3. ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI

Bab ini membahas mengenai perancangan dari keseluruhan sistem yang dibuat, yang meliputi desain Data Flow Diagram, Flowchart, ERD dan desain menu.

3.1. Analisis permasalahan

Perkembangan teknologi informasi berkembang pesat khususnya pada pemakaian internet. Salah satunya adalah dalam bidang pencarian pekerjaan. Dengan menggunakan sistem pencarian pekerjaan secara *online*, pelamar kerja sekarang dapat dengan mudah menemukan pekerjaan yang diinginkan dengan menginputkan kriteria lowongan pekerjaan yang diinginkan,tetapi metode pencarian sekarang umumnya menggunakan metode *keyword matching* sehingga hasil pencarian hanya akan menampilkan hal yang memiliki *keyword* tertentu dengan hasil yang *fixed*.

Sehingga dibutuhkan suatu metode baru dalam melakukan proses pencarian yang ada sehingga pelamar yang superior di satu bidang dan memiliki kekurangan di bidang lainnya tidak langsung ditolak tetapi masih dipertimbangkan.

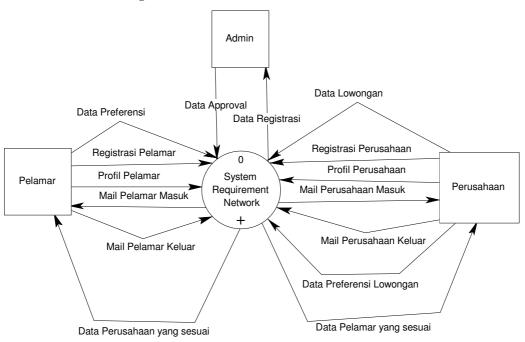
3.2. Analisis kebutuhan

Dari permasalahan di atas dibutuhkan suatu metode baru dalam melakukan proses pencarian yang ada sehingga pelamar yang superior di satu bidang dan memiliki kekurangan di bidang lainnya tidak langsung ditolak tetapi masih dipertimbangkan.

3.3. Desain Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) menjelaskan tentang aliran proses yang terjadi dalam sistem.

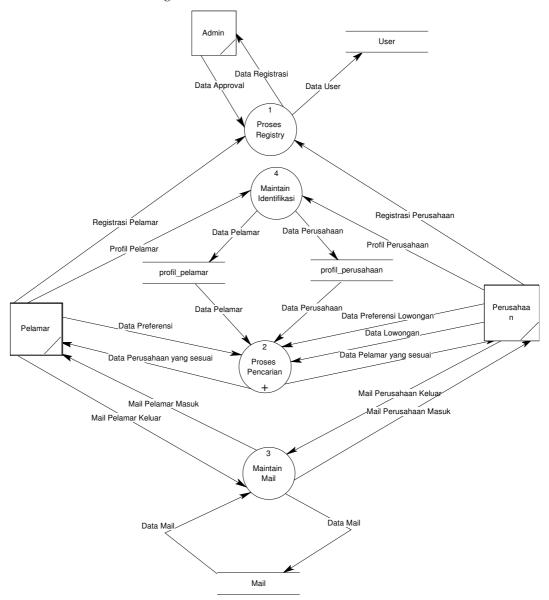
3.3.1. Context Diagram



Gambar 3.1 Context Diagram

Sistem *Requirement Network* terdiri dari beberapa proses, sehingga *context diagram* pada Gambar 3.1 dapat dibagi lagi menjadi beberapa bagian dalam *Data Flow Diagram level* 0 seperti dalam Gambar 3.2

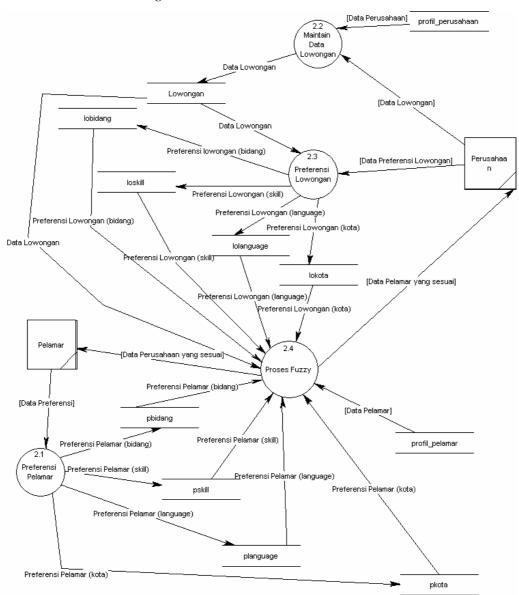
3.3.2. Data Flow Diagram level. 0



Gambar 3.2 Data Flow Diagram Level 0

Data Flow Diagram level 0 pada Gambar 3.2 terdiri dari beberapa proses yang dapat dipecah kembali menjadi beberapa subsistem pada Data Flow Diagram level. 1. Proses yang di pecah adalah proses sistem pencarian pada Gambar 3.3.

3.3.3 Data Flow Diagram Level. 1



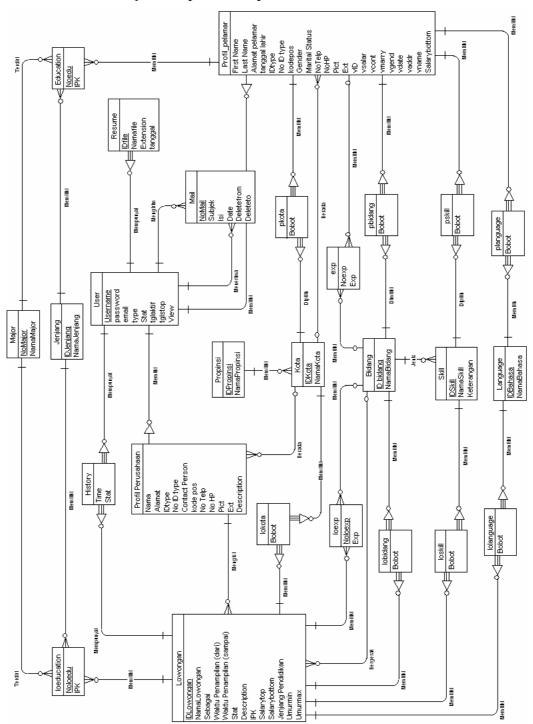
Gambar 3.3 DFD level. 1 Sistem Pencarian

3.4. Desain Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) menggambarkan hubungan dari setiap tabel yang ada di aplikasi. Untuk melihat ERD Conceptual dari aplikasi dapat dilihat pada Gambar 3.4. Untuk melihat ERD Physical dari program dapat dilihat pada Gambar 3.5.

3.4.1. ERD Conceptual

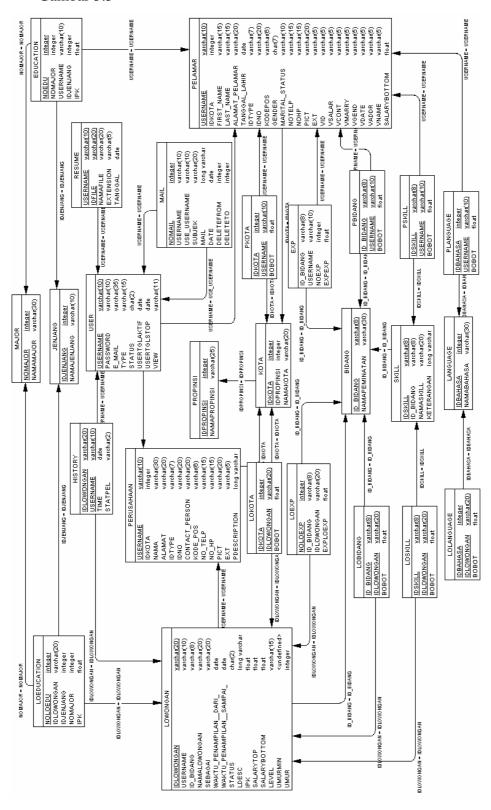
ERD Conceptual dapat dilihat pada Gambar 3.4



Gambar 3.4 ERD Conceptual

3.4.2. ERD Physical

ERD *Physical* yang didapatkan dari ERD *conceptual* dapat dilihat pada Gambar 3.5



Gambar 3.5 ERD Physical

3.5. Desain Tabel

Desain tabel yang digunakan di dalam pembuatan aplikasi ini. Secara total ada 26 tabel yang digunakan di dalam aplikasi ini, yang bergaris bawah merupakan *primary key*.

3.5.1. Tabel *User*

Tabel *User* berisi data dari pengguna dari *website* ini. Data akan disimpan di dalam Tabel *user* setelah user melakukan proses registrasi. *Field* yang berada di dalam Tabel *user* dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Tabel User

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-----------------|-------------|---|
| <u>Username</u> | Varchar(10) | Menyimpan username dari user yang ada. |
| Password | Varchar(10) | Menyimpan password dari user |
| E-mail | Varchar(35) | Menyimpan e-mail user yang nantinya dapat |
| | | digunakan untuk fasilitas lost password |
| Type | Varchar(15) | Meyimpan type pendaftaran user |
| Stat | Char(2) | Menyimpan status keaktifan user |
| Tglaktif | Date | Meyimpan tanggal aktif user |
| Tglstop | Date | Meyimpan tanggal user tidak aktif |
| View | Varchar(11) | Menyimpan konfirmasi <i>user</i> untuk publikasi. |

3.5.2. Tabel Profil_pelamar

Tabel Profil_pelamar berisi profil user yang mendaftar sebagai pelamar kerja. *Field* yang berada di dalam Tabel Profil_pelamar dapat dilihat pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Tabel Profil_pelamar

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-----------------|-------------|--|
| <u>Username</u> | Varchar(10) | Menyimpan username dari user yang ada. |
| FirstName | Varchar(15) | Menyimpan Nama depan dari user |
| LastName | Varchar(15) | Menyimpan Nama belakang dari user |
| Alamat | Varchar(40) | Menyimpan Alamat dari user |
| Tgllahir | Date | Meyimpan jumlah item yang dimiliki |
| IDtype | Varcha(7)r | Menyimpan harga beli dari item |
| NoIDtype | Varchar(20) | Menyimpan harga jual dari item |
| Kodepos | Varchar(6) | Menyimpan kodepos |
| IDKota | Varchar(8) | Menyimpan Id dari kota tempat tinggal user |
| Gender | Char(7) | Menyimpan jenis gender user |
| Marital | Varchar(10) | Menyimpan status perkawinan user |
| Telp | Varchar(15) | Menyimpan no telepon user |
| HP | Varchar(15) | Menyimpan no HP user |
| Pict | Varchar(20) | Menyimpan nama gambar user |
| Ext | Varchar(5) | Menyimpan extension dari gambar user |
| Salarybottom | Float | Menyimpan batas bawah gaji yang |
| | | diinginkan |
| Vname | Varchar(5) | Menyimpan konfirmasi penampilan nama. |
| Vaddress | Varchar(5) | Menyimpan konfirmasi penampilan alamat. |
| Vtgl | Varchar(5) | Menyimpan konfirmasi penampilan tanggal. |
| VID | Varchar(5) | Menyimpan konfirmasi penampilan ID-card. |
| Vgender | Varchar(5) | Menyimpan konfirmasi penampilan gender. |
| Vmarry | Varchar(5) | Menyimpan konfirmasi penampilan marital. |
| Vsalary | Varchar(5) | Menyimpan konfirmasi penampilan salary. |

3.5.3. Tabel Profil_perusahaan

Tabel Profil_perusahaan berisi profil user yang mendaftar sebagai perusahaan. *Field* yang berada di Tabel profil_perusahaan dapat dilihat dalam Tabel 3.3

Tabel 3.3 Tabel profil_perusahaan.

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-----------------|-------------|--|
| <u>Username</u> | Varchar(10) | Menyimpan username dari user yang ada. |
| Nama | Varchar(30) | Menyimpan Nama dari user |
| Alamat | Varchar(40) | Menyimpan Alamat dari user |
| IDtype | Varchar(8) | Menyimpan harga beli dari item |
| NoIDtype | Varchar(20) | Menyimpan harga jual dari item |
| Kodepos | Varchar(6) | Menyimpan kodepos |
| IDKota | Int | Menyimpan Id dari kota tempat tinggal user |
| Contact | Varchar(20) | Menyimpan Nama contact person |
| Telp | Varchar(15) | Menyimpan no telepon user |
| HP | Varchar(15) | Menyimpan no HP user |
| IDbidang | Varchar(8) | Menyimpan ID bidang |
| Pict | Varchar(20) | Menyimpan nama gambar user |
| Ext | Varchar(5) | Menyimpan extension dari gambar user |
| Description | Text | Menyimpan deskripsi singkat mengenai user |

3.5.4. Tabel Resume

Tabel Resume berisi *file-file* resume dari pelamar yang telah di*upload*. *Field* yang berada di dalam Tabel Resume dapat dilihat pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Resume

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|---------------|-------------|--|
| <u>IDfile</u> | Varchar(20) | Menyimpan <i>uniqid</i> dari tiap jenis file |
| Username | Varchar(10) | Menyimpan username dari user yang ada. |
| Namafile | Varchar(20) | Menyimpan nama file yang diupload |
| Extension | Varchar(5) | Menyimpan extension dari file yang diupload |

3.5.5. Tabel Mail

Tabel Mail berisi semua data internal mail yang terjadi diantara *user*. *Field* yang berada di dalam Tabel Mail dapat dilihat pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Mail

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|------------|-------------|--------------------------------------|
| NoMail | Int | Menyimpan uniqid dari tiap entry |
| Dari | Varchar(10) | Menyimpan <i>Username</i> pengirim |
| Untuk | Varchar(10) | Menyimpan <i>Username</i> penerima |
| Date | Date | Menyimpan tanggal mail dikirim |
| Subjek | Varchar(20) | Menyimpan subjek mail |
| Isi | Text | Meyimpan isi dari mail |
| DeleteFrom | Int | Menyimpan status hapus dari pengirim |
| DeleteTo | Int | Menyimpan status hapus dari penerima |

3.5.6. Tabel Lowongan

Tabel Lowongan berisi detail dari lowongan yang ada pada perusahaan. *Field* yang berada di dalam Tabel Lowongan dapat dilihat pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Tabel Lowongan

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-------------------|-------------|---|
| Username | Varchar(10) | Menyimpan username dari user yang ada. |
| <u>IDLowongan</u> | Varchar(20) | Menyimpan uniqid dari setiap entry |
| NamaLowongan | Varchar(20) | Menyimpan nama atau judul dari lowongan |
| Sebagai | Varchar(20) | Meyimpan jenis pekerjaan pada lowongan |
| Mulai | Date | Menyimpan tanggal mulai penayangan |
| Sampai | Date | Menyimpan tanggal akhir penayangan |
| Stat | Int | Menyimpan status dari lowongan |
| Description | Text | Menyimpan deskripsi singkat tentang pekerjaan |
| IPK | Float | Menyimpan nilai IPK minimal |
| Salarytop | Float | Menyimpan batas atas gaji yang ditawarkan |
| Salarybottom | Float | Menyimpan batas bawah gaji yang ditawarkan |
| Level | Int | Menyimpan Level pendidikan minimum |
| Umur | Int | Menyimpan batas maximum umur |

3.5.7. Tabel History

Tabel History berisi tentang kapan pelamar melihat suatu lowongan yang ada dan apakah pelamar itu mendaftar pada lowongan itu. *Field* yang berada di dalam Tabel History dapat dilihat pada Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel History

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-------------------|-------------|--|
| <u>Pelamar</u> | Varchar(10) | Menyimpan username dari user yang ada. |
| <u>IDLowongan</u> | Varchar(20) | Menyimpan nama dari lowongan |
| Time | Date | Menyimpan tanggal pelamar melihat |
| | | lowongan |
| Status | Int | Menyimpan status lamaran |

3.5.8. Tabel Propinsi

Tabel Propinsi adalah master dari propinsi yang berada di table Kota. *Field* yang berada di dalam Tabel Propinsi dapat dilihat pada Tabel 3.8.

Tabel 3.8 Tabel Propinsi

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-------------------|-------------|--------------------------------------|
| <u>IDpropinsi</u> | Int | Menyimpan uniqid untuk setiap entry |
| Namapropinsi | Varchar(25) | Menyimpan Nama propinsi bersangkutan |

3.5.9. Tabel Kota

Tabel Kota adalah kota-kota yang berada dalam suatu propinsi. *Field* yang berada di dalam Tabel Kota dapat dilihat pada Tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel Kota

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|---------------|-------------|---|
| <u>IDKota</u> | Int | Menyimpan <i>uniqid</i> dari tiap kota |
| IDpropinsi | Int | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari tabel Propinsi |
| Namakota | Varchar(20) | Menyimpan Nama kota |

3.5.10. Tabel Language

Tabel Language adalah master bahasa-bahasa yang ada. *Field* yang berada di dalam Tabel Language dapat dilihat pada Tabel 3.10.

Tabel 3.10 Tabel Language

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-------------------|-------------|--|
| <u>IDLanguage</u> | Int | Menyimpan <i>uniqid</i> untuk setiap bahasa. |
| NamaLanguage | Varcha(30)r | Menyimpan Nama bahasa. |

3.5.11. Tabel Bidang

Tabel Bidang adalah master bidang-bidang yang ada. *Field* yang berada di dalam Tabel Bidang dapat dilihat pada Tabel 3.11.

Tabel 3.11 Tabel Bidang

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-----------------|-------------|-----------------------------------|
| <u>IDbidang</u> | Varcha(8)r | Menyimpan uniqid dari tiap bidang |
| Namabidang | Varchar(30) | Menyimpan nama bidang. |

3.5.12. Tabel Skill

Tabel Skill adalah master dari *skill-skill* yang ada. *Field* yang berada di dalam Tabel Skill dapat dilihat pada Tabel 3.12.

Tabel 3.12 Tabel Tamu

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|----------------|-------------|--------------------------------------|
| <u>IDskill</u> | Varchar(8) | Menyimpan uniqid dari skill |
| Namaskill | Varchar(20) | Menyimpan nama skill |
| IDbidang | Varchar(8) | Menyimpan golongan skill |
| Keterangan | Text | Menyimpan deskripsi singkat mengenai |
| | | skill. |

3.5.13. Tabel Pskill

Tabel Pskill berisi data *skill* yang dimiliki oleh pelamar dan tingkat penguasaannya. *Field* yang berada di dalam Tabel pskill dapat dilihat pada Tabel 3.13.

Tabel 3.13 Tabel Pskill

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-----------------|-------------|--|
| <u>Username</u> | Varchar(10) | Menyimpan <i>Username</i> pelamar |
| <u>IDskill</u> | Varchar(8) | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table skill. |
| Bobot | Float | Menyimpan tingkat penguasaan |

3.5.14. Tabel Pbidang

Tabel Pbidang berisi data bidang yang dikuasai oleh pelamar dan tingkat penguasaannya. *Field* yang berada di dalam Tabel pbidang dapat dilihat pada Tabel 3.14.

Tabel 3.14 Tabel Pbidang

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-----------------|-------------|---|
| Username | Varchar(10) | Menyimpan <i>Username</i> pelamar |
| <u>IDbidang</u> | Varchar(8) | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table bidang. |
| Bobot | Float | Menyimpan tingkat penguasaan |

•

3.6.15. Tabel Planguage

Tabel Planguage berisi data bahasa yang dikuasai oleh pelamar dan tingkat penguasaannya. *Field* yang berada di dalam Tabel planguage dapat dilihat pada Tabel 3.15.

Tabel 3.15 Tabel Pbidang

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-------------------|-------------|---|
| <u>Username</u> | Varchar(10) | Menyimpan <i>Username</i> pelamar |
| <u>IDLanguage</u> | Int | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table language. |
| Bobot | Float | Menyimpan tingkat penguasaan |

3.6.16. Tabel Pkota

Tabel Planguage berisi data kota di mana pelamar ingin bekerja dan seberapa besar keinginannya. *Field* yang berada di dalam Tabel pkota dapat dilihat pada Tabel 3.16.

Tabel 3.16 Tabel Pkota

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-----------------|-------------|---|
| <u>Username</u> | Varchar(10) | Menyimpan <i>Username</i> pelamar |
| <u>IDKota</u> | Int | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table kota. |
| Bobot | Float | Menyimpan tingkat keinginan |

3.6.17. Tabel Loskill

Tabel Loskill berisi data skill yang harus dimiliki oleh pelamar dan tingkat penguasaannya. *Field* yang berada di dalam Tabel loskill dapat dilihat pada Tabel 3.17.

Tabel 3.17 Tabel Loskill

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-------------------|-------------|--|
| <u>IDLowongan</u> | Varchar(20) | Menyimpan uniqid yang didapat dari table |
| | | lowongan |
| <u>IDskill</u> | Varchar(8) | Menyimpan uniqid yang didapat dari table |
| | | skill. |
| Bobot | Float | Menyimpan tingkat penguasaan |

3.6.18. Tabel Lobidang

Tabel Lobidang berisi data bidang yang harus dimiliki oleh pelamar dan tingkat penguasaannya. *Field* yang berada di dalam Tabel lobidang dapat dilihat pada Tabel 3.18.

Tabel 3.18 Tabel Lobidang

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|------------|-------------|--|
| IDLowongan | Varchar(20) | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table lowongan |
| IDbidang | Varchar(8) | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table bidang. |
| Bobot | Float | Menyimpan tingkat penguasaan |

3.6.19. Tabel Lolanguage

Tabel Lolanguage berisi data bahasa yang harus dimiliki oleh pelamar dan tingkat penguasaannya. *Field* yang berada di dalam Tabel lolanguage dapat dilihat pada Tabel 3.19.

Tabel 3.19 Tabel Lolangauge

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-------------------|-------------|--|
| <u>IDLowongan</u> | Varcha(20)r | Menyimpan uniqid yang didapat dari table |
| | | lowongan |
| <u>IDLanguage</u> | Int | Menyimpan uniqid yang didapat dari table |
| | | language. |
| Bobot | Float | Menyimpan tingkat penguasaan |

3.6.20. Tabel Lokota

Tabel Lokota berisi data kota tempat kerja dan tingkat kepentingannya. *Field* yang berada di dalam Tabel lokota dapat dilihat pada Tabel 3.20.

Tabel 3.20 Tabel Lokota

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-------------------|-------------|--|
| <u>IDLowongan</u> | Varchar(20) | Menyimpan uniqid yang didapat dari table |
| | | lowongan |
| <u>IDkota</u> | Int | Menyimpan uniqid yang didapat dari table |
| | | kota. |
| Bobot | Float | Menyimpan tingkat kepentingannya |

3.6.21. Tabel Exp.

Tabel Exp mencatat tentang pengalaman user di bidang tertentu. *Field* yang berada di dalam Tabel exp dapat dilihat pada Tabel 3.21

Tabel 3.21 Tabel exp

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|-----------------|-------------|--|
| <u>Username</u> | Varchar(10) | Menyimpan <i>Username</i> pelamar |
| <u>IDbidang</u> | Varchar(8) | Menyimpan uniqid yang didapat dari table |
| | | bidang. |
| Exp | Float | Menyimpan tingkat kepentingannya |

3.6.22. Tabel Loexp.

Tabel Loexp mencatat pengalaman yang dibutuhkan di bidang tertentu. *Field* yang berada dalam Tabel loexp dapat dilihat pada Tabel gambar 3.22

Tabel 3.22 Tabel lokota

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|------------|-------------|--|
| IDLowongan | Varchar(20) | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table lowongan |
| IDbidang | Varchar(8) | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table bidang. |
| Exp | Float | Menyimpan tingkat kepentingannya |

3.6.23. Tabel Major.

Tabel Major berisi mengenai jenis *major* yang dapat dipilih dalam riwayat pendidikan. *Field* yang berada dalam Tabel *major* dapat dilihat pada Tabel 3.23

Tabel 3.23 Tabel major

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|----------------|-------------|------------------------------------|
| <u>IDMajor</u> | Int | Menyimpan uniqid dari setiap entry |
| Nama Major | Varchar(30) | Menyimpan nama dari tiap major |

3.6.24. Tabel Jenjang.

Tabel Major berisi mengenai jenjang pendidikan yang dapat dipilih dalam riwayat pendidikan. *Field* yang berada dalam Tabel jenjang dapat dilihat pada Tabel 3.24

Tabel 3.24 Tabel Jenjang

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|------------------|-------------|---|
| <u>IDJenjang</u> | Int | Menyimpan uniqid dari setiap entry |
| NamaJenjang | Varchar(10) | Menyimpan nama dari Jenjang pendidikan. |

3.6.25. Tabel Education.

Tabel Education berisi mengenai riwayat pendidikan dari seorang pelamar. *Field* yang berada dalam Tabel education dapat dilihat pada Tabel 3.25

Tabel 3.25 Tabel educatiom

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|------------|-------------|--|
| NoEdu | Int | Menyimpan uniqid dari setiap entry |
| Username | Varchar(10) | Menyimpan <i>Username</i> pelamar |
| IDMajor | Int | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari Tabel major |
| IDJenjang | Int | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table jenjang. |
| IPKt | Float | Menyimpan IPK dari pendidikan |

3.6.26. Tabel Loeducation.

Tabel Education berisi mengenai syarat pendidikan supaya pelamar dapat melamar pada lowongan pekerjaan yang tersedia. *Field* yang berada dalam Tabel education dapat dilihat pada Tabel 3.26

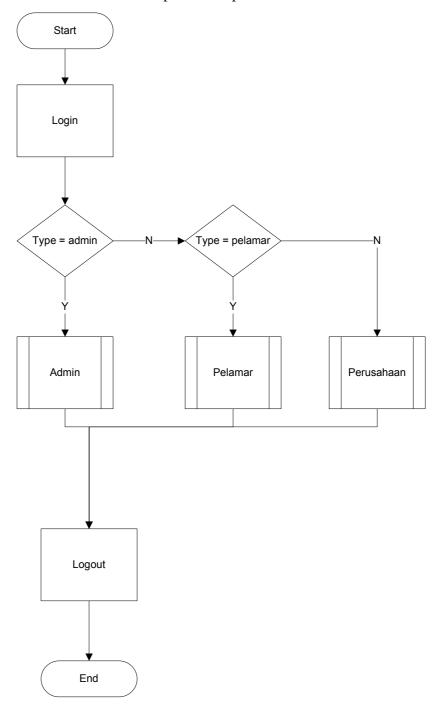
Tabel 3.26 Tabel loeducatiom

| Nama Field | Tipe Data | Kegunaan |
|------------|-------------|---|
| NoEdu | Int | Menyimpan uniqid dari setiap entry |
| IDLowongan | Varchar(20) | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari Tabel Lowongan. |
| IDMajor | Int | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari Tabel major |
| IDJenjang | Int | Menyimpan <i>uniqid</i> yang didapat dari table jenjang. |
| IPKt | Float | Menyimpan IPK dari pendidikan |

3.6. Flowchart Sistem

3.6.1. Flowchart Menu

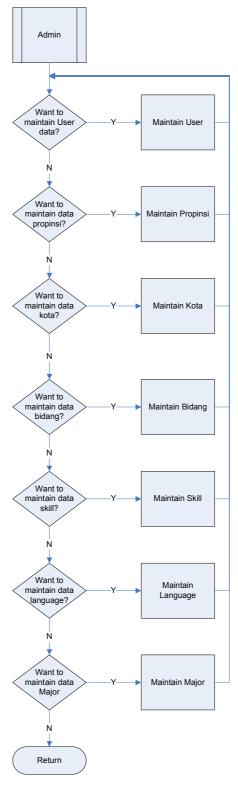
Flowchart ini menampilkan proses yang akan dikerjakan sesuai dengan jenis login user. Flowchart menu dapat dilihat pada Gambar 3.6



Gambar 3.6 Flowchart Menu

3.6.2. Flowchart Admin

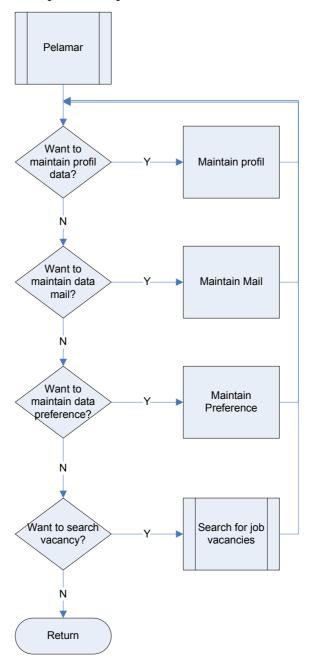
Flowchart Admin menampilkan semua fungsi yang dapat dilakukan oleh admin. Flowchart ini dapat dilihat pada Gambar 3.7



Gambar 3.7 Flowchart Admin.

3.6.3. Flowchart Pelamar.

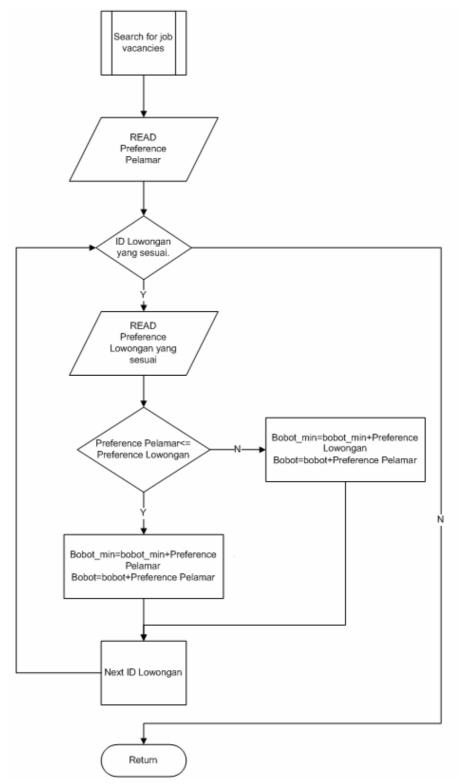
Flowchart Pelamar menampilkan semua fungsi yang dapat dilakukan oleh pelamar. Flowchart ini dapat dilihat pada Gambar 3.8



Gambar 3.8 Flowchart Pelamar.

3.6.4. Flowchart Search for Vacancies

Flowchart ini menampilkan alur pencarian lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kriteria pelamar. Flowchart ini dapat dilihat pada Gambar 3.9

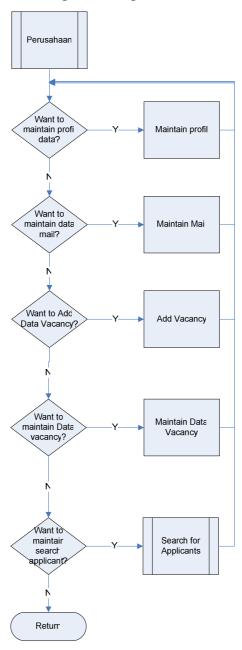


Gambar 3.9 Flowchart Search for vacancies.

Proses pencarian di atas pertama kali akan mencari lowongan yang memiliki kriteria yang dimiliki oleh pelamar kemudian akan dilakukan proses perhitungan bobot, dimana bobot dari kriteria-kriteria suatu lowongan akan dihitung untuk memperhitungkan kecocokan antara pelamar dan lowongan.

3.6.5. Flowchart Perusahaan.

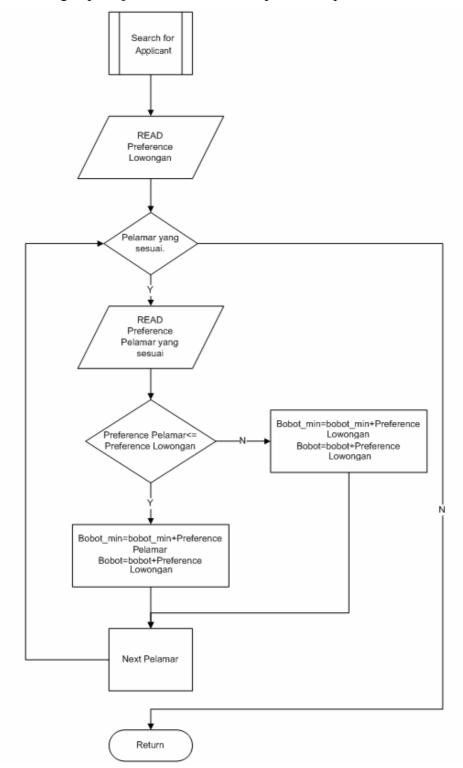
Flowchart Perusahaan menampilkan semua fungsi yang dapat dilakukan oleh perusahaan. Flowchart ini dapat dilihat pada Gambar 3.10



Gambar 3.10 Flowchart perusahaan.

3.6.6. Flowchart Search for Applicants

Flowchart ini menampilkan alur pencarian pelamar yang sesuai dengan kriteria lowongan pekerjaan. Flowchart ini dapat dilihat pada Gambar 3.11

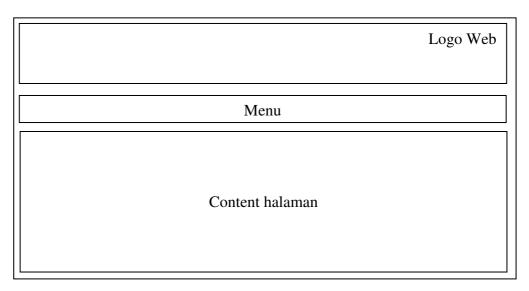


Gambar 3.11 Flowchart Search for applicants.

Proses pencarian di atas pertama kali akan mencari pelamar yang memiliki kriteria yang diminta oleh lowongan kemudian akan dilakukan proses perhitungan bobot, dimana bobot dari kriteria-kriteria pelamar akan dihitung untuk memperhitungkan kecocokan antara Pelamar dan lowongan.

3.7. Desain Form

Berikut dijelaskan desain *form* yang digunakan di dalam pembuatan aplikasi ini. Desain *form* dari aplikasi dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12. Desain halaman Website

3.8. Desain Perhitungan *Fuzzy*

Berikut dijelaskan desain perhitungan *fuzzy* yang digunakan di dalam perhitungan *salary*. Dalam perhitungan untuk *fuzzy salary* sistem akan berasumsi pelamar akan meminta *salary* yang sebesar mungkin dan perusahaan akan mencari pelamar yang meminta *salary* serendah mungkin. Sehingga perhitungan *fuzzy* untuk pelamar minimum *salary* yang diberikan oleh suatu lowongan akan memiliki derajat keanggotaan 0.2 dan maksimum *salary* yang diberikan akan memiliki derajat keanggotaan 1. Pada perhitungan *fuzzy* untuk lowongan pekerjaan, minimum *salary* akan memiliki derajat keanggotaan 1 dan maksimum *salary* akan memiliki derajat keanggotaan 1 dan maksimum *salary* akan memiliki derajat keanggotaan 0.2.