hangatnya pantai yang didominasi warna biru dan material kayu alami, sehingga mendukung konsep yang telah terbentuk dan lebih memberikan suasana yang tematik pada interior Mahameru.

Kata kunci:

Desain, Restoran, dan Laut Indonesia

ABSTRACT

Danny Christopher Simon

Design Works

Interior Design Planning of Restaurant Mahameru Facilities in Surabaya

Food is one of the basic human needs and hence restaurants, such as Mahameru Restaurant in Surabaya, are designed to meet this need. This thesis project aims to redesign Mahameru restaurant with the concept of promoting the abundance and magnificence of Indonesian marine through the application of an aquarium as interior element and supplemented by visual information regarding the population and habitat of Indonesian fishery. The concept is inspired by sea and mountains (as depicted in the logo of Mahameru Restaurant), and hence the theme is named "water eruption" that articulates the mountain shape and the blue color, applied on the floors, walls, and ceilings of the restaurant. The interior adopts a coastal design style creating a warm beach atmosphere and dominated by blue color and natural wood material, thus supporting the concept that has been formulated and providing a more thematic atmosphere of Mahameru.

Keywords:

Design, Restaurant, Marine of Indonesia

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH.....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR DIAGRAM.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan.....	4
1.4. Manfaat.....	4
1.5. Target.....	4
1.6. Metode Perancangan.....	4
1.6.1. Analisa.....	5
1.6.2. Sintesis	5
1.6.3. Evaluasi	5
1.6.4. Desain.....	6
2. TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Pengertian Restoran.....	7
2.2. Tipe Restoran.....	7
2.3. Peralatan Restoran	17
2.3.1. Meja dan Kursi	17
2.3.2. Linen.....	19
2.4. Akses	19
2.5. Tipe Perabot.....	20
2.5.1. <i>Fitted Table</i>	21
2.5.2. Tempat Duduk <i>Banquete</i>	21
2.5.3. Dimensi	22

2.5.4. <i>Legged Table</i>	22
2.5.5. Kursi	23
2.5.6. Kepadatan	23
2.6. Prinsip Desain	24
2.6.1. <i>Style</i>	24
2.6.2. Proporsi	24
2.6.3. Bentuk	24
2.6.4. Ketinggian Lantai dan Plafon	24
2.6.5. Patra	25
2.6.6. Tekstur	25
2.7. Warna	26
2.7.1. Pantulan Cahaya	26
2.7.2. Sumber Warna	26
2.7.3. Efek Warna	27
2.8. Pencahayaan	28
2.9. Ventilasi	28
2.10. Akustik	29
2.11. Standart Luasan Restoran	30
2.12. Standart Tata Letak Meja dan Kursi	30
2.13. Antropometri	30
2.13.1. Standart Pengguna Kursi Roda	31
2.13.2. Standart Kursi	31
2.13.3. Standart Kursi <i>Banquete</i>	32
2.13.4. Standart Area untuk Satu Orang	33
2.13.5. Standart Area untuk Tiga Orang	33
2.13.6. Standart Area untuk Enam Orang	34
2.14. Standart Pemeliharaan Biota Laut	37
3. DESKRIPSI OBJEK PERANCANGAN	43
3.1. Site Perancangan	43
3.2. Alasan Pemilihan Site dan Gedung Mahameru	43
3.3. Tapak Luar Restoran Mahameru	44
3.4. <i>Main Entrance</i> Restoran Mahameru	46
3.5. Tapak Dalam Restoran Mahameru	48
3.6. Dapur Restoran Mahameru	54
4. DESKRIPSI OBJEK SEJENIS	57
4.1. Restoran Non-lokal	57
4.1.1. Restoran Al Mahara	57
4.1.2. Restoran Anantara <i>Khivah Maldives</i>	57
4.1.3. Restoran <i>Aquarium Nashville</i>	58
4.1.4. Hotel dan Resto <i>Crown Melbourne</i>	58
4.1.5. <i>Ithaa Undersea Restaurant</i>	59
5. PROGRAM PERANCANGAN	60
5.1. Lingkup Perancangan	60
5.2. Analisis Lokasi Perancangan	60

5.3. <i>Programing</i>	64
6. KONSEP DAN TRANSFORMASI DESAIN	72
6.1. Konsep Desain	72
6.2. Transformasi <i>Layout</i> Restoran Mahameru	73
6.3. Rencana Lantai Restoran Mahameru	73
6.4. Rencana Plafon Restoran Mahameru	74
6.5. Rencana Mekanikal Elektrikal Restoran Mahameru	74
6.6. Tampak Potongan A-A' Restoran Mahameru	75
6.7. Tampak Potongan C-C' Restoran Mahameru	75
6.8. <i>Main Entrance</i> Restoran Mahameru	76
6.9. <i>Multiview</i> Perabot Perahu	76
6.10. <i>Breakdown perabot perahu</i>	77
6.11. <i>Multiview</i> Perabot Resepsionis	77
6.12. <i>Break Down</i> Meja Resepsionis	78
6.13. <i>Multiview</i> Meja Bar	78
6.14. <i>Breakdown</i> Meja Bar	79
6.15. <i>Break Down</i> Perabot Resepsionis	79
6.16. <i>Multiview</i> Sofa	80
6.17. <i>Break Down</i> Sofa	80
6.18. <i>Multiview Storage</i> Bar	81
6.19. Detail Partisi	81
6.20. Detail Aquarium	82
6.21. Detail Konstruksi Jembatan	82
6.22. <i>Multiview</i> Lantai Depan Restoran Mahameru	83
6.23. <i>View Render</i> Interior Restoran Mahameru	83
KESIMPULAN	85
DAFTAR REFERENSI	86
DAFTAR MATERI PENYERTA	

DAFTAR TABEL

1.1.	Tabel Metode Perancangan.....	6
5.1.	Tabel Kebutuhan Ruang.....	65
5.2.	Tabel Besaran Ruang	66
5.3.	Tabel Karakteristik Ruang	67

DAFTAR GAMBAR

2.1. Restoran <i>Ala Carte</i>	7
2.2. Restoran <i>Table D'hotel</i>	8
2.3. Restoran <i>Coffee</i>	8
2.4. Kafetaria	9
2.5. Kantin	9
2.6. Restoran <i>Continental</i>	10
2.7. <i>Carvery</i>	10
2.8. Diskotik <i>Restaurant</i>	11
2.9. Restoran Ikan dan Kripik	11
2.10. Restoran <i>Grill</i>	12
2.11. Restoran <i>Tavern</i>	12
2.12. Restoran <i>Pizza</i>	13
2.13. Restoran <i>Creperie</i>	13
2.14. <i>Pub</i>	14
2.15. <i>Café</i>	14
2.16. Restoran <i>Specialty</i>	15
2.17. Restoran <i>Teras</i>	15
2.18. Restoran <i>Gourmet</i>	16
2.19. Restoran <i>Keluarga</i>	16
2.20. Ruang Makan <i>Utama</i>	17
2.21. Akses <i>Pelayan</i>	20
2.22. Meja <i>Fitted</i>	21
2.23. <i>Kepadatan Tempat Duduk</i>	24

2.24. Skema Warna	27
2.25. Standar Pencahayaan Ruang	28
2.26. Standar Ventilasi Ruang.....	29
2.27. Standar Akustik Ruang	30
2.28. Dimensi Kursi Roda.....	31
2.29. Dimensi Kursi	31
2.30. Dimensi Sofa <i>Banquete</i>	32
2.31. Dimensi Meja Tipe A.....	33
2.32. Dimensi Meja Tipe B.....	33
2.33. Dimensi Meja Tipe C.....	34
2.34. Dimensi Meja Tipe D.....	35
2.35. Dimensi Meja Tipe E.....	36
2.36. Dimensi Meja Tipe F.....	36
2.37. Dimensi Meja Tipe G.....	37
3.1. Tampak Satelit Restoran Mahameru.....	42
3.2. Tapak Luar <i>Main Entrance</i> Bagian Kiri	43
3.3. Tapak Luar <i>Main Entrance</i> Bagian Kanan	43
3.4. Tapak Luar <i>Main Entrance</i> Bagian Depan	44
3.5. <i>Main Entrance</i> Tampak Depan	45
3.6. <i>Main Entrance</i> Bagian Kanan.....	45
3.7. <i>Main Entrance</i> Bagian Kiri.....	46
3.8. Area Makan Umum.....	47
3.9. Area Makan Sebelah Kiri.....	48
3.10. Bagian Dalam Area Makan Sebelah Kiri.....	49

3.11. Area Makan Khusus 1	49
3.12. Area Makan Khusus 2	50
3.13. Area Makan Umum Sebelah Kanan.....	51
3.14. Area Resepsionis.....	52
3.15. Dapur 1.....	53
3.16. Dapur 2.....	53
3.17. Dapur 3.....	54
3.18. Lorong Dapur.....	55
4.1. <i>Al Mahara Restaurant</i>	56
4.2. <i>Anantara Kihavah Maldives</i>	56
4.3. <i>Aquarium Nashville</i>	57
4.4. <i>Crown Melbourne</i>	57
4.5. <i>Ithaa Undersea Restaurant</i>	58
5.1. Gambar Analisis Akses	59
5.2. Gambar Analisis Sinar Matahari.....	60
5.3. Gambar Analisis Arah Angin.....	61
5.4. Gambar Analisis Kebisingan.....	61
5.5. <i>Zoning dan Grouping Alternatif 1</i>	67
5.6. <i>Zoning dan Grouping Alternatif 2</i>	68
5.7. <i>Zoning dan Grouping Alternatif 3</i>	69
5.8. <i>Zoning dan Grouping Alternatif 4</i>	70
6.1. Konsep Desain	72
6.2. Transformasi <i>Layout</i> Restoran Mahameru.....	73
6.3. Rencana Lantai Restoran Mahameru	73

6.4.	Rencana Plafon Restoran Mahameru	74
6.5.	Rencana Mekanikal Elektrikal Restoran Mahameru.....	74
6.6.	Tampak Potongan A-A' Restoran Mahameru.....	75
6.7.	Tampak Potongan C-C' Restoran Mahameru	75
6.8.	<i>Main Entrance</i> Restoran Mahameru	76
6.9.	<i>Multiview</i> Perabot Perahu	76
6.10.	<i>Breakdown</i> Perabot Perahu	77
6.11.	<i>Multiview</i> Perabot Resepsionis	77
6.12.	<i>Break Down</i> Meja Resepsionis	78
6.13.	<i>Multiview</i> Meja Bar.....	78
6.14.	<i>Break Down</i> Perabot Resepsionis	79
6.15.	<i>Multiview</i> Sofa	79
6.16.	<i>Break Down</i> Sofa	80
6.17.	<i>Multiview Storage</i> Bar.....	80
6.18.	<i>Breakdown Storage</i> Bar	81
6.19.	Detail Partisi.....	81
6.20.	Detail Aquarium.....	82
6.21.	Detail Konstruksi Jembatan	82
6.22.	<i>Multiview</i> Lantai Depan	83
6.23.	<i>View Render</i> Interior Restoran Mahameru.....	83

DAFTAR DIAGRAM

5.4.	Hubungan Antar Ruang berdasarkan Fungsi	66
5.5.	Diagram Hubungan Antar Ruang berdasarkan Jarak.....	66