

NO: 000211484/DKV/2009

**PERANCANGAN *PATCH GAME* 3D SEPAK BOLA
”BEKTI PRO EVOLUTION SOCCER 2009”**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi persyaratan penyelesaian program S-1
Jurusan Desain Komunikasi Visual
Universitas Kristen Petra

Oleh:

Bekti Adi Nugroho

NRP : 42405181

JURUSAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL



FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS KRISTEN PETRA

SURABAYA

2009

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN *PATCH* GAME 3D SEPAK BOLA
”BEKTI PRO EVOLUTION SOCCER 2009”**

Oleh:

Bekti Adi Nugroho

NRP: 42405181

Diterima oleh

Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Seni dan Desain
Universitas Kristen Petra

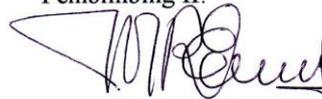
Surabaya, 17 Juli 2009

Pembimbing I:



Drs. Prayanto Widyó H., M.Sn.
NIP: 47241

Pembimbing II:



Drs. Wirenohadi Soeprapto
NIP: 47024

Ketua Tim Penguji:



Drs. Bing Bedjo Tanudjaja, M.Si.
NIP: 01002

Pjs. Ketua Jurusan



Pjs. Ketua Jurusan
NIP: 99010

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Universitas Kristen Petra, yang bertanda tangan di bawah ini,
saya:

Nama : Bekti Adi Nugroho

NRP : 42405181

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Petra Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*) atas karya saya yang berjudul: Perancangan *Patch Game* 3D Sepak Bola “Bekti Pro Evolution Soccer 2009”.

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Kristen Petra berhak menyimpan *patch game*, mengalih-media/format-kan *patch game*, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), menampilkan/ mempublikasikan *patch game* ini di internet atau media lain untuk kepentingan akademik selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ perancang *patch game* dan Konami sebagai *base game*.

Demikian pernyataan ini yang saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Surabaya

Pada tanggal : 12 Juni 2008

Yang menyatakan



(Bekti Adi Nugroho)

KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis ingin mengucapkan syukur kepada Tuhan atas berkat, pertolongan, dan perlindunganNya sehingga perancangan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Perancangan *Patch Game 3D “Bekti Pro Evolution Soccer 2009”* ini disusun dalam rangka menyelesaikan Tugas Akhir Jurusan Desain Komunikasi Visual di Universitas Kristen Petra Surabaya.

Banyak hal-hal yang dipelajari penulis selama proses pembuatan perancangan ini, membuat Tugas Akhir ini menjadi lebih bermakna. Kiranya perancangan Tugas Akhir yang masih jauh dari sempurna ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Akhir kata dengan segala kerendahan hati, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan Tugas Akhir ini, dan apabila ada kata-kata yang kurang berkenan mohon dimaafkan.

Surabaya, 12 Juni 2009

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa menolong dan menyertai hingga terselesaikannya Perancangan *Patch Game* 3D Sepak Bola “Bekti Pro Evolution Soccer 2009” ini, juga kepada keluarga dan sahabat-sahabat yang senantiasa memberi dukungan :

1. Ir. Paulus Nugraha, M.Eng, M.Sc selaku Rektor Universitas Kristen Petra Surabaya
2. Ir. Riduan Sukardi selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Kristen Petra Surabaya.
3. Andrian Dektisa, M.Si selaku wakil Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Kristen Petra Surabaya dan Pjs. Ketua Jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Kristen Petra Surabaya.
4. Drs. Prayanto Widyo H., M.Sn. sebagai dosen pembimbing I atas segala kesabaran dan toleransi selama proses pembimbingan. Tanpa masukan dan nasehat dari beliau karya ini akan semakin jauh dari sempurna.
5. Drs. Wirenohadi Soeprapto selaku dosen pembimbing II atas segala kesabaran dan toleransi selama proses pembimbingan. Tanpa masukan dan nasehat dari beliau karya ini akan semakin jauh dari sempurna.
6. Segenap dosen pengajar Jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Kristen Petra Surabaya.
7. Bapak dan Ibu yang berada di Tata Usaha Jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Kristen Petra Surabaya, yang banyak memberikan saya bantuan dalam segala bidang.
8. Gaming Access dan Konami atas media *patch game* dan *game* dasar yang sangat membantu penulis dalam membuat Tugas Akhir ini.
9. Keluarga: Bapak, Ibu, Kakak yang senantiasa memberikan doa, dukungan serta semangat kepada penulis. Semoga dengan penyelesaian tugas akhir ini dapat mewujudkan harapan mereka terhadap penulis.

10. Ariel Santerini dan Xavier Baez sebagai *administrator* situs Gaming Access yang memberikan *path game license* dalam perancangan *patch game* ini.
11. Febrina Pradita, Chandra Aditya, Ferry Soebagdja dan Metay sebagai pemberi kontribusi ide-ide dan semangatnya yang membuat penulis terus berusaha.
12. Teman-teman sekelompok bimbingan tugas akhir, Angela Novita, Andreas Budi, Oktavianus Kurniawan, Marlyne Angel, Devi Dianita, Sherly Chandra, Elisa Murtiyana, dan Stevanus dimana kita dapat saling mendukung dan menyemangati dalam penyelesaian tugas akhir.
13. Teman-teman di DKV angkatan 2005 lainnya, atas seluruh dukungan dan doanya.

Banyak orang yang tidak mungkin penulis sebutkan satu per satu di halaman ini. Namun penulis tetap berterima kasih kepada semua orang yang ada di sekitar penulis. Tuhan memberkati.

Surabaya, 12 Juni 2009

Penulis