

## **ABSTRAK**

Andreas Liman:  
Rancangan Arsitektur  
Mall Bojonegoro

Mall Bojonegoro merupakan proyek pusat perbelanjaan di kota Bojonegoro. Fasilitas yang direncanakan meliputi pertokoan, retail, cinema, supermarket, dan food court. Sesuai dengan konsep awal Mall yang merupakan pertokoan dengan tempat terbuka, maka konsep perancangan proyek ini mengacu pada konsep awal dari Mall tersebut, yakni “Bangunan besar yang berisi pertokoan, restoran, dan sebagainya, dengan menggunakan jalan pada tempat terbuka sebagai aksesnya, dan tertutup untuk kendaraan”. Oleh karena itu dalam perancangannya direncanakan bangunan pertokoan yang berbentuk memanjang dengan anchor pada ujung-ujung dari massa bangunan, yang dikomposisikan sedemikian rupa sehingga menjadi sirkulasi utama bagi pengunjung.

Kata kunci :  
Mall, Ruang terbuka

## **ABSTRACT**

Andreas Liman  
Architecture Design  
Bojonegoro Mall

Bojonegoro Mall is a shopping center project in Bojonegoro. The project include retail stores, cinemas, supermarket, and food court. According to the initial concept of “mall”, which is a shopping area prior to open space, the design concept of this project is based on that concept, namely “A large building with stores, restaurants, etc., including open space passage ways as the points of access, and free of any vehicle.”. Therefore, the planned design consists of a long-shaped building with anchors at each corner circulation of the building’s mass, arranged in such a way creating a main visitor’s circulation.

Key words:  
Mall, Open space

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN .....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH .....	iv
ABSTRAK .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
1. PENDAHULUAN .....	1
1.1 Pengertian judul .....	1
1.1.1. Judul Proyek .....	1
1.1.2 Pengertian Judul Proyek .....	1
1.2 Latar Belakang Masalah .....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Proyek .....	2
1.5 Sasaran Proyek .....	3
1.6 Lingkup Pelayanan Proyek .....	4
1.7 Skala Proyek .....	4
1.8 Metodologi Pengumpulan Data .....	4
2. PERANCANGAN TAPAK .....	6
2.1 Lokasi dan Pemilihan Tapak .....	6
2.2 Pendaerahan (Zoning) .....	7
2.3 Pengaruh Lingkungan Sekitar terhadap Tapak dan Pengaruh Tapak terhadap Lingkungan Sekitar .....	7
2.4 Pencapaian Tapak .....	8
2.4.1 Jalur Lalu Lintas .....	8
2.4.2 Pintu Masuk .....	9
2.5 Sistem Sirkulasi dalam Tapak .....	9
2.5.1 Sirkulasi Kendaraan .....	9
2.5.2 Sirkulasi Pengunjung, Pegawai, dan Service .....	9
3. PERANCANGAN BANGUNAN .....	11
3.1 Pendekatan Perancangan .....	11
3.2 Pendalaman Perilaku .....	11

3.3	Kebutuhan dan Luasan Ruang .....	14
3.4	Sistem Struktur .....	28
3.5	Sistem Utilitas .....	28
4.	PENUTUP .....	29
	DAFTAR REFERENSI .....	30
	LAMPIRAN .....	31

## **DAFTAR GAMBAR**

2.1 Zoning .....	7
2.2 Pengaruh Lingkungan Sekitar terhadap Tapak dan Pengaruh Tapak terhadap Lingkungan Sekitar .....	8
2.3 Pencapaian Tapak .....	8
2.4 Sistem Sirkulasi dalam Tapak .....	10
3.1 Pembagian zoning .....	14

## **DAFTAR TABEL**

3.1 Kebutuhan dan Luasan Ruang Area Publik .....	14
3.2 Kebutuhan dan Luasan Ruang Area Private .....	15
3.3 Kebutuhan dan Luasan Ruang Area Service .....	15
3.4 Kebutuhan dan Luasan Parkir Kendaraan .....	15

## DAFTAR LAMPIRAN

1. KONSEP PERANCANGAN .....	31
2. SITE PLAN .....	32
3. LAY OUT .....	33
4. DENAH LANTAI 1 .....	34
5. DENAH LANTAI 2 .....	36
6. TAMPAK UTARA & SELATAN .....	38
7. TAMPAK TIMUR & BARAT .....	40
8. POTONGAN A-A & B-B .....	41
9. POTONGAN C-C & D-D .....	43
10. DETIL ENTRANCE .....	44
11. DETIL SELASAR PERTOKOAN .....	45
12. DETIL KOLAM .....	46
13. STUDI PERILAKU DI SUPERMARKET .....	47
14. STUDI PERILAKU DI CINEMA .....	48
15. STUDI PERILAKU DI FOOD COURT .....	49
16. FOTO MAKET .....	50