

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS KRISTEN PETRA**

USULAN TUGAS AKHIR

Nama : Hanny Chia
NRP : 26498069
Bidang Studi : Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Perancangan dan Pembuatan Program Aplikasi
Alkitab Multimedia
Pembimbing I : Ir. Djoni Haryadi S.,M.Eng
Pembimbing II : Silvia Rostianingsih, S. Kom
Dilaksanakan : Semester ganjil tahun 2002/2003

Surabaya, 25 Juni 2002

Yang mengusulkan,

Hanny Chia

Mengetahui :

Pembimbing I

Pembimbing II

Ir. Djoni Haryadi S.,M.Eng

Silvia Rostianingsih, S. Kom

Koordinator Tugas Akhir

Cherry Galatia B., S.Si

1. Judul Tugas Akhir

Perancangan dan Pembuatan Program Aplikasi Alkitab Multimedia

2. Latar Belakang Masalah

Alkitab adalah satu-satunya sumber dalam mempelajari agama Kristen oleh sebab itu sebagai orang Kristiani hendaknya membiasakan diri untuk membaca Alkitab. Akan tetapi, biasanya orang yang membaca Alkitab sering merasa malas terutama orang yang sudah berumur karena sudah sangat berkurang kemampuan penglihatannya untuk membaca Alkitab karena tulisan dalam Alkitab sangat kecil dan jarak antar tulisan sangat rapat. Di lain pihak indra penglihatan memang sangat terbatas kemampuannya dalam membaca pada waktu yang lama, mata menjadi pedih sehingga banyak pembaca Alkitab merasa sangat kesulitan membaca Alkitab sampai selesai.

Dalam mempelajari Alkitab terutama anak-anak, sering merasa bosan untuk membaca atau kurang dapat membayangkan karena hanya berisi kata-kata tanpa adanya suatu ilustrasi yang dapat menggambarkan kejadian tersebut. Dengan pemberian beberapa gambar dan cerita bergambar dapat meningkatkan minat anak-anak untuk mempelajari Alkitab.

Demikian juga jika ingin mencari suatu topik atau kata misalnya tentang kebangkitan, tentu saja sangat sulit untuk mencarinya. Demikian juga diperlukan kamus Alkitab yang berisi kata-kata yang cukup asing seperti Asyera.

Pada saat ini, dimana kemajuan teknologi di bidang komputer pada umumnya dan multimedia pada khususnya semakin pesat, sehingga penyampaian informasi dapat dilakukan melalui teks, audio dan video. Penyajian multimedia lebih memudahkan interaksi antara manusia dengan komputer, sehingga dimungkinkan pembuatan program aplikasi Alkitab dengan komputer dengan kemampuan multimedia.

3. Perumusan Masalah & Ruang Lingkup

Pembuatan tugas akhir ini diimplementasikan pada pembuatan program aplikasi Alkitab elektronik dengan fasilitas-fasilitas antara lain :

- Alkitab dalam bahasa Indonesia
- Kamus Alkitab
- Cerita Alkitab
- Artikel
- Renungan Harian
- Film
- Lagu

Dengan kemampuan antara lain :

- Pencarian kata
- Pencarian ayat
- Pewarnaan ayat Alkitab

Pengaturan sistem seperti :

- Mengatur SAPI (Speech Application Program Interface),
- Mengatur volume
- Memunculkan suara

Pembuatan program Alkitab multimedia ini menggunakan Borland Delphi 6.0 dan Microsoft Access 2000.

4. Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari pembuatan program Alkitab Multimedia ini adalah untuk memudahkan user dalam membaca Alkitab, untuk meningkatkan minat baca terhadap Alkitab, serta memberikan keterangan tentang isi Alkitab.

5. Tinjauan Pustaka

Program Alkitab yang ada pada umumnya hanya berbasis teks saja, seperti program Alkitab Sabda hanya memiliki fasilitas menampilkan ayat dari Alkitab. Pada program Aplikasi Alkitab Multimedia, tidak hanya berbasis pada teks saja namun menyediakan fasilitas seperti film, lagu, dan gambar sehingga tampilan dari program tersebut tidak terlalu membosankan.

6. Metodologi Penelitian

Adapun langkah-langkah atau metode yang digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah:

1. Pengumpulan data
2. Menganalisa pemakaian Alkitab manual yang telah ada
3. Melakukan perencanaan dan disain program
4. Pembuatan program yang berpegang pada analisa sistem sebelumnya
5. Melakukan pengujian program

7. Relevansi

Dengan mengetahui kegunaan dan cara penggunaan Borland Delphi 6.0 dan Microsoft Access 2000 maka suatu program aplikasi Alkitab dapat lebih ditingkatkan kemampuannya.

8. Jadwal Kegiatan

KEGIATAN	I	II	III	IV
Studi literature	x	x	x	
Perencanaan dan pemrograman		x	x	
Pengujian			x	x
Penyusunan Laporan			x	x