3. ANALISISDANKESIMPULAN

3.1. Analisis Tapak

3.1.1. Analisis di Luar Tapak

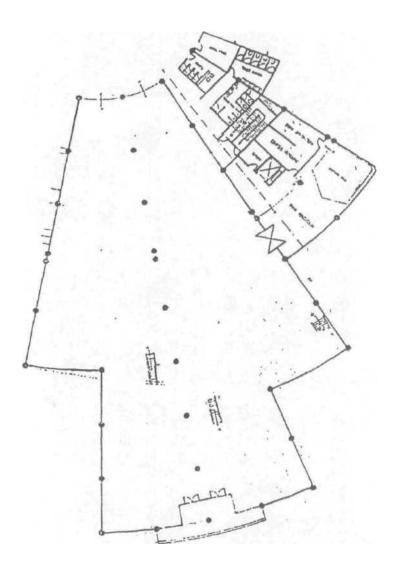
Bangunan ini terletak di pusat kota Surabaya, yang merupakan lokasi strategis dan kawasan yang ramai dan padat, kawasan ini mudah dicapai oleh konsumen dan wisatawan.

Lokasi tapak ini berada *di* tepi jalan raya Panglima Sudirman dan berseberangan dengan tugu bambu runcing. Jalan ini sering dilalui oleh berbagai kendaraan, tetapi karena terdapat banyak jalan alternatif pada kawasan ini, kepadatan lalu lintas yang tinggi, tidak menimbulkan efek kebisingan terhadap bangunan gedung. Kebisingan dapat mengganggu aktivitas yang terjadi di dalamnya, apalagi area toko ini berada di lantai satu gedung ini. Mengenai pencahayaan, gedung ini tidak mengalami masalah. Karena arah gedung yang menghadap ke arah selatan sehingga tidak terlalu mendapat banyak sinar matahari, sehingga bangunan ini dapat terasa sejuk.

3.1.2. Analisis di Dalam Tapak

Bangunan yang didesain ini sebelumnya adalah bangunan e-commerce untuk pelatihan computer disertai dengan bebertapa fasilitas bangunan untuk komersil dan umum. Pada lantai satu, area tersebut ditujukan untuk fasilitas umum dan pertokoan.

Area yang akan didesain ini merupakan area resepsi dan hali Luas tapak yang akan didesain + 1700 m², termasuk area servis seperti toilet, pantry, dan lainnya. Pada area ini terdapat tangga dan eskalator untuk menuju bangunan di atas.

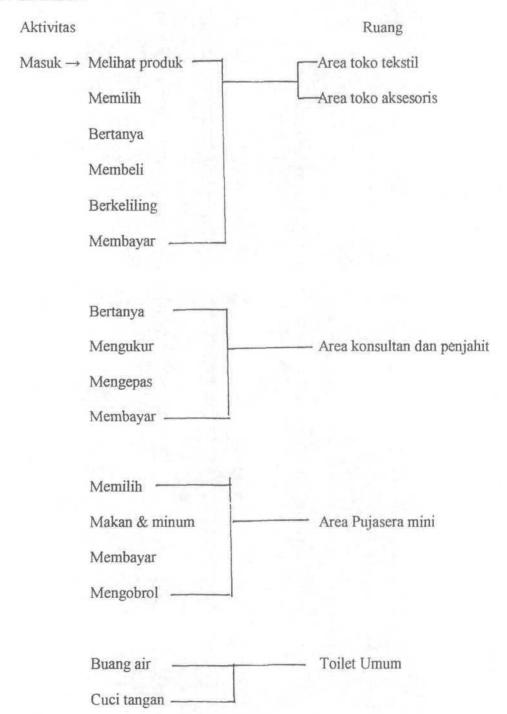


Gambar 3.1. Lay Out yang didesain

3.2. Analisis dan Program Kebutuhan

3.2.1. Analisis Aktivitas Pemakai

A. Konsumen



B.	Pengelola						
	Aktivitas	Ruang					
	Masuk → Melayani konsumen	Area Tekstil, aksesoris, konsultan					
		mode dan penjahit, dan mini pujasera					
	Manalanan						
	Menelepon						
	Menandatangani —	—Area kantor					
	Mengecek arsip						
	Menyalakan komputer						
	Foto Copy						
	Buang air kecil	- Area Toilet					
	Cuci Tangan						
	Mengaca						
	Membersihkan ruangan	Area Cleaning Service					
	Menyiapkan alat pembersih						
	Beristirahat						
	Mengobrol						

3.2.2. Analisis Kebutuhan, Kapasitas, dan Besaran Ruang

Ruang	Kapasitas	Besaran Ruang
R. Direktur	5 org	20 m²
R. Kabag.	3 org	12 m²
R. Sekretaris	1 org	6 m²
R. Staf Adm.	8 org	48 m²
R. Rapat	6 org	36 m²
R. Kasir	1 org	12 m²
R. Display	co.	o
R. Tamu Konsultan		
Mode	14 org	50 m ²
R. Kerja Desainer	2 org	25 m²
R. Kerja Penjahit	6 org	48 m²
Gudang	00	6 m ²
R. Ganti	1 org	4 m ²
R. Makan Pujasera	12 org	27 m²
R. Saji	1 org	4 m²
R. Cuci	1 org	6 m ²
Pantry	1 org	32 m²
R. C. S.	4 org	16 m²
Toilet	1 org	3 m ²

Tabel 3.1. Analisis Kapasitas dan Besaran Ruang

3.2.3. Analisis Hubungan dan Karakteristik Ruang

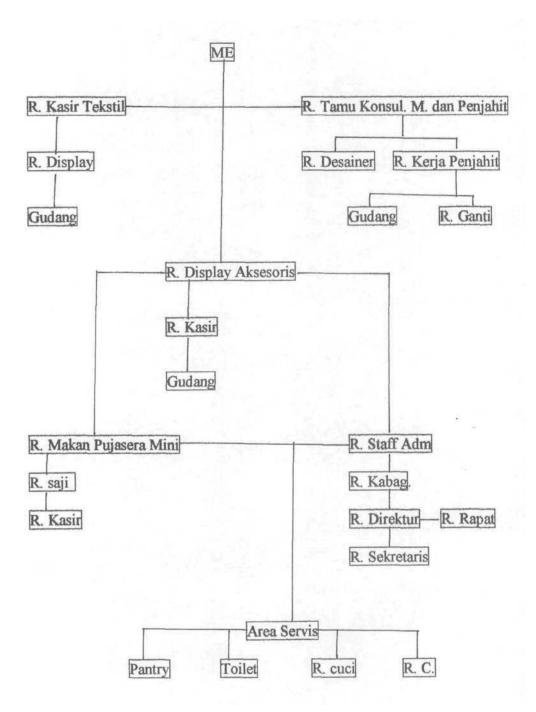
Karakteristik Ruang

Ruang	Pencahayaan		Penghawaan		Akustik		Keamanan		Air	
	Alami Buatan	Alami Buatan	Tenang Seda	Sedang	Ramai	tamai Sprinkler	Smoke det.			
R. Direktur		V	FK	/	~	A.		~		
R. Kabag.		1		~	/		i geny i	V		
R. Sekretaris		1		V	1	110		~	F	7
R. Staf Adm.		V		~		V	744	~		
R. Rapat		1		1		~		V		
R. Kasir		~		/			V	/		Sa Maria
R. Display		V		1			1	/		
R. Tamu Kons		/		1		V		1		
R. Kerja Desainer	~	V		· /	1			1		
R. Kerja Penjahit		V		V		1		V		

	~		V	V			V		
	V		V	1			/		
	V		V		~		~	~	
	~		~		~		~	/	V
~	~	~	~	J-T-W	V		V		~
/	1	~	~		/		/	~	V
~	V		/		/		1		~
1	/	/	~		-	3	~	4 451	V
					7-1				
	V								

Tabel 3.2. Analisis Hubungan dan Karakteristik Ruang

Hubungan Antar Ruang



Tabel 3.3. Hubungan Antar Ruang

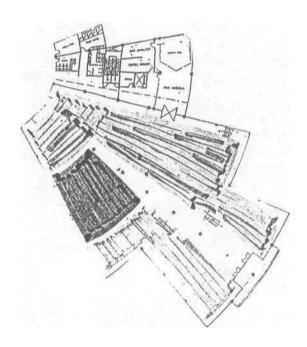
3.2.4. Analisis Zoning, Grouping, dan Sirkulasi Ruang

Ruang	Publik	Semi Publik	Private	Service
R. Direktur			/	
R. Kabag.			V	
R. Sekretaris		V		
R. Staf Adm.		✓		
R. Rapat			/	
R. Kasir		V		
R. Display	V			
R. Tamu Kons	litti Lai	V		
R. Kerja Desainer			~	
R. Kerja Penjahit			V .	
Gudang				~
R. Ganti				~
R. Makan Pujasera	/			
R. Saji		V		
R. Cuci	49 1			~
Pantry			AL.	V
R. C. S.				~
Toilet				/

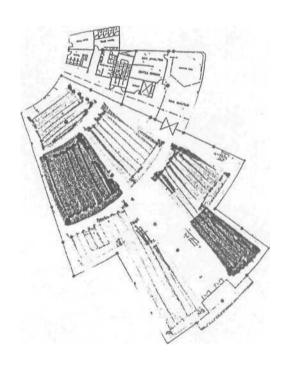
Tabel 3.4. Sifat Ruang

Zonine

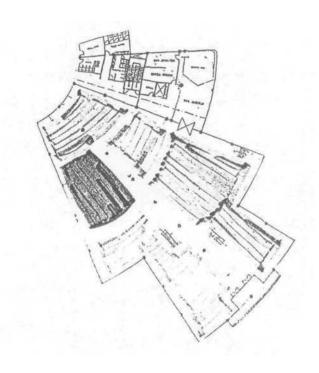
Di bawah ini, dapat dilihat beberapa alternatif zoning yang ada:



Altematif Zoning 1



Alternatif Zoning 2



Alternatif Zoning 3

Kriteria	Alternatif				
	1	2	3		
Pencapaian	~	/	V		
Tingkat Aktivitas	V	-	-		
Efisien Aktivitas	/	-	-		
Kesimpulan	Alternatif 1				

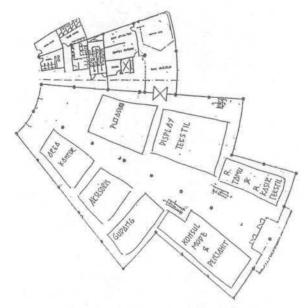
Tabel 3.5. Zoning

Alasan dari terpilihnya alternative ke 1 karena mudah dicapai dari Main Entrance dan Side Entrance, antar area yang satu dengan yang lain sesuai dan teratur dalam tingkat aktivitas, baik aktivitas yang sedikit dan yang tinggi atau

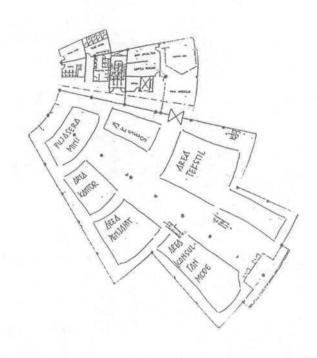
padat, dan mempengaruhi dalam efisien beraktivitas dari jarak area, baik daiam hal waktu dan pelayanan yang maksimal kepada konsumen.

Di bawah ini, dapat dilihat beberapa altematif desain grouping:





Alternatif Grouping 2



Alternatif Grouping 3

Alte			
1	2	3	
/	/	/	
_	/	\checkmark	
-	_	\checkmark	
Alte	Alternatif 3		
	1 ✓		

Tabel 3.6. Grouping

Alasan terpilihnya alternative ke 3 karena sirkulasi dan pencapaian yang mudah sehingga berpengaruh pada aktivitas yang ada dan keefisienan pemakai, baik itu pengelola maupun pengunjung.

