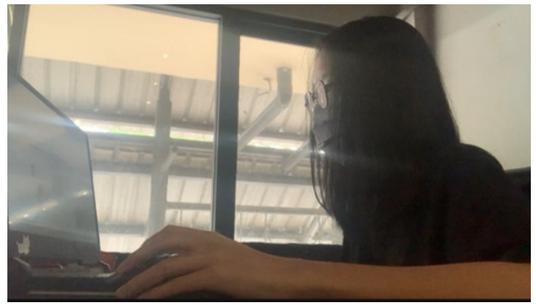
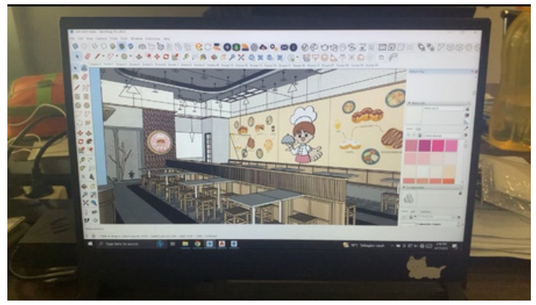
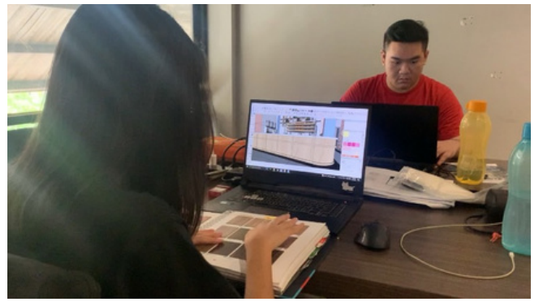
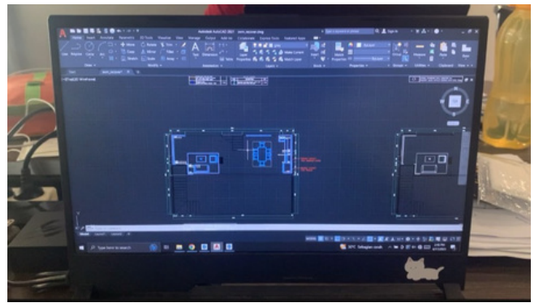
07 | STORY TELLING

Menceritakan Kegiatan dan Tiap Tahapan Perancangan

STORY TELLING

Final Project LEAP 2 menggunakan jalur Industrial Experience melalukan internship di perusahaan Zeta Interior Design. Di perusahaan magang ini saya mengerjakan proyek retail space yaitu cafe Stay With Me di Surabaya Barat. Area yang dirancang adalah cafe yang terletak di lantai 1 dan lobby pantry yang terletak di lantai 2 dengan total luas 250 m2. Proyek ini sekaligus dijadikan objek perancangan untuk final project saya.

Perancangan proyek alternatif 1 ini diawali dengan observasi untuk mengetahui kebutuhan, permasalahan, dan keinginan dari client. untuk perusahaan magang saya mendesain cafe dengan style japanese modern serta penerapan warna aksen branding yaitu pink dan biru. Area perancangan terdiri dari area makan indoor, outdoor, area minibar, area dapur, area lobby dan pantry. Setelah gaya desain di sepakati lanjut menuju 3D modeling dengan sketchup, setelah di asistensikan lanjut ketahap render. Setelah melewati berbagai revisi desain dan client akhirnya sepakat dan dilanjut dengan pembuatan gambar kerja dan detail sebagai berkasu untuk dilanjut ketahap build.

Perancangan proyek alternnatif 2 dan 3 di asistensikan kepada dosen pembimbing dan dosen pendamping. Diawali dengan menggunakan 9 tahap Design Thinking. Tahap understand mencari berbagai referensi terkait objek perancangan lalu lanjut ke observe dimana dilakukan observasi mengenaik lokasi eksisting dengan pengumpulan data data lapangan lebih detail. Tahap POV yaitu programming untuk mengetahui masalah dan solusi yang dapat digunakan di tahap selanjutnya. Setelah itu masuk ke tahap ideate dimana membuat konsep desain sesuai dengan kebutuhan dan sebagai solusi permasalahan yang ada. Perancangan ini menggunakan konsep Haru dengan 2 gaya desain lainnya yaitu japanese minimalis dan japanese kontemporer. Tahap selanjutnya yaitu merancang layouting dan detail penerapan branding di setiap alternatif yang akan dibuat.

Setelah melalui beberapa asistensi maka dilajut ke tahap prototype yaitu membuat 3d modelling, render, dan gambar kerja. Tahap prototype kemudian di evaluasi lagi untuk mendapatkan hasil perancangan terbaik. pada tahap selanjutnya yaitu test dimana dilakukan analisa hasil pernacangan terhadap topik Tugas Akhir yang diusung agar menemukan kesimpulan dari rumusan masalah. Tahap selanjutnya yaitu story telling yang dilakukan untuk menceritakan kembali proses yang dilalui selama perancangan proyek cafe ini. Tahap selanjutnya adalah pilot yang berisi dokumentasi seluruh kegiatan evaluasi dan pengujian perancangan. Tahap terakhir yaitu business model.