

**NO: 000211480/DKV/2009**

**PERANCANGAN MINI GAME INTERAKTIF  
PENGENALAN RUTE ANGKUTAN KOTA DI SURABAYA**

**PERANCANGAN GRAFIS**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan penyelesaian program S-1 Jurusan Desain  
Komunikasi Visual Fakultas Seni dan Desain Universitas Kristen Petra

Oleh :

William Yanuar Limanto      NRP: 42405173

**JURUSAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**



**FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS KRISTEN PETRA  
SURABAYA**

**2009**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**Perancangan Media Interaktif**

**PERANCANGAN MINI GAME INTERAKTIF  
PENGENALAN RUTE ANGKUTAN KOTA DI SURABAYA**

Oleh :

William Yanuar Limanto      42405173

Diterima oleh:

Jurusan Desain Komunikasi Visual  
Fakultas Seni dan Desain  
Universitas Kristen Petra

Surabaya, 23 Februari 2009

Pembimbing I:



Dr. Y. Moeljadi Pranata, M. Pd.  
NIP: 47013

Pembimbing II:



Agung Haryono, S.Sn.  
NIP: 47101

Ketua Tim Penguji:



Cons. Li Handoko, S.Sn., M.Hum.  
NIP: 02022

Pjs. Ketua Jurusan:



Andrian Dektisa H., S.Sn., M.Si.  
NIP: 99010

## **KATA PENGANTAR**

Tugas akhir ini ditulis untuk memenuhi persyaratan penyelesaian program S-1 Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni dan Desain Universitas Kristen Petra. Selain itu tugas akhir ini dimaksudkan untuk menghasilkan media interaktif pengenalan rute angkutan kota di Surabaya yang efektif. Karena selama ini media pengenalan yang ada kurang efektif dalam memperkenalkan rute angkutan kota yang dalam perancangan ini adalah kota Surabaya, maka dibutuhkan media pengenalan yang interaktif dan berfungsi sebagai simulasi rute angkutan kota yang ada di Surabaya yang menarik dan informasi yang tersampaikan bisa maksimal, serta efektif.

Media interaktif pengenalan yang penulis rancang menyajikan rute-rute yang dilalui angkutan kota untuk sampai ke tujuan yang perlu diketahui oleh setiap orang yang tinggal dan belum mengenal Surabaya. Dengan demikian diharapkan pengetahuan masyarakat dapat bertambah dan bersamaan dengan itu dapat meningkatkan minat pariwisata di Surabaya.

Akhir kata, karya ini dipersembahkan untuk Tuhan Yesus Kristus. Melalui tugas akhir ini diharapkan agar para mahasiswa desainer lebih banyak berkarya untuk memecahkan masalah yang ada di sekitar dan menciptakan generasi yang mandiri dan siap dalam menghadapi persaingan yang semakin luas ini.

Surabaya, 11 Juni 2009

Penulis

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Universitas Kristen Petra, yang bertanda tangan dibawah ini,  
Saya :

Nama : William Yanuar Limanto  
NRP : 42405173

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Petra Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul: Perancangan *Mini Game* Interaktif Pengenalan Rute Angkutan Kota di Surabaya. Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Kristen Petra berhak menyimpan, mengalihmedia /formatkan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*data base*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.


Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Kristen Petra, bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Dibuat di : Surabaya

Pada tanggal : 25 Juni 2009

Yang menyatakan



(William Yanuar Limanto)