

#### 4. DESKRIPSI OBJEK SEJENIS

Kebutuhan anak akan tempat beristirahat dan menunggu di dalam mall atau suatu pusat perbelanjaan dapat terpenuhi melalui private space yang mempertimbangkan aspek ergonomi, material, bentuk, dan warna. Beberapa objek berikut yang akan menjadi dasar perancangan private space anak pada mall/ pusat perbelanjaan di Surabaya. Melalui adanya analisis deskriptif seputar objek sejenis diharapkan dapat menambah wawasan perancang sebelum mulai memasuki proses desain. Berikut beberapa data objek sejenis:

##### 4.1 *Square Climber Wooden Climbing Cube*



Gambar 5.1. *Square climber wooden climbing cube*

Sumber: <https://id.pinterest.com/pin/310396599289014889/>

Material yang digunakan adalah kayu dengan lapisan HPL. Warna yang digunakan adalah warna-warna terang yang sesuai dengan kepribadian anak-anak. *Space* ini bisa digunakan sebagai tempat bermain anak.

- Kelebihan : bisa sebagai area bermain, warna yang terang dapat menarik perhatian anak-anak
- Kekurangan : tidak ada tempat duduk untuk beristirahat

#### 4.2 *Children's Indoor Wood Play Loft*



Gambar 5.2. *Children's indoor wood play loft*

Sumber: <http://wefollowpics.com/market-place-childrens-indoor-wood-play-loft-this-would-be-perfect-for-our-playroom/>

Tempat bermain ini dapat juga digunakan sebagai tempat beristirahat, dimana dapat duduk di bagian atas. Sedangkan di bagian bawah dibuat area bermain.

- Kelebihan : dapat sebagai tempat bermain dan tempat duduk
- Kekurangan : bila anak dibiarkan tanpa pengawasan, kurang aman

#### 4.3 *Indoor Play Loft For Children Toodler To Preschooler*



Gambar 5.3. *Indoor play loft for children toodler to preschooler*

Sumber: <http://www.plusroom.net/21713-awesome-looking-indoor-playground-with-funny-design-applied-as-part-of-daycare-centers-decoration/indoor-play-loft-for-children-toodler-to-preschooler-nice-and-safe-design-for-indoor-playground-with-nice-simple-decorations/>

Space ini dapat digunakan untuk bermain dan beristirahat. Tempat duduk di atas lebih aman dengan adanya pembatas yang cukup tinggi.

- Kelebihan : pembatas cukup aman, ada area bermain dan beristirahat
- Kekurangan : area yang dibutuhkan terlalu luas

#### 4.4 *Indoor Climbing Frame*



Gambar 5.4. *Indoor climbing frame*

Sumber: <https://id.pinterest.com/pin/37858453096726811/>

Ruang ini dapat digunakan untuk area bermain anak. Bentukan yang unik dapat menarik minat anak untuk menggunakannya.

- Kelebihan : bentuk unik, ada area bermain
- Kekurangan : kurang variasi warna, butuh pengawasan saat digunakan

#### 4.5 *Climbing Cube*



Gambar 5.5. *Climbing cube*

Sumber: [http://www.wallbars.co.uk/Indoor-Climbing-Equipment/Climbing-Cube.htm?shop=sprossenwd\\_e&SessionId=&a=article&ProdNr=WL+160082&t=392&c=392&p=392](http://www.wallbars.co.uk/Indoor-Climbing-Equipment/Climbing-Cube.htm?shop=sprossenwd_e&SessionId=&a=article&ProdNr=WL+160082&t=392&c=392&p=392)

Objek ini menggunakan bentuk geometris dan warna yang terang agar dapat menarik anak-anak, terutama dengan adanya tali yang bisa dipanjat. Pemakaian karpet berwarna terang menjadi daya pikat, juga dengan adanya dinding panjat dengan batu berwarna-warni.

- Kelebihan : bentukan unik, warna menarik, fasilitas bermain kreatif
- Kekurangan : kurang aman untuk anak yang terlalu kecil

#### 4.6 *Teepee For a Kids Playground or the Backyard*



Gambar 5.6. *Teepee for a kids playground or the backyard*

Sumber: <http://dreamingindiy.com/diy-pallet-projects-the-best-reclaimed-wood-upcycle-ideas/>

Objek ini memiliki fungsi sebagai area duduk dan istirahat. Bentuk objek ini cocok untuk diaplikasikan di luar ruangan (*outdoor*).

- Kelebihan : bentukan unik, dapat dipakai segala usia
- Kekurangan : kurang cocok untuk dipakai di dalam ruangan (*indoor*)

#### 4.7 *Magic Tree House*



Gambar 5.7. *Magic tree house*

Sumber: <http://tommiestools.blogspot.co.id/2011/08/where-learning-is-adventure.html>

Pemakaian objek ini bisa sebagai area duduk, area bersantai, dan area membaca. Penggunaan warna-warni pada bantal dudukan dapat membuat anak-anak tertarik. Ide rumah pohon membuat objek ini unik, meskipun di dalam ruangan.

- Kelebihan : konsep rumah pohon membuat bentukan unik, warnanya memikat anak-anak
- Kekurangan : area terlalu sempit

#### 4.8 *Shelter of Nostalgia by Worapong Manupipatpong*



Gambar 5.8. *Shelter of nostalgia by Worapong Manupipatpong*

Sumber: <https://www.dezeen.com/2012/08/01/shelter-of-nostalgia-by-worapong-manupipatpong/>

Konsep rumah pohon menjadikan objek ini menarik pengunjung untuk duduk. Pilihan warna netral disesuaikan dengan keadaan ruang pelingkupnya yang berwarna putih. Penggunaan perbedaan ketinggian dapat menyulitkan anak untuk menggunakan fasilitas ini.

- Kelebihan : konsep dan bentuk unik, menarik
- Kekurangan : terlalu tinggi untuk dipakai anak-anak, tidak aman karean anak-anak cenderung banyak bergerak

#### 4.9 *Small Playhouse*



Gambar 5.9. *Small playhouse*

Sumber: <http://kisforkinderrific.blogspot.co.id/2012/08/classroom-tour.html?m=1>

Objek ini hanya menggunakan mebel-mebel terpisah. Pemakaian warna terang dapat memikat anak-anak, namun bentukan kurang inovatif.

- Kelebihan : warna menarik, sebagai area duduk
- Kekurangan : tidak terlihat sebagai satu kesatuan, bentukan kurang menarik

#### 4.10 *Reading Circle*



Gambar 5.10. *Reading circle*

Sumber:

<https://www.flickr.com/photos/poughkeepsiedayschool/7906954882/in/photostrea>

m

Bentuk yang melingkar terlihat unik dan menarik untuk digunakan. Penambahan fungsi rak untuk tempat meletakkan buku menjadi nilai tambah. Akan tetapi, lebih cocok bila digunakan di dalam perpustakaan.

- Kelebihan : bentuk unik dan menarik
- Kekurangan : kurang cocok untuk dipakai di dalam *mall*, lebih untuk anak yang berusia remaja