

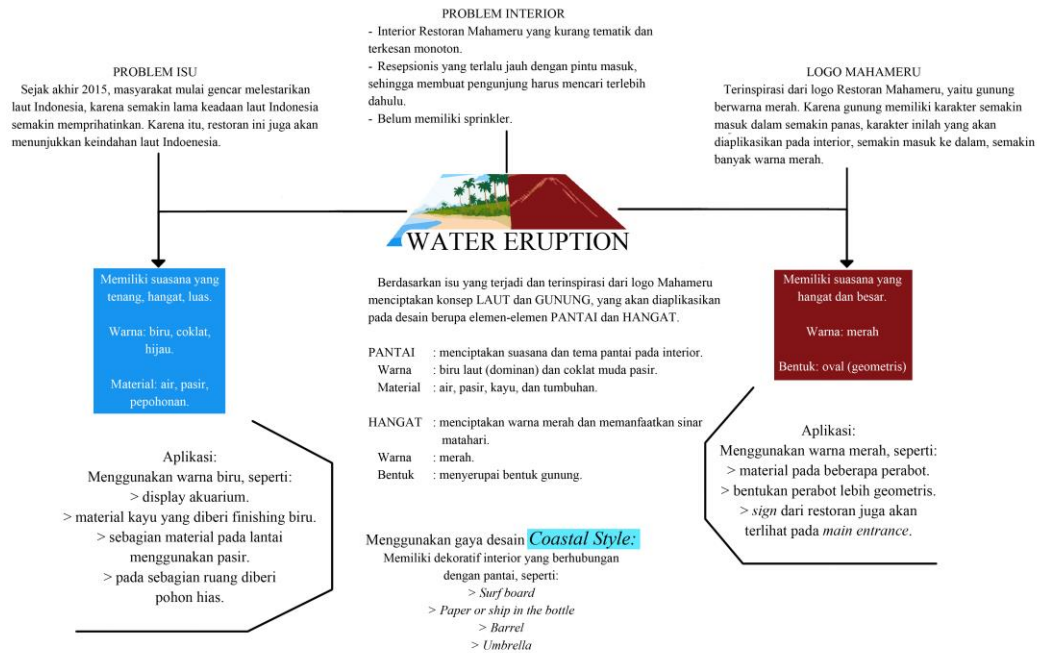
6. KONSEP DAN TRANSFORMASI DESAIN

6.1. Konsep Desain

Konsep yang akan digunakan adalah “*Water Eruption*”, latar belakang munculnya konsep ini berawal dari nama restoran, yaitu restoran Mahameru. Terinspirasi dari letusan gunung, namun ingin mengangkat keindahan alam laut Indonesia. Karena itu keindahan laut Indonesia menggunakan kata “*water*”, dan restoran Mahameru menggunakan kata “*eruption*”.

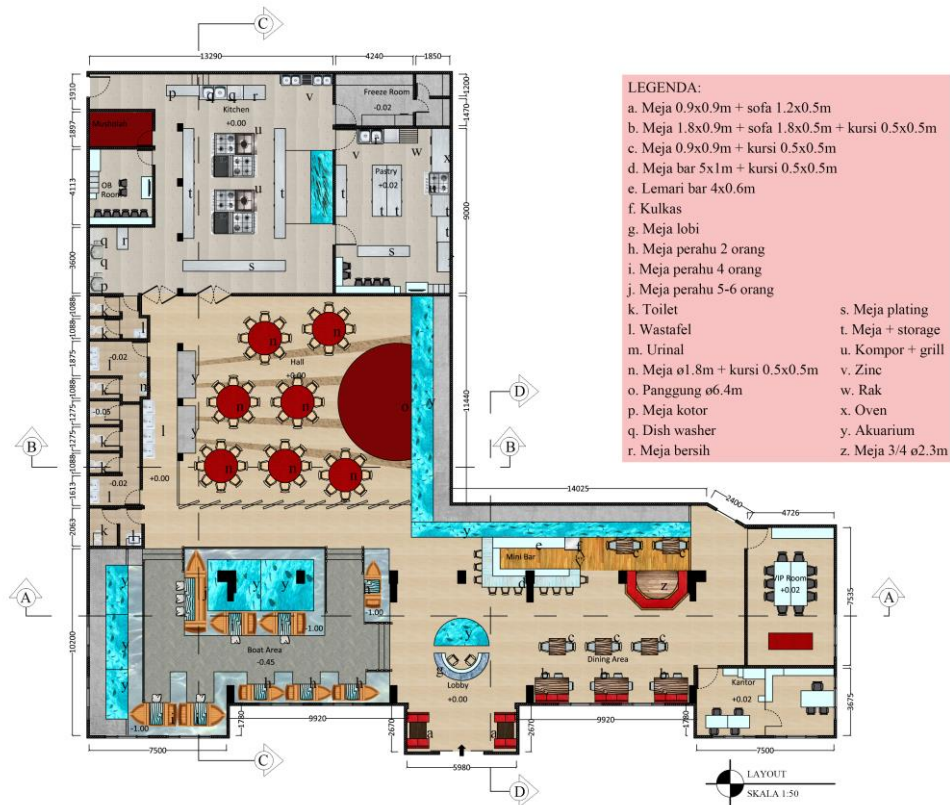
Sesuai dengan nama konsep, yaitu letusan air, penulis ingin menggambarkan suasana interior yang seakan terdapat air dan ikan dimana-mana. Interior juga akan menunjukkan keindahan laut Indonesia, sehingga masyarakat sadar sangat disayangkan apabila keindahan laut Indonesia ini tidak dijaga dan dilestarikan.

Tema untuk konsep ini adalah “*calm beach*”, yaitu menggambarkan suasana tenang di daerah pantai, sehingga dapat membuat pengunjung nyaman dalam waktu yang lama, dengan tujuan agar dapat melihat *display* akuarium lengkap dengan informasi penting mengenai ikan dan karang di Indonesia. Gaya desain yang cocok dengan tema ini adalah *coastal style*, yaitu gaya desain yang menggambarkan suasana pantai, tenang, yang memiliki dominan warna biru. Gaya desain ini lebih menekankan pada sinar matahari, suasana ombak dan pasir yang dapat membuat kenyamanan dan ketenangan dalam suasana pantai.



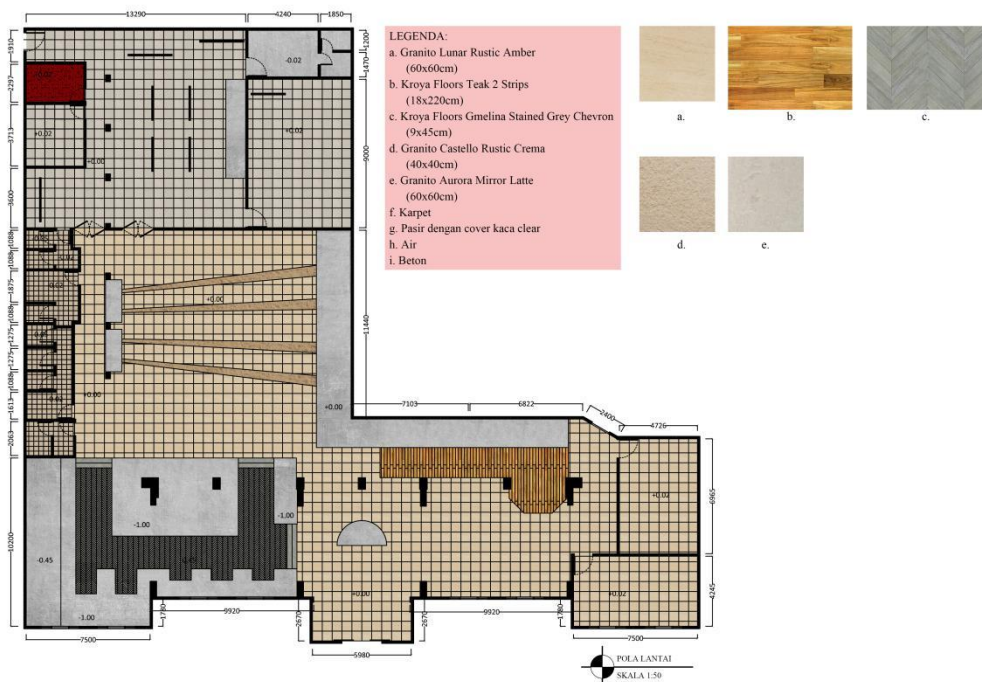
Gambar 6.1. Konsep desain.

6.2. Rencana *Layout* Restoran Mahameru Surabaya



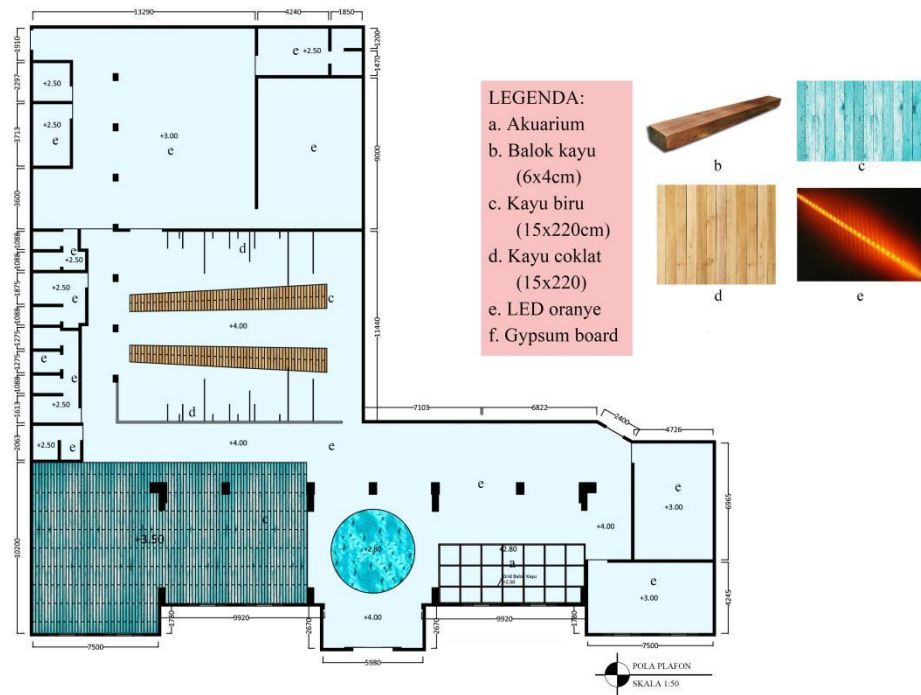
Gambar 6.2. Rencana *layout* restoran mahameru.

6.3. Rencana Lantai Restoran Mahameru



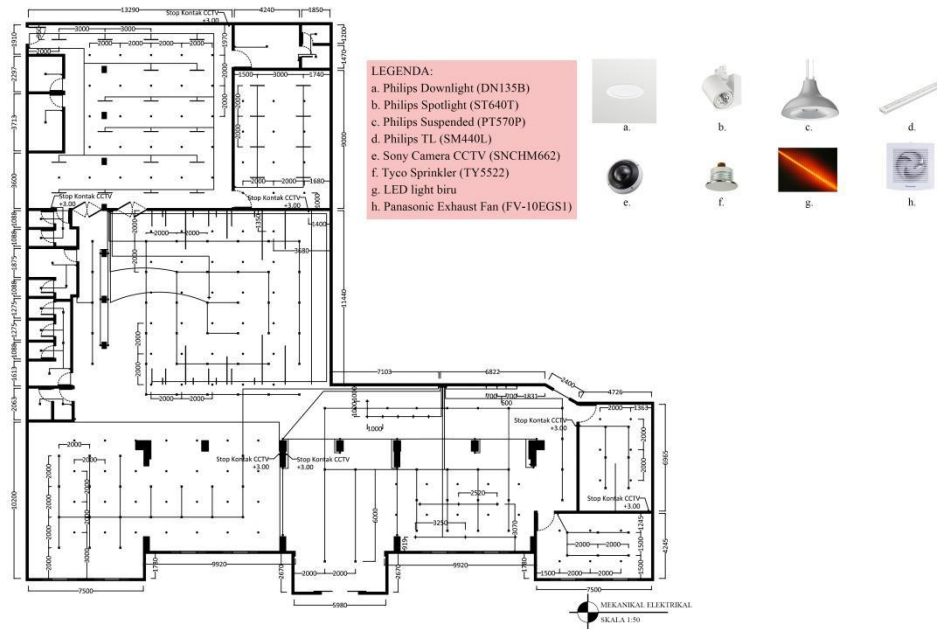
Gambar 6.3. Rencana plafon restoran mahameru.

6.4. Rencana Plafon Restoran Mahameru



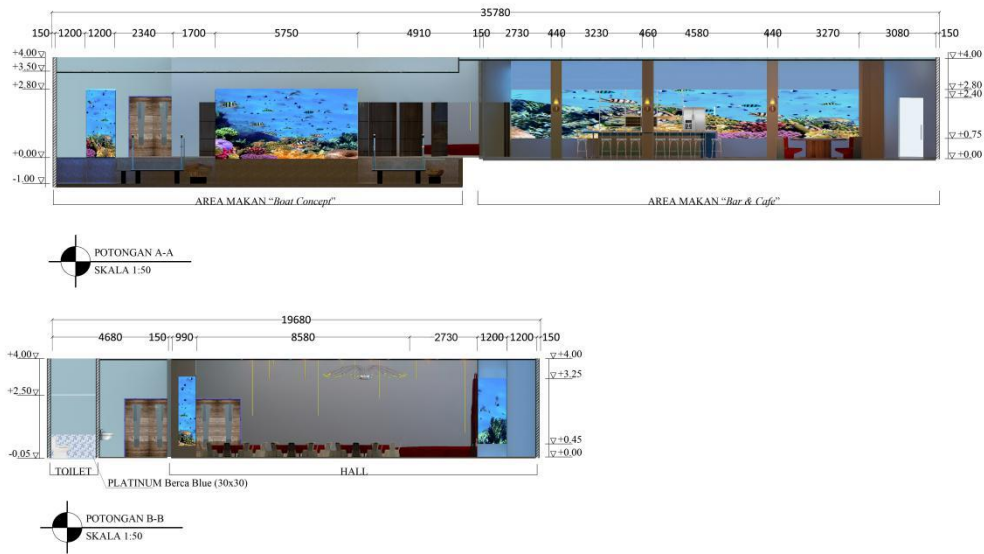
Gambar 6.4. Rencana plafon restoran mahameru.

6.5. Rencana Mekanikal Elektrikal Restoran Mahameru



Gambar 6.5. Rencana mekanikal elektrikal restoran mahameru.

6.6. Tampak Potongan A-A' Restoran Mahameru



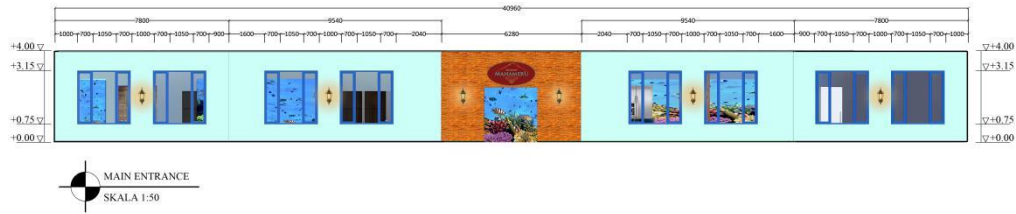
Gambar 6.6. Tampak potongan A-A' restoran mahameru.

6.7. Tampak Potongan C-C' Restoran Mahameru



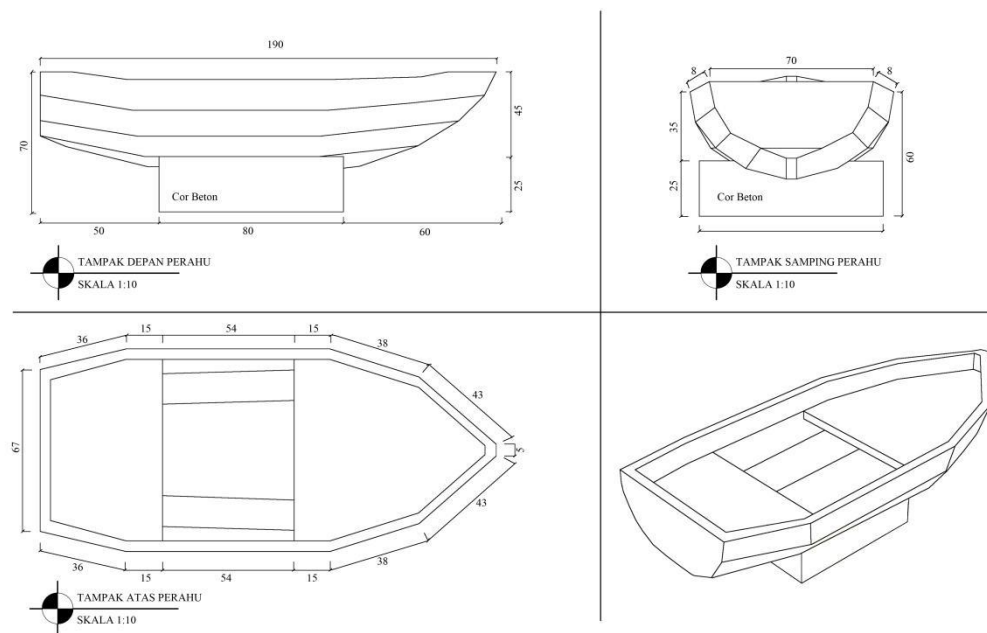
Gambar 6.7. Tampak potongan C-C' restoran mahameru.

6.8. *Main Entrance* Restoran Mahameru



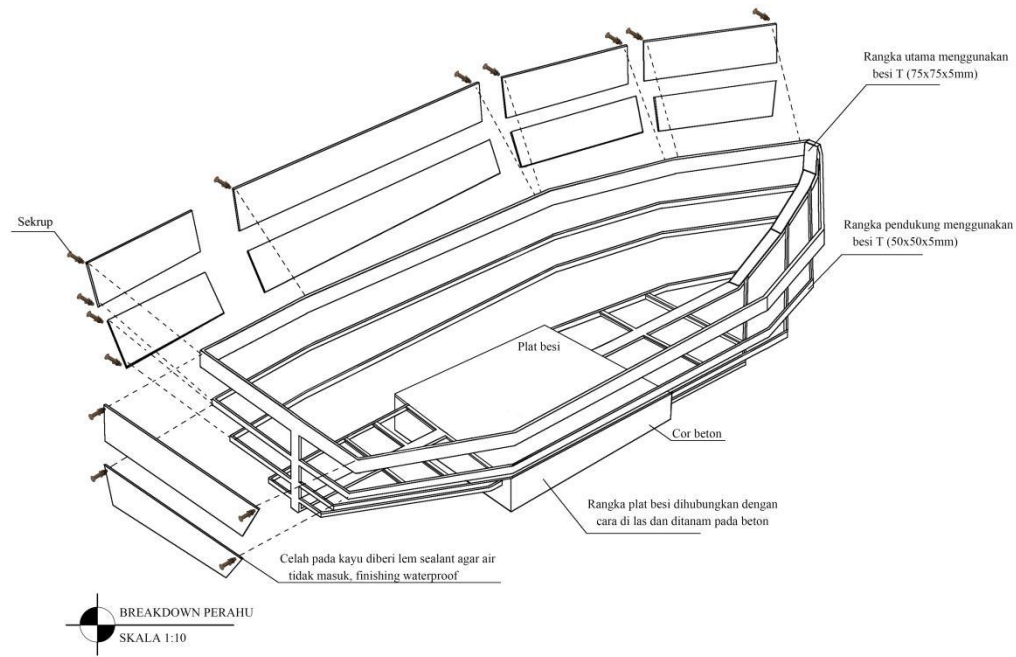
Gambar 6.8. *Main entrance* restoran mahameru.

6.9. Multiview Perabot Perahu



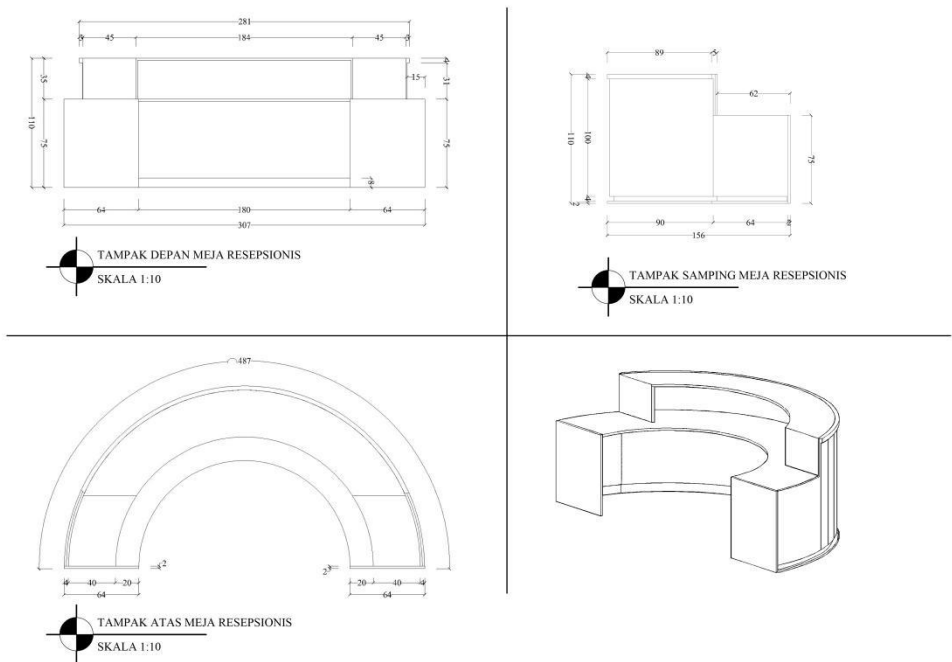
Gambar 6.9. *Multiview* perabot perahu.

6.10. Break Down Perahu



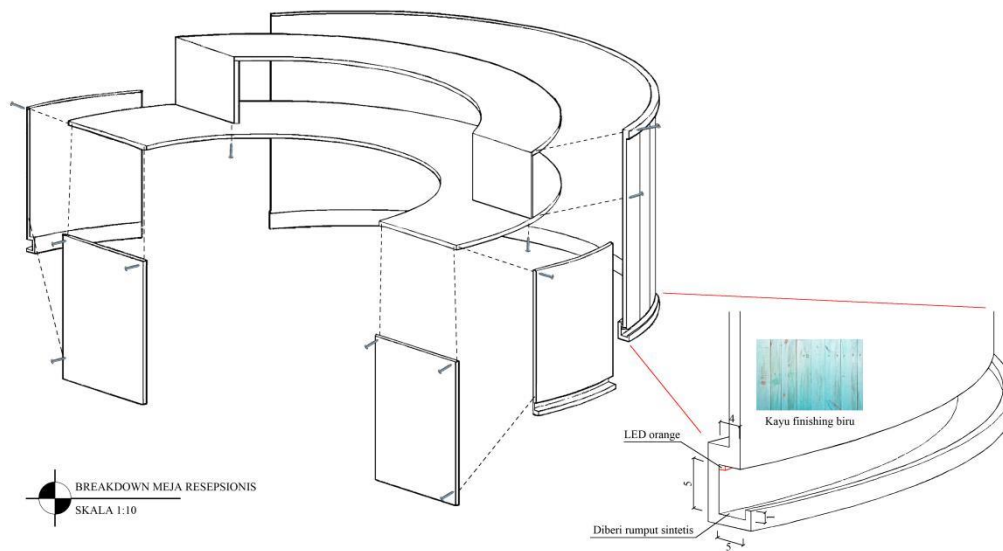
Gambar 6.10. Break down perabot perahu.

6.11. Multiview Perabot Resepsionis



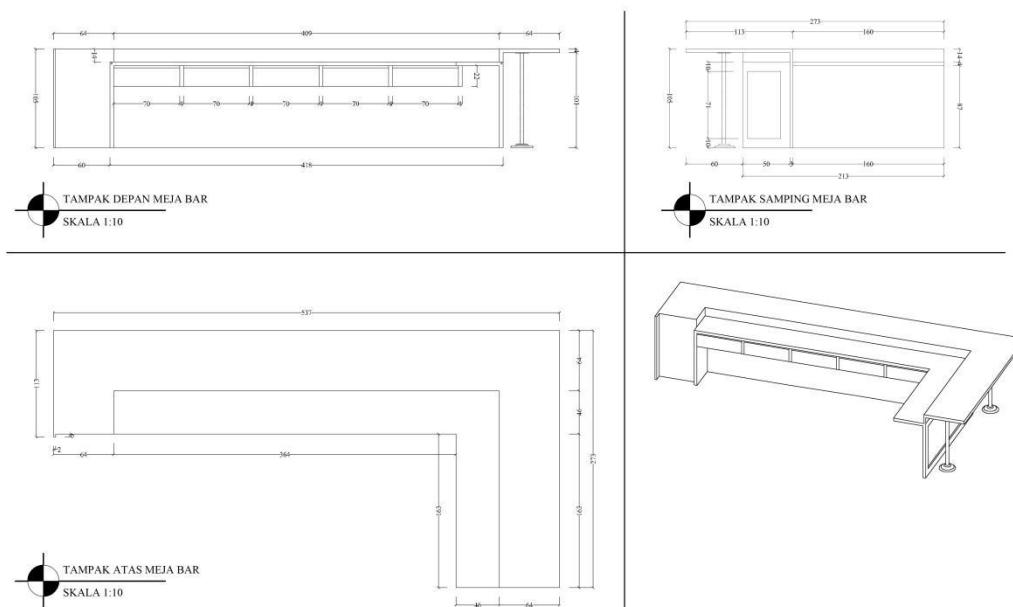
Gambar 6.11. Multiview perabot resepsionis.

6.12. Break Down Meja Resepsionis



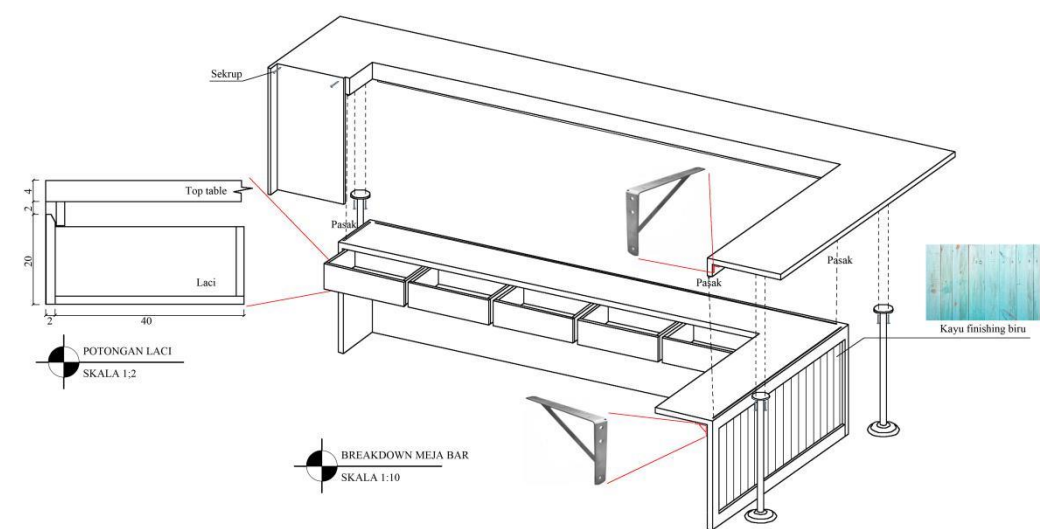
Gambar 6.12. *Break down* meja resepsionis.

6.13. Multiview Meja Bar



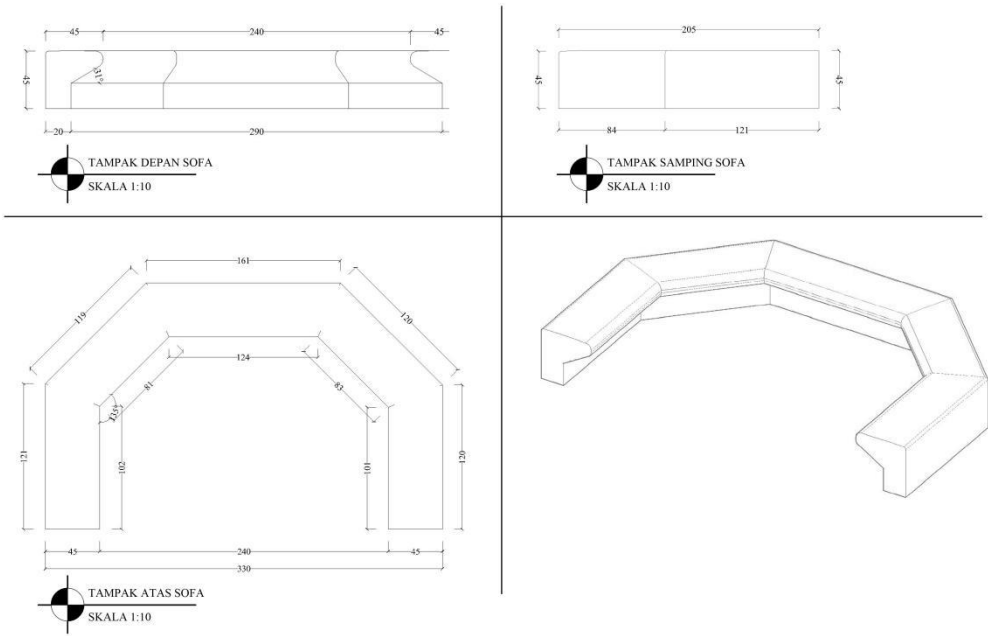
Gambar 6.13. *Multiview* meja bar.

6.14. Break Down Meja Bar



Gambar 6.14. Break down meja bar.

6.15. Multiview Sofa



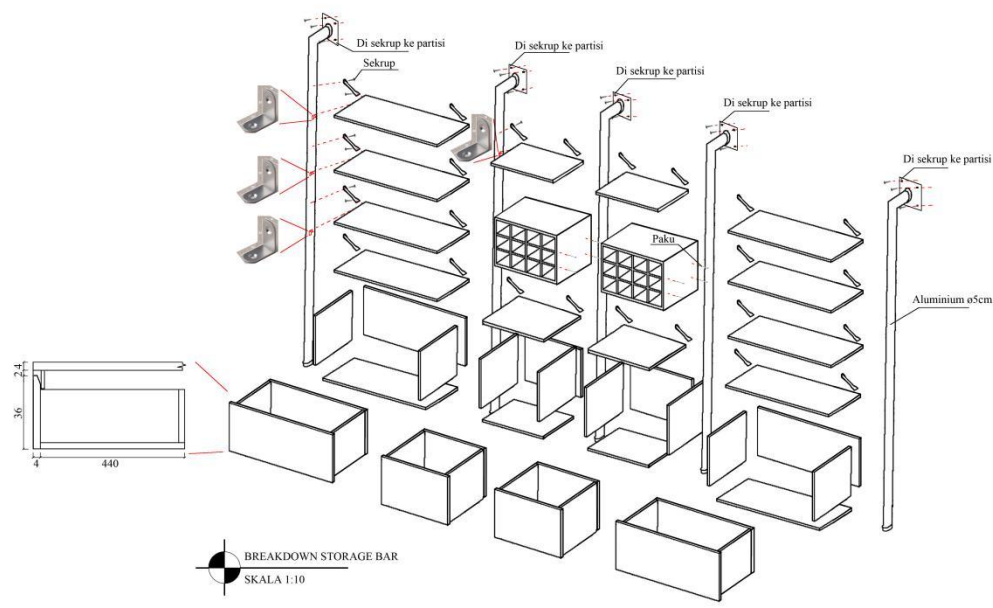
Gambar 6.15. Multiview sofa.

The diagram illustrates the exploded view of a modular sofa, showing its various components and how they fit together. The components include the main frame, foam, and backrests. The diagram is labeled "BREAKDOWN SOFA" and "SKALA 1:10".

6.17. Multiview Storage Bar

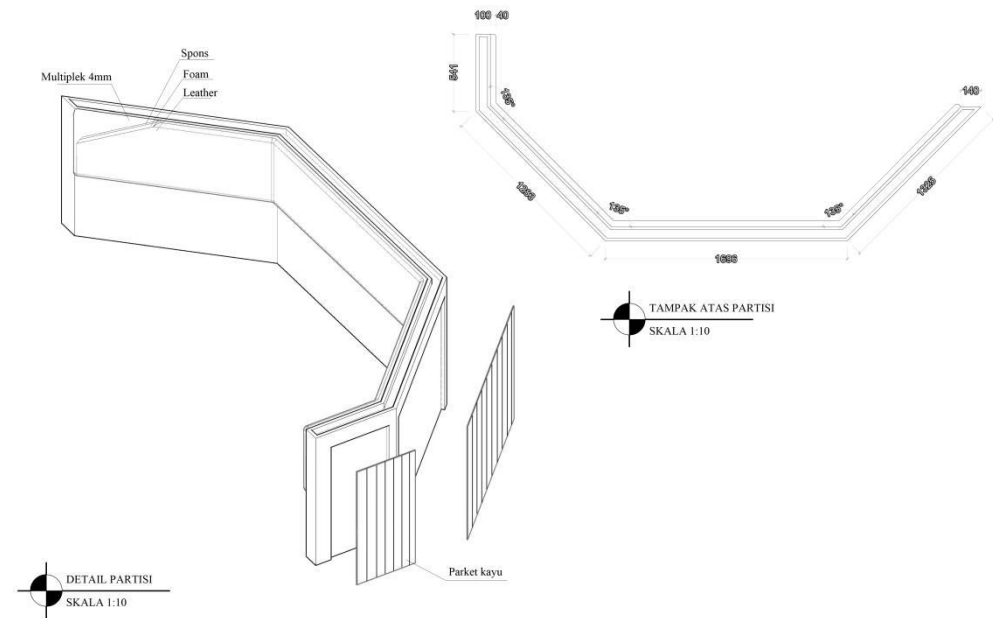


6.18. Breakdown Storage Bar



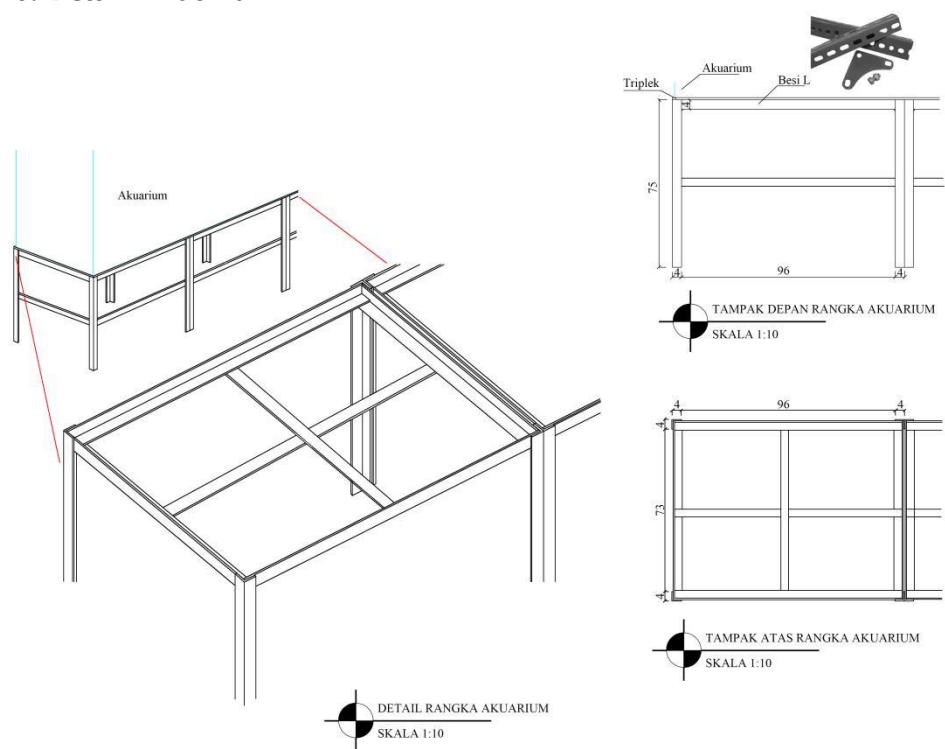
Gambar 6.18. Breakdown storage bar.

6.19. Detail Partisi



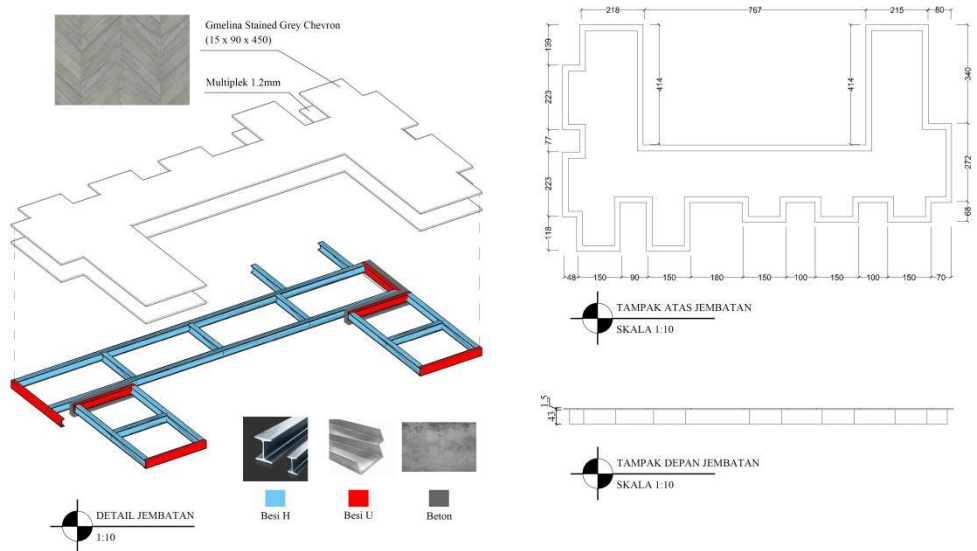
Gambar 6.19. Detail partisi.

6.20. Detail Aquarium



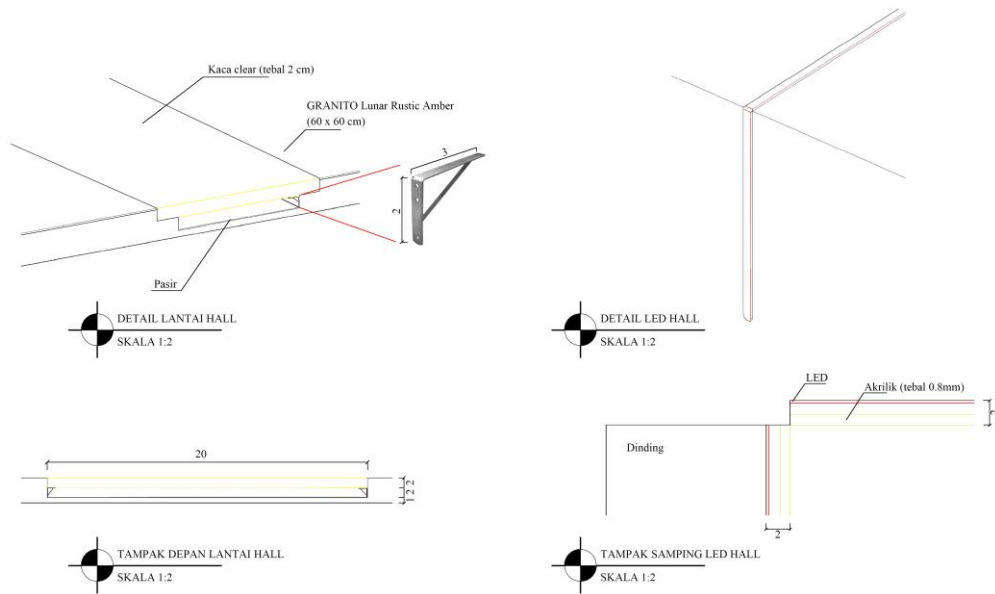
6.20. Detail aquarium.

6.21. Detail Konstruksi Jembatan



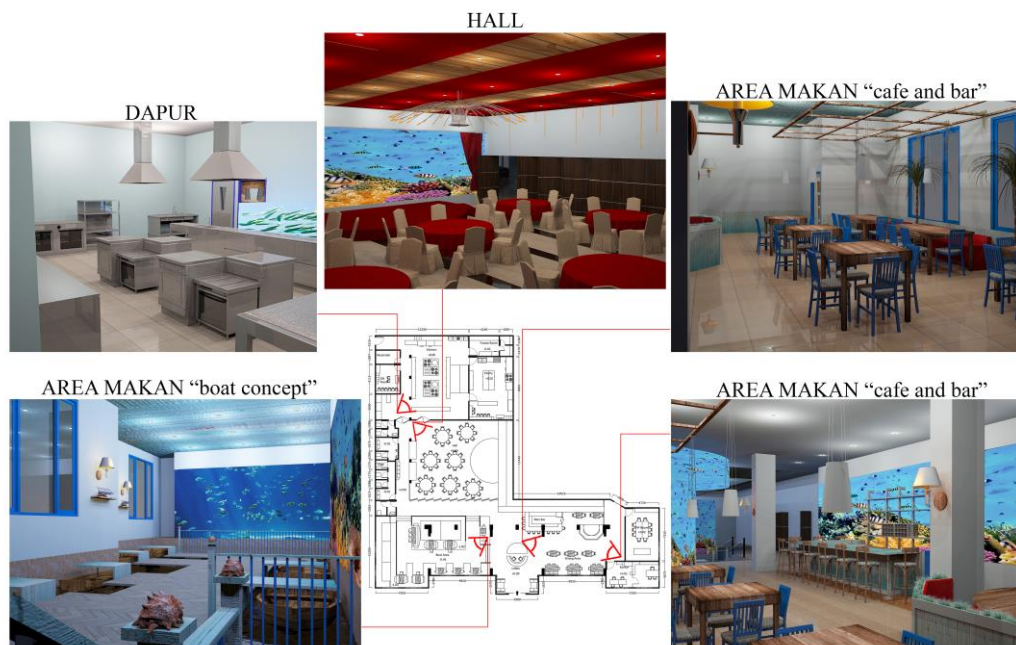
6.21. Detail Konstruksi jembatan.

6.22. Multiview Lantai Depan



6.22. Multiview lantai depan.

6.23. View Render Interior Restoran Mahameru



6.23. View render interior restoran mahameru.